

# all4GAMES

CONCOURS DU JEU VIDÉO EXPÉRIMENTAL

## LANCEMENT DU CONCOURS all4GAMES

Prix JEUNES TALENTS 2023 présenté par Epic Games  
et soutenu par Ubisoft Bordeaux et le Pôle Image Magelis

Dans la continuité du programme d'incubation all4GAMES, le Cnam-Enjmin a lancé le 8 septembre un concours national visant à soutenir des projets créatifs et engagés.

Pour cette première édition du concours, le prix décerné sera : le prix JEUNES TALENTS 2023, présenté par Epic Games et soutenu par Ubisoft Bordeaux et le Pôle Image Magelis. La dotation de 50 000 € contribuera au financement de la production du jeu de l'équipe du projet gagnant.

### Déroulement du concours pour l'année 2022-2023 :

- **Dépôt des dossiers de candidature : du 4 janvier 2023 au 5 février 2023 (23h)**
- Présélection des projets par un jury, composé de 5 professionnel-le-s du jeu vidéo : annonce de la présélection des 3 projets le 13 février 2023
- Couverture presse et réseaux sociaux pour mettre en avant les 3 jeux présélectionnés et les aider à poser les bases de leur communauté (podcasts, teasers vidéo, films SPAWN Stories...)
- Votes du public et du jury du 14 février au 29 avril 2023 (18h)
- Présentation des prototypes des 3 projets présélectionnés lors du festival SPAWN, qui aura lieu du 28 au 30 avril 2023 à Angoulême
- **Cérémonie de remise du prix le samedi 29 avril 2023 lors du festival SPAWN**

#### Contraintes

- Jeu au stade de prototype
- Structure de moins de 50 personnes

#### Critères de sélection

- Originalité de la proposition
- Respect de l'inclusivité

Règlement complet du concours téléchargeable sur le site : <https://all4games.eu/>

**CONTACT PRESSE - Stéphanie BOCQUILLON** - Responsable communication du Cnam-Enjmin  
[stephanie.bocquillon@lecnam.net](mailto:stephanie.bocquillon@lecnam.net) - 05 49 49 58 96 - 07 57 46 15 58



## ANNEXE

**À PROPOS DU CNAM-ENJMIN** / Le Cnam-Enjmin, l'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques du Cnam, est la grande école publique française de tous les métiers du jeu vidéo. Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche créé en 2001, elle fait partie du Campus de l'image Magelis d'Angoulême. L'école collabore avec les laboratoires de l'Université de Poitiers, l'ÉESI et le Cédric du Cnam dans de nombreux projets de recherche sur les médias numériques, mais aussi avec des universités et centres de recherches dans le monde entier. 4 start-ups sont actuellement incubées au sein de All4Games, le programme d'incubation du Cnam-Enjmin. L'école forme des jeunes et des adultes tout au long de leur vie professionnelle. Diplômes accessibles par la formation ou la VAE (validation des acquis de l'expérience) : licence informatique jeux vidéo, diplôme d'ingénieur-e informatique et multimédia, master jeux et médias interactifs numériques co accrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers et Mastère Spécialisé Cnam Interactive Digital Experiences en partenariat avec Gobelins et accrédité par la Conférence des grandes écoles

<https://enjmin.cnam.fr>

**À PROPOS DE ALL4GAMES** / Depuis l'installation en 2014 dans les nouveaux locaux du Nil, le Cnam-Enjmin a mis en place un programme de soutien à la création de studios de jeux auprès notamment de ses étudiant-e-s : all4GAMES. La grande école publique du jeu vidéo et des médias interactifs numériques soutient ainsi les personnes créatives et entrepreneuses dans l'âme. Ce programme d'incubation, adossé à l'incubateur du Cnam, compte avec l'appui de la Région Nouvelle-Aquitaine, du Pôle Image Magelis, d'Eurekatech – technopole au service de l'innovation et l'entrepreneuriat en Charente – et celui de la Compagnie des Martingales, société de conseil pour la conception, la production et la diffusion de jeux vidéo. Chaque studio qui intègre all4GAMES a droit à un suivi personnalisé ou « mentorat » par les expert-e-s de SpielFabrique, programme européen d'accélération pour les start-ups et les jeunes entrepreneur-euses sur le marché du jeu.

<https://enjmin.cnam.fr/entreprises/incubation-de-projets/>

**À PROPOS DE SPAWN** / Le Cnam-Enjmin, la grande école publique de tous les métiers du jeu vidéo, et Sud Ouest, deuxième groupe de presse quotidienne régionale, s'associent pour créer un événement d'envergure nationale autour des jeux vidéo, gratuit et ouvert à toute-s. SPAWN, le festival engagé du jeu vidéo expérimental, est un événement sur 3 jours qui se démarque des nombreux autres rendez-vous français et européens en se focalisant sur une thématique originale et peu mise en valeur à ce jour : les jeux vidéo expérimentaux. Cette thématique regroupe tous les jeux dont on n'entend pas parler habituellement, invisibilisé par un marché du jeu vidéo saturé par de grosses productions. Le festival va mettre en lumière de nombreux jeux originaux : des jeux indépendants présentant une originalité créative, des jeux qui ne servent pas qu'à jouer (jeux proposant des explorations sociétales nouvelles, jeux pour la culture...), des installations interactives digitales qui requièrent un matériel difficile à installer chez soi (œuvres artistiques numériques interactives, grands espaces de réalité virtuelle, contrôleurs alternatifs imposants) ... SPAWN s'adresse aussi aux personnes pour qui le jeu vidéo traditionnel est peu accessible. Cet événement sera l'occasion de les mettre à l'honneur et de présenter les dernières nouveautés qui leur sont dédiées. Le 1<sup>re</sup> édition de SPAWN, qui aura lieu du 28 au 30 avril 2023 à Angoulême, est marrainée par Morgane FALAIZE, présidente de Women in Games France.

<https://spawngamesfestival.org/>