

Conférence "Demain, tous gamers ?"

Au-delà d'effets de mode ou de génération, les jeux vidéo investissent notre vie. Les jeux vidéo se multiplient dans notre vie professionnelle (relation client, formation, management), les réseaux sociaux et notre quotidien (même les brosses à dent et les voitures!).

Retrouvez les vidéos de la conférence sur [YouTube](#).

Comme le disait déjà Nietzsche « chaque Homme (homme et femme !) cache en lui un enfant qui veut jouer ». L'engagement qu'ils génèrent est un outil puissant que nous apprenons à utiliser de plus en plus. Comment le jeu vidéo transforme nos vies ? Notre futur proche sera-t-il une société du jeu vidéo ?

Nicolas Gaume : Comment manger sa soupe avec une fourchette ? ou le jeu faiseur de sens

Julien Villedieu : Retour vers le futur de l'industrie du jeu vidéo

Odile Limpach : Jeux vidéo et les communautés

Eric Viennot : Quand le réel devient terrain de jeu

Deborah Papiernik : Quand le voyage devient une expérience immersive

Stéphane Natkin : Le jeu vidéo comme média du 21e siècle

Inscription : www.g9plus.org

Évènement co-organisé par le Cnam-Enjmin et l'[Institut G9+](#), avec le soutien financier du [CNC](#) et en partenariat avec le [SNJV](#), [Cap Digital](#), la [Compagnie des Martingales](#), le Cnam Provence-Alpes-Côtes d'Azur et la Métropole Aix-Marseille-Provence.

Lieux de diffusion en direct :

Cnam-Enjmin (Angoulême)

[Médiathèque de Martigues Louis ARAGON](#)

[École supérieure d'art et design Saint-Etienne](#)

[Cité du design](#)

[Flyer](#)





16 décembre 2019
18h - 21h30

Paris

Hôtel des Arts & Métiers
9 B avenue d'Iéna
75016 Paris

`/**/ #encadres .encadre.encadre_generique.encadre--1{ border:none!important; }/**/`

➡ voir le site du [Cnam-Enjmin](#)