

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

CONGRÈS SCIENTIFIQUE

ICEC 2026

ICEC (International Conference on Entertainment Computing) est une conférence scientifique organisée tous les ans depuis 2003 par le groupe de travail de l'IFIP qui travaille sur le même sujet. L'IFIP (International Federation for Information Processing) est une organisation qui est le bras scientifique de l'Unesco dans le domaine du numérique.

ICEC est un des congrès scientifiques les plus anciens et les plus prestigieux dans le domaine de l'informatique appliquée au divertissement et à la culture. Il rassemble des praticiens, des chercheurs, des artistes, des concepteurs et des professionnels du secteur. Il couvre un large éventail de domaines de recherche, notamment l'art interactif, l'apprentissage par le jeu, les technologies XR et les implications éthiques du divertissement.

ICEC se tient tous les ans dans une grande ville du monde, par exemple en 2024 à Manaus et en 2025 à Tokyo. En 2026, pour la seconde fois dans son histoire, ICEC est organisé par le laboratoire Cédric du Cnam et le Cnam-Enjmin à Paris.

ICEC propose des présentations de recherche, des prototypes, des travaux d'étudiants. Tous les travaux sont évalués par des pairs et les actes du congrès sont édités par Springer Verlag. Cette année deux élèves du Cnam-Enjmin, Victor de SENNEVILLE et Moumine KONATE présentent leur jeu expérimental 12 Abroad Street.



6 octobre 2026
9 octobre 2026

Cnam
292 rue Saint-Martin
75003 Paris

