

le cnam Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

BULLE EN LICE POUR LE PRIX DU MEILLEUR JEU ÉTUDIANT !

Pégases 2022

Le jeu Bulle, créé par des étudiant-e-s de 1^{re} année du master jeux et médias interactifs numériques du Cnam-Enjmin (promo P17 / 2020-2022), a fait partie des 3 jeux nommés pour le prix du meilleur jeu étudiant aux Pégases 2022 !



Depuis 2020, la Cérémonie des Pégases est l'événement annuel organisé par l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo. La cérémonie récompense les acteurs et actrices de l'industrie du jeu vidéo avec plusieurs trophées.

La désignation des vainqueurs est réalisée tous les ans non par un jury restreint, mais par les plus de **1 500 membres de l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo**, qui votent en deux tours. Le vote de chaque membre est secret.

Lors du premier tour, les académiciennes et académiciens votent pour désigner les nommés parmi tous les jeux soumis par les studios de développement, éditeurs et organismes de formation (pour le Pégase du Meilleur jeu vidéo étudiant).

Au cours du second tour, le même corps électoral vote pour un nommé dans chaque catégorie, excepté pour la catégorie du meilleur jeu vidéo étudiant, notre **comité de pilotage** votera. L'agrégation de l'ensemble de ces votes permet ensuite de déterminer le lauréat de chaque catégorie, dont le nom est révélé lors de la Cérémonie des Pégases.

Le jeu lauréat a été dévoilé le **jeudi 10 mars** lors de la Cérémonie des Pégases qui s'est déroulée à la Cigale à Paris... Bravo à l'équipe de *Bulle* pour sa nomination et à l'équipe de *Lysfangha* (Isart Digital) qui a remporté le Pégase 2022 du meilleur jeu étudiant.



10 mars 2022
20h