

Projets étudiants 2019

Mot des étudiants

« Nous sommes plus d'une centaine d'étudiants provenant de 2 formations : le parcours Ingénieur STMN en alternance, axé sur les médias interactifs, et le Master JMIN, orienté sur la création de jeu vidéo. Ce master propose 6 spécialités : Game Design, Conception Visuelle, Programmation, Sound Design, UX Design, et Management de projet. »

« Chacun d'entre nous est issu d'un parcours différent. Nous sommes une promo très solidaire et nous misons sur l'entraide et la bienveillance pour avancer. »

« Pour nous, l'Enjmin Game Conference c'est l'opportunité d'effacer un temps la distance entre l'industrie et l'école. On discute de nos projets en cours, les professionnels nous conseillent, viennent tester nos jeux, nous parlent de leur parcours. En somme, c'est un moment unique d'échange entre pros et étudiants qui permet de discuter de manière sincère et libre. »

« Vous pourrez trouver ici les liens vers les jeux réalisés en master 1 en fin d'année dernière. »

```
/**/ .project-container { width: 100%; font-size: 0; } .project-item { position: relative; display: inline-block; width: calc(50% - 10px); max-width: 460px; margin-bottom: 20px; vertical-align: top; overflow: hidden; background: #312f2f; }
.project-item:nth-child(odd) { margin-right: 20px; } .project-item a { text-decoration: none; color: rgba(230, 230, 230, 0.8); }
.project-item:before { display: block; padding-top: 51%; content: ""; } .project-item:hover img { transform: scale(1.03); }
.project-item img { position: absolute; left: 0; top: 0; width: 100%; max-width: 100% !important; height: 100%; transition: linear 0.16s transform; }
.project-item__text { position: absolute; left: 30px; bottom: 30px; width: 80%; font-family: Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif; color: rgba(230, 230, 230, 0.8); font-size: 18px; font-style: italic; }
.project-item__text h3 { font-size: 28px; margin-bottom: 0; font-weight: bold; font-style: normal; color: #fff; }
.project-item__text h3 a { color: #fff; } @media screen and (max-width: 940px) { .project-item { display: block; width: 100%; margin: 0 auto 20px auto; } .project-item:nth-child(odd) { margin-right: auto; } } /**/
```



