

# le cnam

## Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs  
numériques

4 MATINÉES À DISTANCE

## Colloque Science & Jeu vidéo

Science et Jeu vidéo, la chaire créée par l'École Polytechnique et Ubisoft, organise son 2e colloque, à distance, les matinées du 29 mars au 1er avril. On y parlera en vrac d'intelligences et de jeux, de musiques et d'images...

**Avec la participation du Cnam-Enjmin :**

Catherine ROLLAND, responsable des projets du master, dans l'équipe organisatrice  
Guillaume LEVIEUX interviendra le 30 mars, dans la matinée "Jeux"  
Tifanie BOUCHARA interviendra le 1er avril, dans la matinée "Intelligences"

Événement ouvert et gratuit.

**Inscriptions** sur ce lien : <https://sciencexgames.fr/2eme-edition-colloque-science-et-jeu-video/>



29 mars 2021  
1 avril 2021  
Matin

À distance