

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES À L'ÉCRIT
samedi 16 mai 2020 - 08h30 à 17h (heure de Paris) - À distance

Tout·e candidat·e reçu·e aux épreuves écrites recevra ce jour un mail de confirmation, merci d'accuser réception de ce message ; si ce n'est pas le cas, merci d'en faire part rapidement à : anne-laure.lesperon@lecnam.net

Les épreuves écrites se déroulent entièrement en ligne et sont organisées par la société MANAGEXAM. Celle-ci vous contactera directement par mail pour effectuer des tests techniques.

Assurez-vous dès à présent que vous bénéficiez d'une connexion internet suffisante pour passer les examens en ligne.

Tout·e candidat·e non reçu·e recevra dans les semaines à venir, un mail indiquant les axes d'améliorations relatifs à son dossier créatif proposés par l'équipe pédagogique.

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ABADA	Eddy	Game Design	
2	ACEITUNO	Pierre	Management de Projet	
3	ANGELI	Guillaume	Management de Projet	
4	ARNAUD	Leon	Conception Visuelle	
5	AUGRAS	Quentin	Ergonomie	
6	BAILLE	Clément	Game Design	Programmation
7	BARBAUT	Emmanuel	Game Design	
8	BEAUVAIS GÉLY	Léo	Game Design	
9	BELLON-SERRE	Paul	Game Design	
10	BENTIN	Jeremy	Ergonomie	
11	BÉRARD	Margaux	Game Design	Ergonomie
12	BONNET	Laurène	Conception Visuelle	
13	BOUKHATEB-PONS	Yuri	Programmation	
14	BOURGOIN	Baptiste	Game Design	
15	BREN	Tony	Ergonomie	
16	BRIAND	Axelle	Management de Projet	
17	BROUSSE	Antoine	Game Design	
18	BRUN	Laetitia	Conception Visuelle	
19	CADET	Jérémy	Game Design	
20	CARRÉ	Hugo	Programmation	
21	CASSANELLI	Alexandre	Programmation	
22	CHAUVEAU	Martin	Game Design	
23	CHAVANCE	Rémi	Programmation	
24	CLAIR	Minna	Ergonomie	
25	CLÉMENT	Julia	Game Design	
26	COCHENNEC	Robin	Game Design	Programmation
27	COEUGNIET	Lorenzo	Programmation	
28	COLIN	Maxime	Programmation	
29	COMBELLES	Rémi	Programmation	
30	CORNUAU	Brice	Programmation	
31	COUDERC	Clément	Ergonomie	
32	CREMERY	Whaïd	Programmation	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
33	CRESPEL	Alexandre	Ergonomie	
34	DAEM	Tristan	Game Design	
35	DAMASE	SIMON	Game Design	
36	DARRAS	Tristan	Conception Visuelle	
37	DAVID	Guillaume	Programmation	
38	DEBATY	Zoe	Programmation	
39	DECK	Jean	Programmation	
40	DEFERNEZ	Victor	Game Design	
41	DELAUNAY	Evann	Programmation	
42	DELAUNAY	Julien	Programmation	
43	DIF	Yanisse	Conception Visuelle	
44	DORCA	Floriane	Management de Projet	
45	DREUX	Théophile	Game Design	
46	DUBOURG	Mina-Louise	Conception Visuelle	
47	DUHEM	David	Programmation	
48	DURFORT	Nicolas	Programmation	
49	DUSSAUSSE	Pierre	Game Design	
50	ESCALONA LÓPEZ	Alan-Gabriel	Conception Visuelle	
51	ESPAIGNET	Pierre	Conception Visuelle	
52	FAUVARQUE	Lucas	Conception Sonore	
53	FILLATRE	Dorian	Conception Visuelle	
54	FLAUD	Axel	Management de Projet	
55	FOUCAULT	Thomas	Programmation	
56	FRANÇOISE	Maxime	Programmation	
57	FRUCTUOSO	Mikael	Programmation	
58	GALLOT	Robin	Game Design	Management de Projet
59	GASPAR	Ken	Management de Projet	
60	GAUGET--BERLIOZ	Matthieu	Programmation	
61	GENOT	Enzo	Game Design	
62	GERFAULT	Quentin	Conception Sonore	
63	GIGLIO	Enzo	Conception Sonore	
64	GILLET	Clémence	Game Design	