Achromatic

Enigmes - Detective Game



Architect

Puzzle - VR



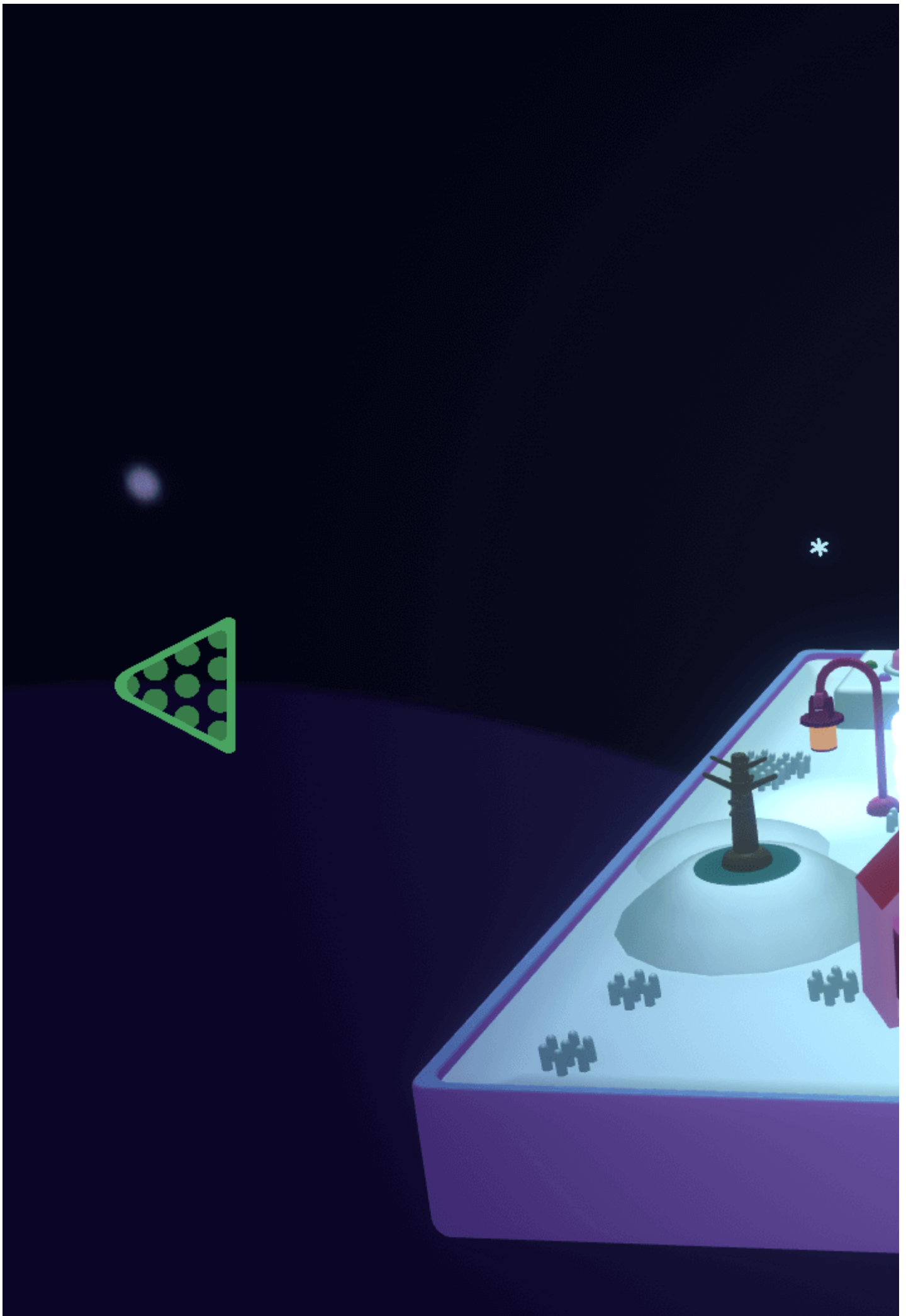
Augure

Puzzle - Salle interactive



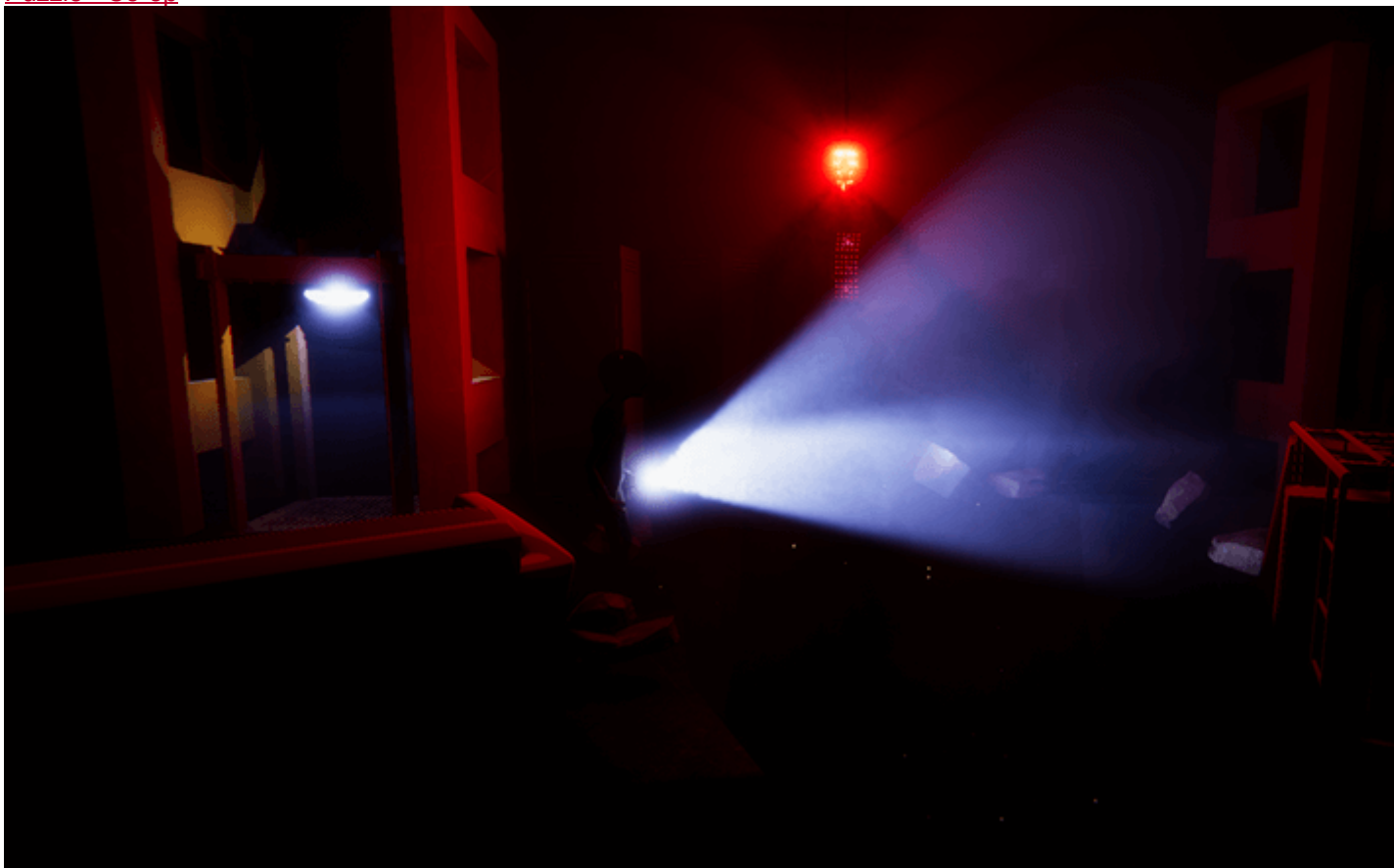
Aurore

Aventure - Puzzle contemplatif



