

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias
interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX

Vous recevrez tou-te-s une **convocation individuelle** pour les épreuves orales par email. Les oraux auront lieu **à distance via la plateforme Microsoft Teams**.

Vous recevrez les convocations faisant mention de la date de l'heure **au plus tard le 16 juin**.

Attention : pour ceux-elles qui sont retenu-e-s pour 2 spécialités, vous passerez 2 oraux différents.

Tout-e candidat-e non reçu-e recevra un mail de confirmation sous un délai de deux semaine à compter d'aujourd'hui.

	Numéro de candidat·e*	Parcours 1	Parcours 2
1	CAN1886	Conception Sonore	
2	CAN1914	Conception Sonore	
3	CAN1897	Conception Sonore	
4	CAN1476	Conception Sonore	
5	CAN1475	Conception Sonore	
6	CAN1607	Conception Sonore	
7	CAN1841	Conception Sonore	
8	CAN1784	Conception Sonore	
9	CAN1674	Conception Sonore	
10	CAN1608	Conception Sonore	
11	CAN1628	Conception Sonore	
12	CAN1702	Conception Sonore	
13	CAN1626	Conception Sonore	
14	CAN1781	Conception Visuelle	
15	CAN1667	Conception Visuelle	
16	CAN1571	Conception Visuelle	
17	CAN1934	Conception Visuelle	
18	CAN1468	Conception Visuelle	
19	CAN1807	Conception Visuelle	
20	CAN1670	Conception Visuelle	
21	CAN1511	Conception Visuelle	
22	CAN1572	Conception Visuelle	
23	CAN1588	Conception Visuelle	
24	CAN1762	Conception Visuelle	
25	CAN1485	Conception Visuelle	
26	CAN1647	Conception Visuelle	
27	CAN1676	Conception Visuelle	

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
28	CAN1651	Conception Visuelle	
29	CAN1815	Conception Visuelle	
30	CAN1743	Conception Visuelle	
31	CAN1753	Conception Visuelle	
32	CAN1694	Conception Visuelle	
33	CAN1489	Conception Visuelle	
34	CAN1482	Conception Visuelle	
35	CAN1818	Conception Visuelle	
36	CAN1682	Conception Visuelle	
37	CAN1600	Conception Visuelle	
38	CAN1659	Ergonomie	
39	CAN1846	Ergonomie	
40	CAN1550	Ergonomie	
41	CAN1518	Ergonomie	Game Design
42	CAN1946	Ergonomie	
43	CAN1483		Ergonomie
44	CAN1719	Ergonomie	
45	CAN1547	Game Design	
46	CAN1794	Game Design	
47	CAN1843	Game Design	
48	CAN1913	Game Design	
49	CAN1748	Game Design	
50	CAN1766	Game Design	
51	CAN1776	Game Design	
52	CAN1614	Game Design	
53	CAN1847	Game Design	
54	CAN1810	Game Design	
55	CAN1705	Game Design	
56	CAN1656	Game Design	
57	CAN1704	Game Design	
58	CAN1716	Game Design	
59	CAN1510	Game Design	
60	CAN1877	Game Design	
61	CAN1616	Game Design	
62	CAN1562	Game Design	Ergonomie
63	CAN1605	Game Design	
64	CAN1691	Game Design	
65	CAN1925	Game Design	
66	CAN1816	Game Design	
67	CAN1711	Game Design	Management de Projet

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
68	CAN1531	Game Design	
69	CAN1738	Management de Projet	
70	CAN1471	Management de Projet	
71	CAN1697		Management de Projet
72	CAN1515	Management de Projet	
73	CAN1821		Management de Projet
74	CAN1814	Management de Projet	
75	CAN1778	Management de Projet	
76	CAN1579	Management de Projet	
77	CAN1732		Management de Projet
78	CAN1931	Management de Projet	
79	CAN1793	Management de Projet	
80	CAN1671	Management de Projet	
81	CAN1506	Management de Projet	
82	CAN1598	Programmation	Conception Sonore
83	CAN1480	Programmation	
84	CAN1623		Programmation
85	CAN1553	Programmation	
86	CAN1826	Programmation	
87	CAN1752	Programmation	
88	CAN1624	Programmation	
89	CAN1661		Programmation
90	CAN1484	Programmation	
91	CAN1731	Programmation	
92	CAN1576	Programmation	
93	CAN1790	Programmation	
94	CAN1900	Programmation	
95	CAN1458	Programmation	
96	CAN1465	Programmation	
97	CAN1565	Programmation	
98	CAN1708	Programmation	
99	CAN1828	Programmation	
100	CAN1569	Programmation	
101	CAN1750	Programmation	
102	CAN1486	Programmation	
103	CAN1582	Programmation	
104	CAN1657	Programmation	
105	CAN1866	Programmation	
106	CAN1700	Programmation	
107	CAN1819	Programmation	