

Prix et récompenses

Une cascade de prix et récompenses

Depuis la création de l'école, les projets des étudiant-e-s sont fréquemment récompensés par de nombreuses distinctions françaises et internationales.



2017

I LOVE TRANSMEDIA

[Octobre 2017]

Le jeu [In the Long Run](#) remporte le prix SACD-Beaumarchais : ce jeu a été développé par des étudiant-e-s du Mastère IDE (promo 2016-2017)

Independent Game Festival (IGF)

[Juin 2017]

Le jeu [Un pas si fragile](#) a remporté le prix du meilleur jeu étudiants (Best Student Game Award) et a été cité dans les mentions honorables de la catégorie « visuel » ; ce jeu a été développé par des étudiants de 1re année du master JMIN

(promo 2014-2016) le jeu [Event \[0\]](#) a été finaliste dans les catégories « audio », « design » et « narration » ; ce jeu a été développé par des étudiants de 2e année du master JMIN (promo 2012-2014), qui ont créé leur startup [Ocely Society](#) le jeu **A Normal Lost Phone** a été cité dans les mentions honorables de la catégorie « narration » ; ce jeu a été développé dans le cadre de la Global Game Jam 2016 organisée au Cnam-Enjmin, avec des étudiants et diplômés du Cnam-Enjmin, un étudiant du Cologne Game Lab et un étudiant de l'EMCA, la finalisation du jeu et sa commercialisation ont été réalisées au sein de la startup [Accidental Queens](#)

2016

IndiCade Europe

[Novembre 2016]

[Event\[0\]](#) a remporté le Prix du Jury.

Ce jeu a été développé par des étudiants de 2e année du Master JMIN (promo 2012-2014), qui ont créé leur startup [Ocely Society](#).

Game Connection Europe

[Octobre 2016]

[A Normal Lost Phone](#), prix du meilleur jeu indépendant ([jeu développé dans le cadre de la Global Game Jam 2016](#) organisée au Cnam-Enjmin, avec des étudiants et diplômés du Cnam-Enjmin et des étudiants du Cologne Game Lab)

Hitsplaytime

[Juin 2016]

Grand Prix : [Mind Palace](#) (Vivez une expérience narrative libre d'interprétations !)

Prix du gameplay : Northern Lights (Participez à un jeu d'exploration invitant le joueur à parcourir les environnements du Grand Nord à la lumière des aurores boréales...)

Mention spéciale du jury : [Mazzeru](#) (Vivez une aventure inspirée des légendes corses, incarnez le mazzeru et vivez ses étranges rêves prémonitoires...)

2015

MAGIC

[Mars 2015]

[Léon !](#) a remporté le prix du concours de création de jeu vidéo au Monaco Anime Game International Conferences. Léon ! est le petit frère de Michel, un projet étudiant réalisé en 2010-2011 dans le cadre du Master Jeux et Médias Interactifs Numériques du Cnam-Enjmin.

L'équipe de Léon ! est composé de 3 Enjminiens, Charlotte RAZON, David HART et Sylvain JANNOT et de Fabrice HAGMANN, diplômé de l'IAD et de la HEAD.

Découvrez le [teaser](#) et la [démo](#) sur [notre chaîne YouTube](#).

Game Critics - MIG 2014

[Novembre 2014]

Skies Adrift, développé par des étudiants de 2e année du Master JMIN (promo 2012-2014) a gagné le prix artistique des Game Critics de Montpellier In Game 2014.

EIGD 2014 - European Indie Game Days

[Novembre 2014]

Event[0] a remporté le Prix Etudiant.

Ce jeu a été développé par des étudiants de 2e année du Master JMIN (promo 2012-2014).

Festival du jeu Ludicrous (Zurich)

[Septembre 2014]

A Tale Of Two Worlds a remporté le 1er prix toutes catégories confondues (professionnel et étudiant).
Ce jeu a été développé par des étudiants de 1re année du Master JMIN (promo 2012-2014).

Maker Faire Paris

[Juin 2014]

[FairyTell Me](#), nominé 2 fois Maker of Merit (projet original réalisé dans le cadre du Mastère IDE 2014)

Nova Play

[Juin 2014]

Prix mobile décerné à [Bottle](#), développé par des étudiants du Master JMIN.