65	GIRARD	Lauralie	Conception Visuelle	
66	GONAND	Simon	Programmation	
67	GOULEY	Clément	Game Design	
68	GRÉGOIRE	Alice	Conception Visuelle	
69	GUILLAUMEAU	Louis	Conception Sonore	
70	HACCART	Loan		Ergonomie
71	IMBERT	Yann	Conception Sonore	
72	KADRI	Alexandre	Programmation	
73	KARSKENS	Thomas	Management de Projet	
74	KESSEL	Paul	Game Design	
75	KUKOLEWSKY	Yann	Conception Visuelle	
76	LABOUROUX	Marie	Conception Visuelle	
77	LACROUX	Flavian	Management de Projet	
78	LAFFARGUE	Léo	Game Design	
79	LALUE	Baptiste	Conception Visuelle	
80	LE CROM	Tanguy	Game Design	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
81	LEMOINE	Théo	Programmation	
82	LIMA DE CARVALHO	Antoine	Game Design	
83	LOIZILLON	Bastien	Conception Sonore	
84	LOMBART	Leo	Conception Sonore	
85	LOWY	Elisa	Management de Projet	
86	MAKEDONSKI	Nicolas	Conception Visuelle	
87	MANAC'H	Louënn	Conception Sonore	
88	MANNINO	Laurent	Management de Projet	
89	MANSIER	Thibault	Programmation	
90	MARROT	Léni	Conception Visuelle	
91	MAYOT	Arthur	Game Design	
92	MESSERSCHMITT	Anna	Conception Visuelle	
93	MILLOT	Marine	Conception Visuelle	
94	MOINEAU	Antoine	Programmation	
95	MOISAN	Simon	Programmation	
96	MOLANO	Paula	Conception Visuelle	
97	MONESMA	Grégoire	Conception Sonore	
98	MOREAU	Alexis	Ergonomie	
99	MOREIRA FARIA	Dylan	Programmation	
100	MORVAN	Léna	Conception Visuelle	
101	NGUYEN	Kim-Arthur	Conception Sonore	
102	NOWACKI	Clément	Game Design	
103	OLIVIER	Timon	Game Design	
104	ORANGE	TOBIAS	Game Design	
105	ORLANDINI	Clément	Game Design	
106	OROZCO	Santiago	Conception Visuelle	
107	PACAUD BOEHM	Corentin		Programmation
108	PATIENT	Philippe	Programmation	
109	PELLOIS	Mathilde	Programmation	
110	PHILIPS	Jérémy	Conception Visuelle	
111	PHONG	Dylhan	Game Design	
112	POBELLE	Solène	Conception Visuelle	
113	POLIAKOFF	Laurent	Game Design	
114	POSADAS	Valentin	Ergonomie	
115	RABILLER	Martin	Conception Sonore	
116	RAMEAU	Alice	Conception Visuelle	
117	REBILLAT	Eva	Game Design	
118	RENARD	Etienne	Management de Projet	
119	ROPION	Léa	Game Design	
120	ROUAU	Gaëlle	Conception Visuelle	
121	ROUGE	Clément	Conception Sonore	
122	ROUSSERIE	Baptiste	Programmation	
123	ROZEC	Simon	Programmation	
124	SALLEBERT--MENAUT	Hugo	Programmation	
125	SALTEL	Pamphile	Programmation	
126	SAURA DRAGO	Miguel-Javier	Conception Visuelle	
127	SAUVAGE	Gabriel	Conception Sonore	
128	SCHOEPFER	Maëlys	Game Design	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
129	SELLAMI	Karim	Management de Projet	
130	SEMPÉ	Stéphanie	Game Design	
131	SIMON	Noé	Ergonomie	
132	SIMORRE	Paul	Game Design	
133	TAPIA	Jérémy	Programmation	
134	TAUPIN	Nicolas	Ergonomie	
135	TERRIEN	Antonin	Conception Sonore	
136	TERRIER	Elsa		Ergonomie
137	TOTH	Benoit	Programmation	
138	TOUSSAINT	Clara	Ergonomie	Game Design
139	VALLET	Tristan	Game Design	
140	VANDERHAEGEN	Julien	Programmation	Game Design
141	VARON	Louis	Conception Visuelle	
142	VERSTRAETEN	Noémie	Conception Visuelle	
143	VETTER	Pauline	Game Design	Management de Projet
144	VIGUIER	Léo	Programmation	
145	VITALONE	Léa	Ergonomie	
146	WARION SAILLANT	Hugo	Programmation	
147	WOELFEL	Doryan	Conception Visuelle	
148	ZELVELDER	Nicolas	Game Design	
149	ZERARI	Hachemi	Conception Visuelle	