

GAME DEVELOPERS CONFERENCE 2020

People of the Moon sélectionné pour le Alt.Ctrl.GDC Showcase de la GDC !

People of the Moon fait partie des 20 jeux sélectionnés pour participer au « [Alt.Ctrl.GDC Showcase](#) » de la Game Developers Conference qui se déroulera à San Francisco du 16 au 20 mars 2020 !

Au programme :

L'équipe présentera son jeu et son tape-cul pendant la GDC dans un espace dédié aux jeux avec des « contrôleurs alternatifs »

Le jeu est finaliste pour le prix IGF « section contrôleur alternatif » qui sera remis lors de la cérémonie du 20 mars (récompense de 2 000 \$ et remise d'un trophée spécial à la clé...)

[People of the Moon](#) est un jeu étudiant créé en 2019 dans le cadre de leur 1^{re} année de master par 5 étudiant-e-s du Cnam-Enjmin : [Maëlle Fanget](#), [Simon Giraud](#), [Morgan Jobbins](#), [Jeremy Guarober](#) et [Louis Le Gacq](#).



20 mars 2020

San Francisco