Cache-Cache

Puzzle - Co-op



Don't Look

Horreur - Eye tracker



Merci de rien

Aventure



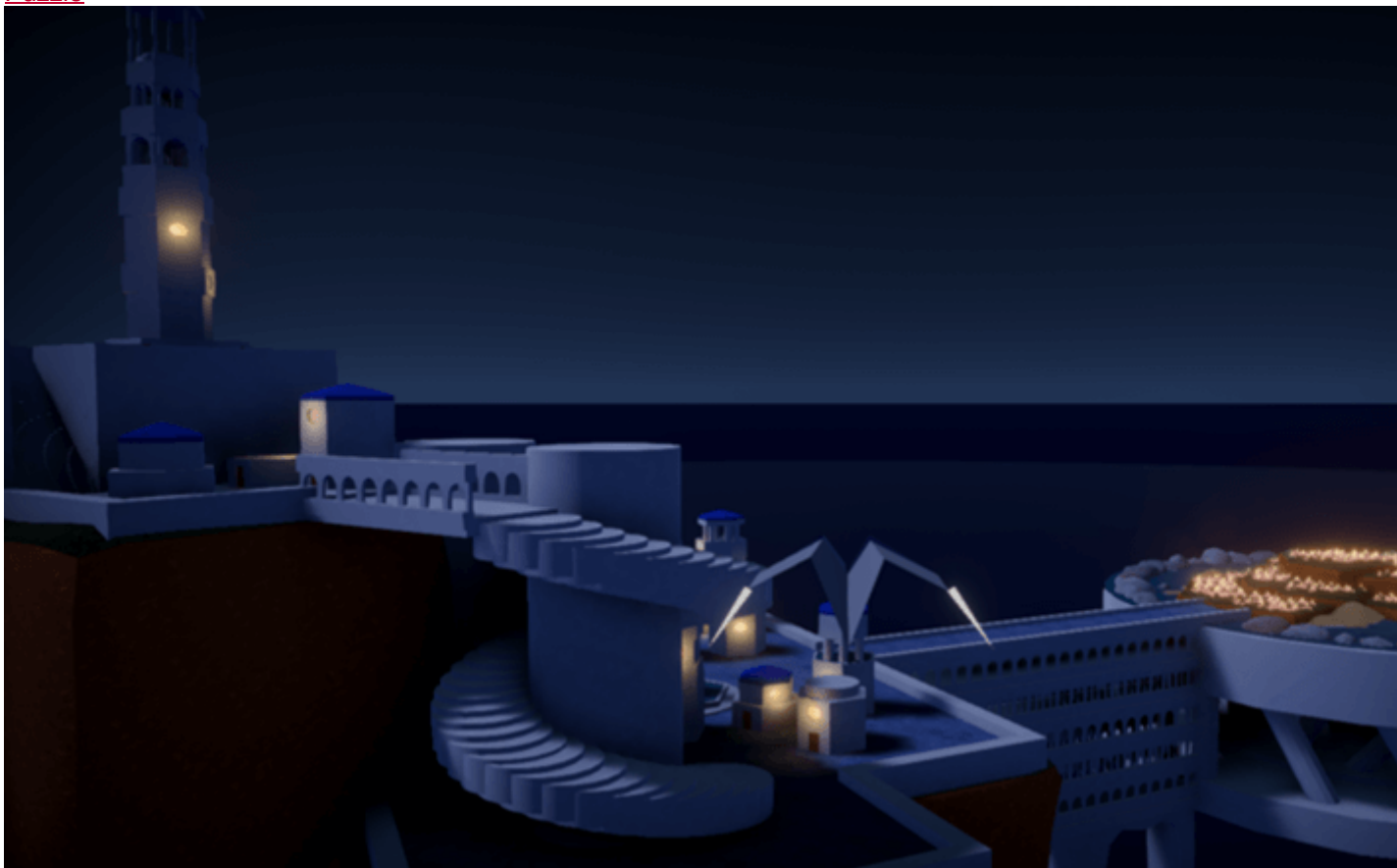
Midnight Waves

Musique interactive



Odd Waters

[Puzzle](#)



