

le cnam Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs
numériques

ACCESSIBLE AUX ÉTUDIANT-E-S DU CAMPUS DE L'IMAGE MAGELIS ET AUX ALUMNI DU CNAM-ENJMIN

Enjmin Game Conferences

Les Enjmin Game Conferences (EGC), un événement annuel rassemblant professionnel-le-s du jeu vidéo et étudiant-e-s !

Des étudiant-e-s de 1^{re} année du master du Cnam-Enjmin organisent un cycle de conférences et de workshops avec des acteur-ric-e-s clés de l'industrie du jeu vidéo.

Les thèmes sont variés (game art, sound design, game design...) et les sujets abordés touchent directement les étudiant-e-s de l'école.

L'édition 2023 aura lieu du mercredi 15 au vendredi 17 février.

Au [programme](#), plus d'une quinzaine de conférences et d'ateliers réalisés par des professionnel-le-s de l'industrie.

Cet événement est accessible aux étudiant-e-s du Campus de l'image Magelis et au réseau alumni du Cnam-Enjmin.

Pour plus d'informations, contacter May HUBERT : may.hubert@lecnam.net



15 février 2023
17 février 2023