le cnam
Enjmin

École nationale du jeu et des médiasinteractifs numériques

Équipe pédagogique IDE

/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /*/

Les enseignantes et enseignants du Cnam, de GOBELINS et des professionnels de haut niveau vous accompagnent dans vos projets !

L'équipe pédagogique est composée d'enseignantes-chercheuses, d'enseignants-chercheurs du Cnam et de GOBELINS et de professionnelles et professionnels des nouveaux médias interactifs.

Vincent CARUSO (GOBELINS) est le responsable pédagogique et Stéphanie MADER (Cnam) est la responsable du diplôme.

Différents intervenantes et intervenants participent à l'enseignement du Mastère Spécialisé IDE

L'équipe Cnam-Enjmin

Stéphanie MADER, Guillaume LEVIEUX, Catherine ROLLAND, Cécile LE PRADO, Thomas CONSTANT, Olivier PONS, Tifanie BOUCHARA, Axel BUENDIA

L'équipe GOBELINS

Vincent CARUSO, Sibylle RISTROPH, Rachel DONNAT, Nicolas ESPOSITO, Thierry AUDOUX, Christian PORRI

Les intervenantes et intervenants professionnels

Frédéric COISPEAU, Baptiste CHARDON, Etienne MINEUR, Cédric BACHE, Karen GUILLOREL, Nadia FRANÇOIS, Ronan LE BRETON, Franck LABAT, Olivier MARTIN, Dinny NANJA, Alexis CHENOT, Emmanuelle MARÉVÉRY, Mélissa CANSELIET, Guillaume GOMIS, Camille MOREAU, Voyelle ACKER, Anne DEVOUASSOUX, Grégory DASSIE

GOBELINS

Vincent CARUSO

Coordinateur pédagogique

Concepteur développeur multimédia avec une forte connaissance en game design et en direction artistique, Vincent CARUSO est également enseignant formateur depuis 10 ans à GOBELINS, l'école de l'image pour des **compétences de code, de design et de suivi de projet**.

Il a piloté et réalisé de nombreux projets de jeux vidéo et d'application dans les **domaines éducatifs et culturels**.

Il coordonne depuis 2021 le Mastère Spécialisé® *Interactive Digital Experiences* dont il est sorti diplômé en 2013.

LinkedIn

Cnam

Stéphanie MADER

Coordinatrice pédagogique

Maîtresse de conférences au Cnam

Stéphanie MADER est titulaire d'un **doctorat en informatique** et du master JMIN (jeux et médias interactifs numériques) parcours game design du Cnam-Enjmin (École nationale du jeu et des médias interactifs numériques).

Depuis 2017, elle est **maîtresse de conférences dans l'équipe de recherche ILJ** (interaction pour lire et jouer) du laboratoire d'informatique le Cédric au Cnam.
Ses sujets de recherche concernent les **méthodes et outils de game design pour différents types de jeux vidéo** (divertissement, apprentissage, thérapeutique, pour les joueur·euse·s aveugles).

Elle est **responsable nationale du Mastère Spécialisé® *Interactive Digital Experiences*** (Cnam-Enjmin et GOBELINS) et **du parcours game design dans le master JMIN** (Cnam-Enjmin).

Ses **publications scientifiques** sont accessibles ici : http://cedric.cnam.fr/lab/author/mader/ et son **portfolio** est ici : http://smader.interaction-project.net/game_design.php

LinkedIn