

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale du jeu
et des médias interactifs
numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur du
Campus de l'Image Magelis

Plus de **160 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

4 formations

Ouverture de **3 formations**
en 2025 et 2026

250 élèves par an

Un réseau de **1 500 alumni**

6 studios accueillis dans
le programme d'incubation
all4GAMES

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**

Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche

École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers

**École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres
de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes · étudiants étrangers, école lauréate
de la charte du programme Erasmus+, adhésion à l'HEVGA et à la Cumulus Association**

École d'application de l'École polytechnique depuis 2020 et participation
aux travaux de sa chaire science et jeu vidéo

Membre du **Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo** du SNJV

Ouverture
rentrée
2025

**Licence
informatique
parcours jeux vidéo**

Par apprentissage

**Licence
arts numériques
pour le jeu vidéo**

Par apprentissage

**Licence
game design**

Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master jeux et médias
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec
le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

6 parcours : conception sonore, conception visuelle, ergonomie et UX, game design, management de projet, programmation

**Master international
jeux et médias
interactifs numériques**

- Cours en anglais
- En partenariat avec JAI
(Jilin Animation Institute)

Ouverture
rentrée
2026

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives - IDE**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité
par la Conférence des grandes écoles

**Ingénieur · ingénieure
informatique et multimédia**

Par apprentissage

Informations
et contact



Soutiens



Partenaires



Réseaux

