

# le cnam

## Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs  
numériques

### Enjmin Game Conference 2020

```
/**/ .home-container { font-size: 0; } .home-chapeau { font-size: 14px; line-height: 22px; } .home-banner { display: block; width: 100%; margin: 30px 0; } .home-banner img { width: 100%; max-width: 100%!important; } .home-description { display: inline-block; vertical-align: top; font-size: 16px; line-height: 22px; width: calc(65% - 40px); margin-right: 40px; } .home-description p { margin: 0 0 10px 0; } .home-info { width: 35%; display: inline-block; vertical-align: top; box-sizing: border-box; background: #c1002a; font-size: 16px; color: #fff; } .home-info__content { padding: 10px 25px 20px 25px; } .home-info img { width: 100%; max-width: 100%!important; margin-bottom: 15px!important; } .home-info div { margin-bottom: 15px; } .home-program { position: relative; margin-top: 30px; padding: 30px 40px 40px 40px; box-sizing: border-box; font-size: 16px; line-height: 22px; background: #ecec; } .home-program__title { color: #c1002a; } @media screen and (max-width: 940px) { .home-description { display: block; width: 100%; } .home-info { display: block; width: 300px; margin: 30px auto 0 auto; } } .egc-btn { display: inline-block; border-radius: 5px; min-width: 140px; padding: 8px 10px; font-size: 16px; font-weight: bold; text-align: center; background: rgb(255, 255, 255); margin-top: 10px; color: #c1002a; text-decoration: none; } .egc-btn--red { background: #c1002a; color: #fff!important; } /**/
```

**L'Enjmin Game Conference est un événement annuel rassemblant professionnel-le-s du jeu vidéo et étudiant-e-s.**

**Du 14 au 18 décembre 2020, nos étudiant-e-s participeront à un cycle de conférences et workshops avec des acteur-ric-e-s clés de l'industrie du jeu vidéo.**



Créés en 2006, les **Ateliers du Jeu Vidéo (AJV)** sont devenus l'**Enjmin Game Conference (EGC)** en 2019. Depuis 2019, ce sont les étudiant-e-s eux-mêmes qui organisent l'évènement.

L'Enjmin Game Conference permet aux professionnel-le-s de partager leur expérience et aux étudiant-e-s de s'enrichir de leurs conseils.

L'objectif est de créer des moments privilégiés d'échange avec des professionnel-le-s du jeu vidéo français et international.

Les intervenant-e-s traitent non seulement de questions techniques et créatives précises mais évoquent également leurs parcours respectifs, leurs visions du métier et engagent une réflexion sur les enjeux et les évolutions du secteur.

Ces conférences sont d'habitude accessibles aux professionnel-le-s et au grand public sur inscription.

**Cette année, l'évènement est organisé exceptionnellement en ligne et est réservé aux étudiant-e-s de l'école.**



**Lieu :** En ligne sur Discord

**Dates :** 14-18 décembre 2020

**Accès :** L'édition 2020 est réservée aux étudiant-e-s du Cnam-Enjmin

[En savoir plus](#)

## Programmation

**Lundi 14 décembre :** Présentation des projets étudiants M2 (promo 2019-2021)

**Du mardi 15 au vendredi 18 décembre :** Conférences et ateliers

Au programme, plus d'une quinzaine de conférences et ateliers réalisés par des professionnel-le-s de l'industrie. Les thèmes sont variés (game art, sound design, game design...) et les sujets abordés touchent directement les étudiant-e-s de l'école.

*Le programme est actuellement en cours de création.*

[Consulter](#)