Mention spéciale du jury pour [Soon](#), développé par des étudiants de 1re année du Master JMIN (promo 2013-2015).

Diy Days

[Mars 2014]

FairyTell Me remporte le Prix Creative Sparks au Diy Days (projet original réalisé dans le cadre du Mastère IDE 2014)

2013

Game Paris Awards

[Décembre 2013]

Prix Étudiant décerné à **A TALE OF TWO WORLDS**

MIG 2013 (Montpellier In Game / Game Critics)

[Novembre 2013]

FAT AND FURIOUS, prix du projet étudiant le plus abouti techniquement

Casual Game Cup 2013

[Novembre 2013]

Prix du jury et celui de sound design attribué au projet **ROTTIXE TOWER** d'A. Majdoubi

Prix coup de cœur du jury attribué à **RISE AGAINST THE MACHINE** de M. Houali, S Menage, E. Corno et L. Carpentier

European Indie Games Days 2013

[Octobre 2013]

Prix Étudiant, catégorie exclusivement réservée aux étudiants des écoles professionnelles, a été remis au projet **Serpentes**, créé par Jean-Patrick GALLON, Rémi BOUTIN, Tiphaine CHAZEAU, Lucas HOUEROU, Clément DUQUESNE et Chris POINET, diplômés du master JMIN

Prix de la Cohérence Artistique, qui récompense le jeu dont l'univers graphique est le plus cohérent, mais aussi le plus original a récompensé le jeu vidéo **TYPE:RIDER**, un projet présenté par Agat Films & Cie / Ex Nihilo, créé par Théo LE DU FUENTES et Charles AYATS, diplômés du Mastère IDE 2011/2012

Prix de l'Originalité, qui récompense le jeu européen le plus original au niveau du gameplay, du thème ou de la narration a récompensé le jeu vidéo **MUSH**, présenté par la société Motion Twin, cogérée par David ELAHEE, diplômé de la 1re promotion 2004-2006 du Master JMIN

I Love Transmédia !

[Octobre 2013]

Prix Beaumarchais attribué au projet **HULDU** du mastère IDE 2012/2013 – SACD 2013

No Future Contest

[Octobre 2013]

Prix "Homebrew" avec **VAMOS A LA PLAYA SENOR ZORRO** ("Warioware-like" sur Nintendo DS) de M.Bonneau, A. Payen E. Bihan-Poudhec, G. Saby et L. Saugé

Montpellier Battle Game

[Octobre 2013]

Prix du Game Design pour l'équipe A. Lefrançois lors de la Montpellier Battle Game avec **ARFERIAQUA**

Concours Hits playtime

[Juin 2013]

5 distinctions (sur 6) ont été attribuées lors du concours, organisé par lemonde.fr :

Grand prix du jury à **WANDER**

Prix du gameplay à **LUNE** (sur les 2 prix décernés dans cette catégorie)

Prix mobile **OMNILUX**

Mention spéciale du jury à **A TALE OF TWO WORLDS** (sur les 4 décernées)

Prix des internautes à **AKU**

Games For Change 2013

[Juin 2013]

Finale du concours de Game Design Sex, etc. pour **CHECK MATE**

Independent Games Festival

[Mars 2013]

Mentions honorables pour **NARCOSIS** et **SERPENTES**

Festival du CNC "Le Jour le Plus Court"

Gagnant du marathon d'écriture - SANS ABRI par Aurélien Lefrançois

2012

Game a Niaque

6 prix ont été remportés au Game a Niaque, le concours de jeux vidéo amateurs du Toulouse Game Show:

1er prix à RISE AGAINST THE MACHINE
2e prix à TEVAH
4e prix à BULBONIK
5e prix à HOPDATE
Prix coup de cœur du Jury Pastagames à BULBONIKB
Prix Carambar de l'humour à RISE AGAINST THE MACHINE

MIGS 2012 (Festival numérique de Montréal)

Victoire de Leevi GALITA lors du Sketch Duel au MIGS 2012

MIG 2012 (Montpellier In Game / Game Critics)

Prix du meilleur projet étudiants attribué à SERPENTES

TIU (Transmédia Immersive University)

Prix de l'Association Beaumarchais attribués à OCCUPY OLYMPUS couronnant la fin de la 1ère année

