

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs  
numériques, jeux  
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

**LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX**

Pour les candidat·e·s qui **résident à l'étranger** ou qui ne pourront pas se déplacer sur Angoulême pour les oraux (motif justifié : ex. stage à l'étranger), merci d'écrire à [aurelie.truel@lecnam.net](mailto:aurelie.truel@lecnam.net) dès que possible.

Vous recevrez tous une **convocation individuelle** pour les épreuves orales par email avec les lieux et heures de convocation **le 28 juin au plus tard**. Attention : pour ceux qui sont retenus pour 2 spécialités, vous passerez 2 oraux différents.

Tout·e candidat·e (reçu·e ou non reçu·e) recevra un relevé de notes concernant les écrits sous un délai d'1 mois à partir d'aujourd'hui

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ACEITUNO	Pierre	Management de Projet	
2	ALVES	Guillaume	Programmation	
3	AUBRY	Mathieu	Game Design	
4	AZZI	Wissam	Game Design	
5	BACHELIER	Romain	Game Design	
6	BAMBA	Icare	Game Design	
7	BARIET	Laurent	Conception Sonore	
8	BARRIERE	Emile	Game Design	
9	BELAROUCI	Lucas	Management de Projet	
10	BELKHENCHIR	Mathieu	Programmation	
11	BERMIS	Lisa	Conception Visuelle	
12	BERRADA	Jad	Management de Projet	
13	BLANC	Thomas	Game Design	
14	BLANC	Alienor	Ergonomie	
15	BONNET	Jérôme	Conception Sonore	
16	BRASSART	Manuel	Conception Visuelle	
17	BROLLES	Célestin	Conception Sonore	
18	BRUNEL	David	Conception Visuelle	
19	BUSSON	Samuel	Programmation	
20	CARREZ	Aloïs	Programmation	
21	CASSANELLI	Alexandre	Programmation	
22	CHABROUILLAUD	Guerric	Conception Sonore	
23	CHARVIN	Alexandre	Game Design	
24	CHOSSON	Aurélien	Programmation	
25	CHOUERY	Sacha	Game Design	
26	CHOVEAU	Etienne	Programmation	
27	CHRISTEAUT	Yann	Programmation	
28	CLAIREAUX	Doriane	Conception Visuelle	
29	CLAISSE	Jean	Game Design	Programmation

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
30	COUSSEAU	Arthur	Programmation	
31	DA SILVA	Loïc	Game Design	
32	DESCHAMPS	Matéo	Conception Sonore	
33	DI DOMENICO	Valentin	Conception Sonore	
34	DIJKSTRA	Tom	Conception Visuelle	
35	DREVILLON	Yaëlle	Conception Visuelle	
36	DROUILLARD	Damien	Conception Sonore	
37	DUALE	Clement	Game Design	
38	DUBOIS	Maëlys	Conception Visuelle	
39	DUPUIS	Quentin	Conception Visuelle	Management de Projet
40	EMSALLEM	Max	Game Design	
41	ESPINADEL	Laurianne	Conception Sonore	
42	FAURE	Charline	Conception Visuelle	
43	FERMAUD	Ida	Game Design	
44	FONGUE	Jérémy	Ergonomie	
45	FORTUNATO	Clémence	Conception Visuelle	
46	GAUTHIER	Benoît	Ergonomie	
47	GHIZZARDI	Thomas	Programmation	
48	GIGANT	Simon	Programmation	
49	GOUESNARD	Kévin	Conception Visuelle	
50	GUERNET	Darius	Game Design	
51	HAASE	Siegfried	Game Design	
52	HELLALI	Melaine	Management de Projet	
53	HERRERO	Antonin	Programmation	
54	HEURTÉ	Pierre-Henri	Game Design	
55	HUBERT	Laurie	Programmation	
56	IMBERT	Thomas	Conception Sonore	
57	LABORDE	Julen	Conception Visuelle	
58	LAUR	Camille	Game Design	
59	LE NESTOUR	Marc	Game Design	
60	LEFORT	Magali	Conception Visuelle	
61	LERAY	Nicolas	Game Design	
62	LOIZILLON	Bastien	Conception Sonore	
63	MALBEC	Elise	Conception Visuelle	
64	MANSIER	Thibault	Programmation	Conception Visuelle
65	MARTIN-VIGIER	Timothy	Management de Projet	
66	MAYOT	Arthur	Game Design	
67	MNAKRI	Youcef	Conception Visuelle	
68	MONESMA	Grégoire	Conception Sonore	
69	MOREAU	Alexis	Ergonomie	
70	MOREAUX	Rémi	Ergonomie	
71	NGUYEN	Kim	Conception Sonore	
72	OLIVIER	Théo	Programmation	
73	PASSET	Fany	Game Design	
74	PATRICIO	Clément	Programmation	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
75	PECH	Guilhem	Programmation	
76	PENON	Victor	Game Design	
77	PEREZ--GERVAIS	Terry	Conception Sonore	
78	PERRET	Marion	Conception Sonore	
79	PETERS	Florentin	Game Design	
80	PETIT	Jules	Game Design	
81	PICCOLI	Delphine	Conception Visuelle	
82	PILLING	Thomas	Game Design	
83	POSADAS	Valentin	Game Design	Ergonomie
84	PRODEO	Rémi	Game Design	
85	RAMEY	Pierre	Conception Sonore	
86	RIFFAUT	Bérénice	Game Design	
87	RIVAT	Aurélien	Ergonomie	
88	ROIRAND	Yann	Management de Projet	
89	ROSMARINO	Chiara	Game Design	
90	ROY	Romain	Programmation	
91	ROY	Naomi	Conception Visuelle	
92	SALLEBERT--MENAUT	Hugo	Programmation	
93	SALVI	Téo	Conception Visuelle	
94	SANTORO	Fabrizio	Programmation	
95	SAOUTER	Marion	Programmation	
96	SEBBAG	Julien	Management de Projet	
97	STEMETZ	Valentin	Ergonomie	
98	STUDER	Dimitri	Game Design	
99	SUTY	Zephyr	Game Design	
100	TEKNI	Othmane	Conception Visuelle	
101	TERRANCE	Pierre	Game Design	
102	THEVENOUX	Antoine	Management de Projet	
103	THOLANCE	Matthieu	Game Design	
104	TRÉVIGNON	Théa	Management de Projet	
105	ULYSSE	Pierre	Programmation	
106	VANDERHAEGEN	Julien	Programmation	
107	VIAU	Benjamin	Game Design	
108	VICTOIRE	Nicolas	Management de Projet	
109	VILLAIN	Benoît	Game Design	