

Fired Up! remporte le Prix du jury de la meilleure conception gaming

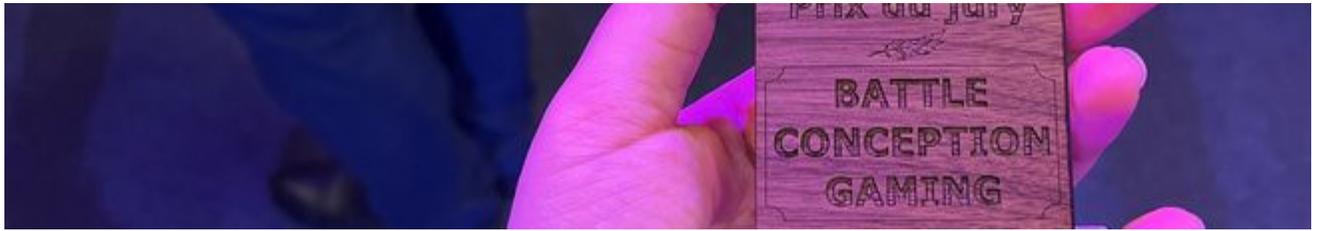
Fired Up! a reçu le Prix du jury de la meilleure conception gaming lors de cérémonie des Battle Campus 1.6 Awards qui se déroule chaque année à Angoulême.
Ce jeu est un projet de 1re année du master JMIN de la promo P18 (2021-2023).

La Battle Campus 1.6 est co-financée par le CROUS, l'Université de Poitiers le SCCUC.
Cette deuxième édition, organisée le jeudi 6 avril 2023 au Lycée Marguerite De Valois, avait pour ambition de **mettre en valeur et de récompenser les projets, les qualités artistiques, les engagements citoyens, les initiatives présentes (et à venir) des étudiant-e-s dans 12 catégories différentes** pour 24 prix décernés. Repérer des initiatives locales, créer un point d'orgue à l'année étudiante au niveau départemental de manière festive et créative. Il s'agit d'une soirée renouvelée chaque année.



Cette soirée gratuite était ouverte aux étudiant-e-s des 29 filières et établissements du SCCUC. Chaque étudiant-e inscrit-e à une compétition recevra un lot (place de spectacle, bon d'achat livres, pass culture, bons terre de saveur...). Tou-te-s les étudiant-e-s et les non étudiant-e-s étaient les bienvenu-e-s pour assister à ce programme festif et s'ils le souhaitaient encourager leurs camarades en donnant de la voix en faisant grimper le décibelmètre !





6 avril 2023

Angoulême