

Enjmin Game Conferences

```
/**/ .home-container { font-size: 0; } .home-chapeau { font-size: 14px; line-height: 22px; } .home-banner { display: block; width: 100%; margin: 30px 0; } .home-banner img { width: 100%; max-width: 100%!important; } .home-description { display: inline-block; vertical-align: top; font-size: 16px; line-height: 22px; width: calc(65% - 40px); margin-right: 40px; } .home-description p { margin: 0 0 10px 0; } .home-info { width: 35%; display: inline-block; vertical-align: top; box-sizing: border-box; background: #c1002a; font-size: 16px; color: #fff; } .home-info__content { padding: 10px 25px 20px 25px; } .home-info img { width: 100%; max-width: 100%!important; margin-bottom: 15px!important; } .home-info div { margin-bottom: 15px; } .home-program { position: relative; margin-top: 30px; padding: 30px 40px 40px 40px; box-sizing: border-box; font-size: 16px; line-height: 22px; background: #ececec; } .home-program__title { color: #c1002a; } @media screen and (max-width: 940px) { .home-description { display: block; width: 100%; } .home-info { display: block; width: 300px; margin: 30px auto 0 auto; } .egc-btn { display: inline-block; border-radius: 5px; min-width: 140px; padding: 8px 10px; font-size: 16px; font-weight: bold; text-align: center; background: rgb(255, 255, 255); margin-top: 10px; color: #c1002a; text-decoration: none; } .egc-btn--red { background: #c1002a; color: #fff!important; } /**/
```

Les Enjmin Game Conferences (EGC), un événement annuel rassemblant pros et élèves du jeu vidéo !

Des étudiantes et étudiants de 1re année du master JMIN organisent et participent à un cycle de conférences et de workshops avec des acteurs et les actrices clés de l'industrie du jeu vidéo.



Créés en 2006, les **Ateliers du Jeu Vidéo (AJV)** sont devenus les **Enjmin Game Conferences (EGC)** en 2019. Depuis 2019, ce sont les étudiantes et les étudiants eux-mêmes qui organisent l'évènement.

Les Enjmin Game Conferences permettent aux professionnelles et professionnels de partager leur expérience et aux étudiantes et étudiants de s'enrichir de leurs conseils.

L'objectif est de créer des moments privilégiés d'échange avec des pros du jeu vidéo français et international.

Les speakers traitent non seulement de questions techniques et créatives précises mais évoquent également leurs parcours respectifs, leurs visions du métier et engagent une réflexion sur les enjeux et les évolutions du secteur.



Lieu : Au Cnam-Enjmin

Dates : 27-29 février 2024

Accès : Sur invitation

[En savoir plus](#)

Programmation 2024

Du mardi 27 au jeudi 29 février, une quinzaine de conférences et d'ateliers réalisés par des pros de l'industrie.

Les thèmes sont variés (game art, sound design, game design...) et les sujets abordés touchent directement les élèves de l'école.

[Le programme est en ligne !](#)