

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale du jeu
et des médias interactifs
numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur du
Campus de l'Image Magelis

Plus de **160 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

4 formations

Ouverture de 3 formations
en 2025 et 2026

250 élèves par an

Un réseau de **1 500 alumni**

6 studios accueillis dans
le programme d'incubation
all4GAMES

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**

Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche

École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers

**École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres
de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes · étudiants étrangers, école lauréate
de la charte du programme Erasmus+, adhésion à l'HEVGA et à la Cumulus Association**

École d'application de l'École polytechnique depuis 2020 et participation
aux travaux de sa chaire science et jeu vidéo

Membre du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV

Ouverture
rentrée
2025

**Licence
informatique
parcours jeux vidéo**

Par apprentissage

**Licence
arts numériques
pour le jeu vidéo**

Par apprentissage

**Licence
game design**

Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master jeux et médias
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec
le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

6 parcours : conception sonore, conception visuelle, ergonomie et UX, game design, management de projet, programmation

**Master international
jeux et médias
interactifs numériques**

- Cours en anglais
- En partenariat avec JAI
(Jilin Animation Institute)

Ouverture
rentrée
2026

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives - IDE**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité
par la Conférence des grandes écoles

**Ingénieur · ingénieure
informatique et multimédia**

Par apprentissage

Informations
et contact



Soutiens



Partenaires



Réseaux

