

Enjmin Game Conferences

Les Enjmin Game Conferences (EGC), un événement annuel rassemblant professionnelles, professionnels du jeu vidéo, étudiantes et étudiants !

Des étudiantes et étudiants de 1^{re} année du master du Cnam-Enjmin organisent un cycle de conférences et de workshops avec des acteurs et actrices clés de l'industrie du jeu vidéo.

Les thèmes sont variés (game art, sound design, game design...) et les sujets abordés touchent directement les étudiantes et étudiants de l'école.

L'édition 2024 aura lieu du mardi 27 au jeudi 29 février.

Au programme, plus d'une quinzaine de conférences et d'ateliers réalisés par des professionnelles et professionnels de l'industrie.

Le programme détaillé sera bientôt communiqué.

Cet événement est accessible aux étudiantes et étudiants du Campus de l'image Magelis et au réseau alumni du Cnam-Enjmin.

Pour plus d'informations, contacter May HUBERT : may.hubert@lecnam.net





27 février 2024
29 février 2024