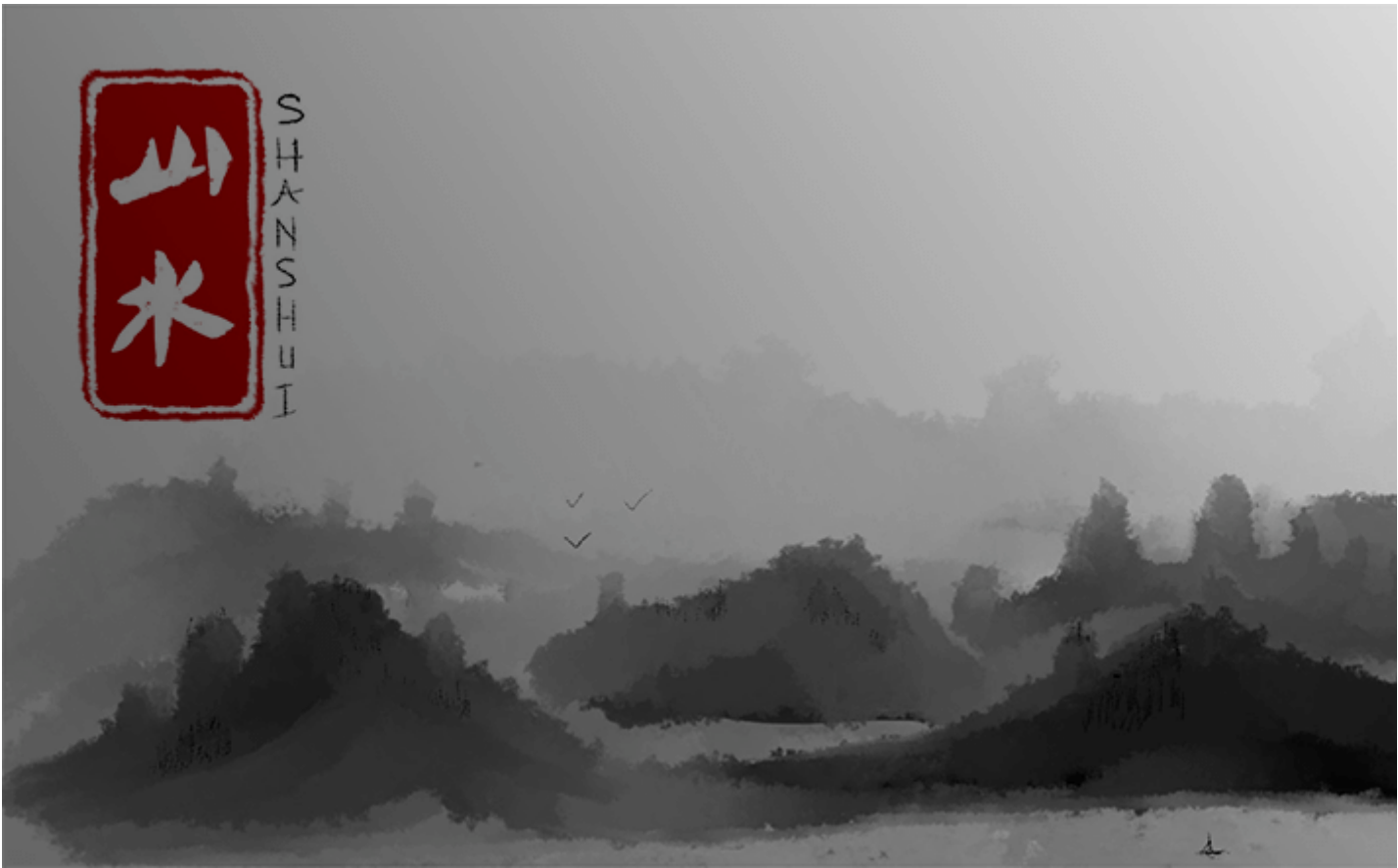
[People of the Moon](#)

[Playground](#)



[Persica](#)

[Expérience artistique](#)



Shanshui

VR Relaxation - Fishing



This Side of Me

Narratif - Puzzle