

le cnam

Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

48H DE JAM

Global Game Jam 2024

La [Global Game Jam](#) est le plus grand événement de création de jeux au monde.

Elle se déroule dans le monde entier et rassemble des dizaines de milliers de participantes et participants (jammers) sur des centaines de sites physiques et virtuels dans plus de 100 pays.

Le Cnam-Enjmin y participe chaque année depuis la création de l'événement en **2009**.

La Global Game Jam 2023 du Cnam-Enjmin a réuni près de 30 participantes et participants : élèves du Cnam-Enjmin, amateurs, amatrices, professionnelles et professionnelles.

Le concept ?

Créer sur un temps limité (48h), un jeu vidéo en équipe, autour d'un thème commun et sans compétition !

La prochaine édition de la GGJ se déroulera du lundi 22 au dimanche 28 janvier 2024.

Au Cnam-Enjmin, la jam sera organisée du vendredi fin d'après-midi (amphi du Cnam-Enjmin) au dimanche fin d'après-midi.

Programme heure par heure :

Vendredi 26 janvier

- 18h – Accueil des participants
- 18h10 – Mot de bienvenue et création des équipes
- 18h30 – Annonce de la thématique 2024
- 19h30 – Présentation des idées de jeux
- 20h / 00h30 – Création des jeux (accessible uniquement aux participantes et participants)

Samedi 27 janvier

- 10h / 00h30 – Création des jeux (accessible uniquement participantes et participants)

Dimanche 28 janvier

- 10h / 16h – Création des jeux (accessible uniquement aux participantes et participants)
- 16h – Tests par le grand public des jeux 2024 et goûter avec les créateurs et créatrices
- 17h – Démonstration des jeux et annonce des résultats
- 17h30 – Fin de l'Enjmin Global Game Jam 2024

Si vous souhaitez participer, inscrivez-vous **d'ici le mardi 23 janvier** via [ce formulaire en ligne](#).
Nous vous confirmerons votre inscription le 25 janvier.

La restitution des jeux créés pendant la Global Game Jam est ouverte au public !

Elle aura lieu le dimanche en fin d'après-midi dans l'amphi.



26 janvier 2024
28 janvier 2024