

le cnam Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs
numériques

PÉGASES 2020

Le Cnam-Enjmin remporte le prix du meilleur jeu étudiant!



*Photocall avec 3 représentant-e-s de l'équipe victorieuse :
You-Jeen METTE, Axel MALHERBE et Louis NAUDIN*

La première cérémonie des Pégases a eu lieu ce lundi 9 mars au Théâtre de la Madeleine à Paris.

Lors de cet événement qui a rassemblé plus de 500 professionnel-le-s du jeu vidéo, **18 prix ont été remis pour valoriser les créations et les talents... dont le très attendu prix du meilleur jeu étudiant, qui a été décerné à 6 jeunes actuellement en formation au Cnam-Enjmin pour leur jeu Dont' Look !**

[Florian ALAZAIS](#) (programmer)
[Vincent ARNOL](#) (producer)
[Marine ESPINASSE](#) (game designer)
[Axel MALHERBE](#) (game designer et programmer)
[You-Jeen METTE](#) (2D/3D artist)
[Louis NAUDIN](#) (sound designer)

[Don't Look](#) est un jeu développé lors de leur première année de master international jeux et médias interactifs numériques (promo 2018-2020).

Dans ce jeu d'horreur qui utilise la technologie d'Eye Tracking, le joueur incarne un enfant parti à la recherche de son chien disparu dans un sombre complexe désaffecté, il explore l'environnement en contrôlant sa lampe torche grâce à son regard, mais quelque chose rôde dans l'ombre...



Le Cnam-Enjmin a eu le plaisir de voir ses diplômé-e-s récompensé-e-s tout au long de la soirée !

Deux anciens du Cnam-Enjmin ont travaillé sur le jeu *A Plague Tale*, du studio [Asobo](#), qui a reçu pas moins de six prix (meilleur jeu vidéo, excellence visuelle, meilleur univers sonore, meilleur personnage, meilleur game design et meilleur univers de jeu vidéo).



*2 diplômés du Cnam-Enjmin sur scène pour recevoir le prix du meilleur jeu vidéo :
Pierre LEMASSON et Maxime TOUCHON*

[Un Pas Fragile](#), du studio Opal Games, a reçu le prix du meilleur premier jeu vidéo.

Ce jeu, issu d'un projet de cinq étudiant-e-s du Cnam-Enjmin conçu lors de leur première année de master (promo 2014-2016), avait déjà reçu la prestigieuse récompense du meilleur jeu étudiant à l'IGF 2017 !



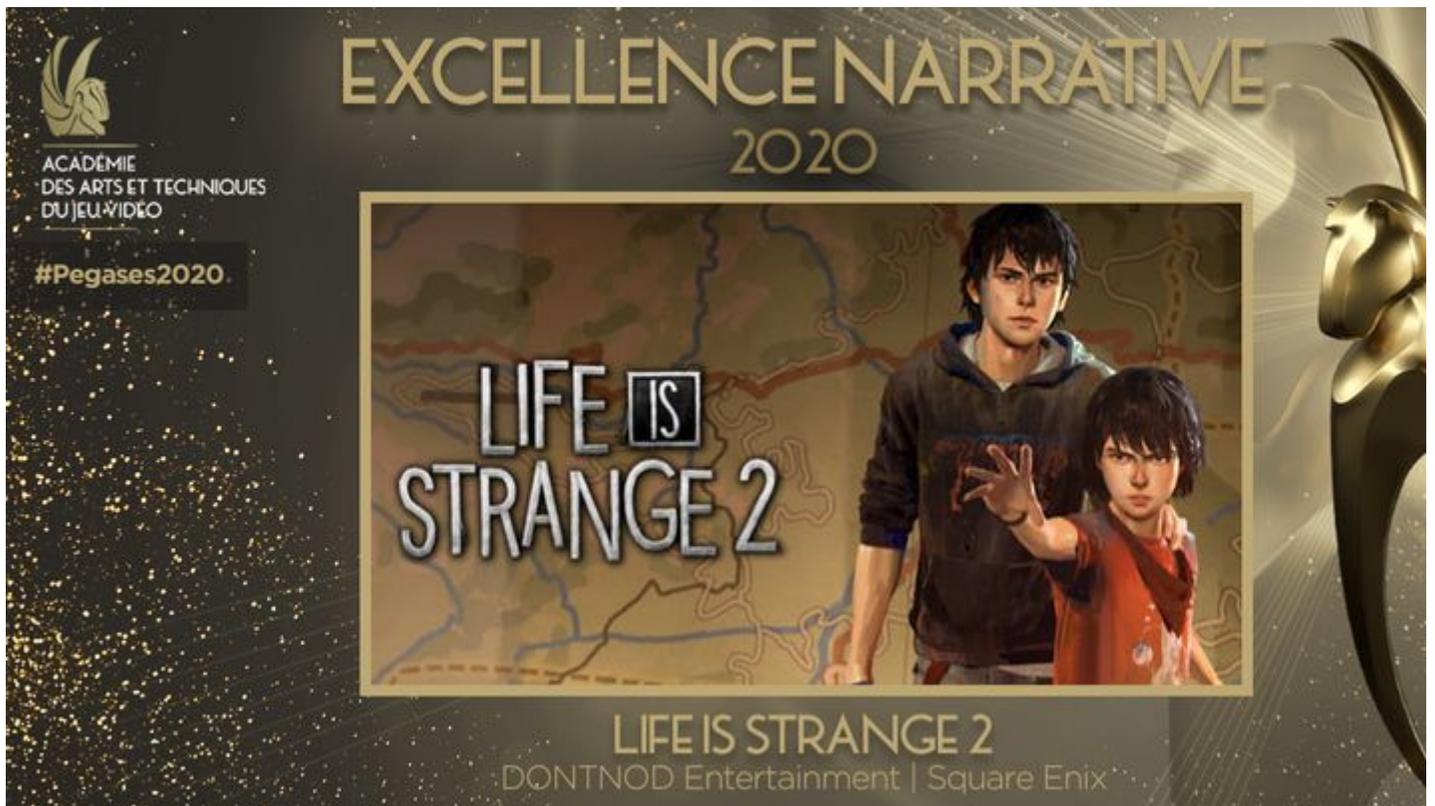
*2 diplômés du Cnam-Enjmin sur scène pour recevoir le prix :
Géraud DE COURREGES et Grégory PARISI*

Alt-Frequencies, du studio [Accidental Queens](#), a reçu le prix spécial de l'Académie : au-delà du jeu vidéo, récompensant les jeux engagés.



*Photocall avec 4 diplômé-e-s du Cnam-Enjmin :
Hélios MOREAU, Christopher KNIGHT, Emmanuel CORNO et Miryam HOUALI*

Le Cnam-Enjmin compte de nombreux-ses diplômé-e-s dans l'équipe qui a travaillé sur le jeu Life is Strange 2, du studio [Dontnod Entertainment](#) et qui a reçu le prix de l'excellence narrative.



9 mars 2020

Théâtre de la Madeleine
Paris