

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

Candidater au master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

Vous êtes passionné ou passionnée par les jeux vidéo et les médias interactifs numériques ?

Vous êtes titulaire d'un **diplôme RNCP niveau 6 / bac + 3** (licence, licence pro, BUT, Bachelor...)
Vous avez effectué 3 années d'études équivalentes à un bac + 3 (sans reconnaissance RNCP), vous devrez faire une **VES – Validation des études supérieures**
Vous êtes un ou une professionnelle avec plus de 3 années d'expérience professionnelle et/ou personnelle, vous devrez faire une **VAPP – Validation des acquis professionnels et personnels**

N'hésitez pas ! Postulez !

Un recrutement par concours

En raison de la spécificité de la formation, à la fois technique et artistique, **une procédure de recrutement via un concours interne** est mise en place pour évaluer les connaissances et la motivation des candidats et candidates dans le domaine des jeux, des médias interactifs.

Mise à jour du 16/01/2026

L'inscription au concours doit impérativement être finalisée (dossier complet) avant le vendredi 23 janvier 2026, 12h UTC+1 .

Tout dossier incomplet à cette date ne sera pas étudié.

 [Cahier des charges et le sujet du concours 2026](#)

Tous les éléments demandés sont à déposer sur [la plateforme dédiée](#).

À l'attention des candidats et candidates en formation initiale et continue

A l'issue de la correction des dossiers créatifs, si votre candidature est retenue pour passer les épreuves écrites, vous devrez vous inscrire également sur la plateforme gouvernementale « [Mon Master](#) ».

ATTENTION : toute candidature via la plateforme gouvernementale « Mon Master » **qui n'aurait pas au préalable passé les épreuves du concours interne de cette année** sera pas étudiée.

Calendrier 2026

Lancement sujet admission : vendredi 12 décembre 2025 (15h)

Limite dépôt de dossier : vendredi 23 janvier 2026 (12h)

Mise en ligne des [admis et admises aux écrits](#) : jeudi 5 mars 2026 (16h)

Pour les candidats et candidates en formation initiale et continue admises aux épreuves écrites : inscription sur la plateforme [Mon Master](#) du mardi 17 février au lundi 16 mars 2026

Épreuves écrites (à distance) : samedi 28 mars 2026

Mise en ligne des admis et admises aux oraux : mardi 5 mai 2026 (16h)

Épreuves orales (à distance et/ou en présentiel selon les parcours) : du mardi 26 au vendredi 29 mai 2026

Mise en ligne des admis et admises au master : mercredi 3 juin 2026 (16h)

Quel que soit votre statut, votre établissement d'origine, votre nationalité...

Vous devez suivre chaque étape de la procédure décrite ci-dessus !

Pour tout complément d'information

N'hésitez pas à contacter le service recrutement : master.enjmin@lecnam.net

Pour toute assistance technique : assistance.enjmin@lecnam.net

Liste des candidates - candidats admissibles aux écrits

↳ [Consulter](#)

Échanger avec nos élèves sur Discord !



Ce Discord est géré par nos étudiantes, étudiants, apprenties et apprentis.
Nous ne répondons pas aux questions administratives.

↳ [Serveur "ENJMIN - Recrutement"](#)

École polytechnique

↓ [Dossier de candidature](#) à destination des étudiants et étudiantes de l'École polytechnique (4A)
pour intégrer le M2
À retourner au plus tard le mercredi 25 février 2026

Note aux candidates et candidats étrangers

Les candidates et candidats internationaux sont les bienvenus.

Nous vous rappelons que la première année du master est dispensée **en français** tandis que la 2^e année du master est proposée **en anglais**. L'accès au master se fait obligatoirement à partir de la 1^{re} année; il n'est pas possible de candidater en deuxième année directement.

Le Cnam-Enjmin a sa propre procédure d'admission. Tous les candidats et candidates nationales et internationales doivent s'inscrire à notre **concours d'entrée**.

Pour être admissible au master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux, vous devez :

Suivre toutes les étapes de la procédure d'admission au master : dossier administratif, dossier créatif, épreuves écrites, épreuves orales (voir calendrier ci-contre)

Obtenir une [attestation de comparabilité](#) auprès du centre [ENIC-NARIC France](#) évaluant votre diplôme étranger à un niveau égal ou supérieur au niveau 6 du Cadre européen des certifications – CEC (service payant, le délai de traitement des dossiers est d'environ quatre mois)

Justifier d'un niveau B2 en français (justificatif à fournir avec votre dossier créatif)

Note sur la plateforme Études en France: depuis 2025, les candidates · candidats au master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux **ne doivent plus suivre la procédure EEF** en parallèle du concours d'entrée pour que leur candidature soit jugée recevable. Si vous souhaitez intégrer la formation, vous devez candidater au concours via notre site web. Si vous êtes retenus à l'issue du processus de sélection (juin 2026), il faudra vous mettre en lien avec la plateforme Études en France pour effectuer votre dossier pré consulaire.

<https://enjmin.cnam.fr/candidater/master-audiovisuel-medias-interactifs-numeriques-jeux/candidater-au-master-audiovi>