Paris Hackathon 2012

Victoire de BLOBZ RESCUE au concours, organisé par King.com

Concours de création de jeux vidéo accessibles (JVA)

Prix du Jury et Prix du Public attribué à EVIL MUTANT MONSTER ATTACK

Hits Playtime

Grand prix attribué SPHERE, Hits Playtime du monde.fr

2011

La Société des auteurs et compositeurs dramatiques

Prix Auteur Multimédia pour MICHEL, LE PETIT GARÇON QUI VOULAIT DEVENIR GRAND

Talent Day

Prix Ganuta et prix Ankama Presse MYCELIUM

Game a niaque

Evil Blind Mutant Monster Attack (1e version par Clément Duquesne et Martin Bussy-Pâris) en 4e place
Calinou Conqueror en 2e place (par Rudy Pons, Emeline Bihan-Poudec et Aurélien Lefrançois).

ACE 2011

Premier prix de la "Game Competition", CAUCHEMAR

Playsoft Games

Prix de la direction artistique concours "Stage One 2011" attribué à BEYOND

Forum des Métiers du Jeu Vidéo

Prix étudiant du Jeu Vidéo 2011 à MICHEL, LE PETIT GARÇON QUI VOULAIT DEVENIR GRAND

Hits Playtime

Premier lauréat du concours organisé par le Monde.fr attribué à HELP ME

Kongregate

1re place du concours organisé par le site Kongregate attribué à ANTIMATIÈRE. Les créateurs du jeu repartent avec 10000 \$.

2010

Independant Game Festival

Finaliste à l'Independant Game Festival - PAPERPLANE

Ministère de la Culture et de la Communication

Prix du Ministère de la Culture et de la Communication à AVENUE DE L'ÉCOLE-DE-JOINVILLE

SACD/ E-magiciens

Prix de la SACD/ E-magiciens à STREAM
Prix du Game Design à IN2
Prix des Auteurs SACD / GDC à COEUR et COYPU SPACE RUMBLE
Prix de la meilleure conception sonore à Paper plane
Prix de l'usage technologique le plus original à iMA

Festival du Jeu Vidéo

Prix étudiant du festival du Jeu Vidéo pour PAPERPLANE

GIE Eco PSE

Concours du GIE Eco PSE - HOT&COOL victorieux

SACD

Gagnant du prix de la SACD - WALTER

SACD / GDC

Prix de la SACD / E-magiciens attribué à BLIND TRUST
Prix du Game Design à PUDDLE
Prix des auteurs SACD / GDC à ABSTRACT
Prix de la meilleure conception sonore à MUSE
Prix de l'usage technologique le plus original à ATTRACT TOUCH

Independant Game Festival

Finaliste à l'Independant Game Festival - PUDDLE

2008

SCAD

Prix de la SCAD attribué à BÊTES NOIRES
Prix de la meilleure conception sonore à KID NAPE
Prix du Gameplay à CLOUSCAPE

Festival du Jeu Vidéo

Prix du festival du Jeu Vidéo attribué à CLOUDSCAPE

Deutsche Telekom Digital Entertainment Awards

2e du concours organisé par FMX attribué à ASTÉROMIX

SACD

Concours multimédia remporté par DUNYA

2007

Festival international des Dream Build Play

Prix remporté par HASTA LA MUERTE à l'occasion du festival organisé par Microsoft

Festival du Jeu Vidéo

Prix étudiant 2007 remis à CLOUDSCAPE

Festival international de la BD (Angoulême)

1er prix du concours story board

2006

E.magiciens

Prix SACD dans la catégorie œuvres interactives à Vocal Adventure (Valenciennes)

Festival MAIN

1er prix dans la catégorie jeux à l'occasion du festival MAIN (Marseille)

SACD

Victoire de LILY ET LE GÉANT du concours organisé par la SACD

AFDESI

Prix de la meilleure œuvre de création en télévision interactive, concours organisé par l'AFDESI, pour BABEL TiVi (Cannes)

Imagina Games Award

Prix du meilleur graphisme étudiant des Imagina Games Award remis au JARDIN DE MIRABELLE (Monaco)

Festival international de la BD (Angoulême)

1er prix du concours story board

2005

Festival des e-magiciens (Valenciennes)

Prix spécial du Jury sur l'interactivité à JIA LING