

# Devenez ingénieur informatique et multimédia

## Vous souhaitez :

- ⊕ Intégrer une école réputée
- ⊕ Choisir une formation de terrain, ancrée dans la pratique pour développer tout votre potentiel
- ⊕ Acquérir de l'expérience et vous enrichir de celle des autres grâce à l'alternance
- ⊕ Réussir votre insertion professionnelle



Diplôme d'ingénieur

## Ingénieur Informatique et Multimédia (IEM)

Apprentissage

⊕ Rentrée prévisionnelle : Septembre

 3 à 4 semaines de cours  
3 à 4 semaines en entreprise

 1800 heures  
sur 3 ans

 Accessible  
avec un Bac +3

 Angoulême

# Formez-vous par l'apprentissage et devenez ingénieur



 voir la formation sur notre site



## Le métier d'ingénieur

### Quelles sont ses missions et ses compétences ?

En tant qu'ingénieur informatique, vous serez capable de :

- ⊕ **Analyser** les besoins et concevoir une architecture de systèmes de médias numériques et interactifs
- ⊕ **Sélectionner** les technologies et moyens requis pour développer ce système
- ⊕ **Comprendre** les besoins et contraintes liées au travail en équipes pluridisciplinaires

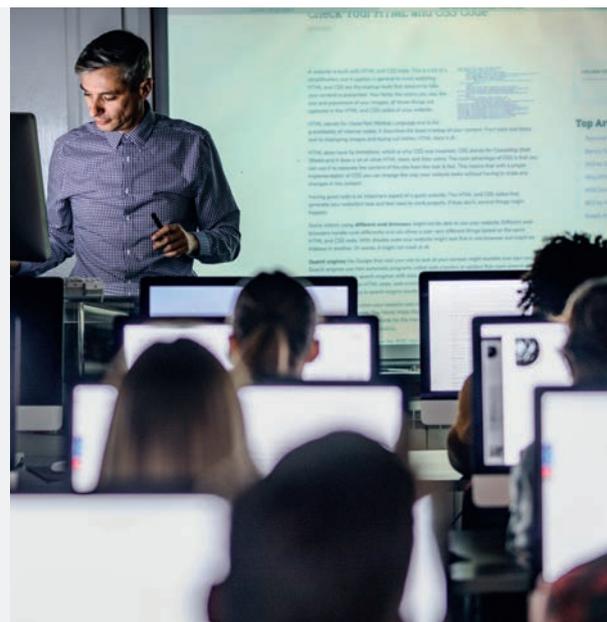
Notre formation en alternance vous permettra de développer toutes les compétences scientifiques et techniques nécessaires à la réalisation de vos nombreuses missions dans votre entreprise d'accueil.

## L'alternance, la voie royale

### Développez vos compétences à la fois en entreprise et en centre de formation

En centre de formation, vivez une expérience de pédagogie active et participative : projets, concours, travail de groupes, études de cas concrets... En entreprise, appliquez ce que vous avez appris et acquérez de nouvelles compétences !

L'alternance vous permet de développer tout votre potentiel et d'obtenir un emploi plus rapidement dès l'obtention de votre diplôme.



## Un accompagnement performant

**Vivez l'expérience du tutorat en vous faisant accompagner par deux tuteurs professionnels qui vous suivent tout au long de votre cursus.**

Vos tuteurs vous aideront à appréhender la résolution des problèmes, à mettre en oeuvre de nouvelles pratiques de travail innovantes, à vous familiariser avec les nouvelles technologies et à de nouvelles responsabilités.

## Les avantages de l'alternance

- ⊕ Formation gratuite et rémunérée
- ⊕ Diplôme national d'État reconnu
- ⊕ Expérience professionnelle accélérateur d'insertion durable
- ⊕ Gain en maturité et responsabilités
- ⊕ Suivi tout au long de votre projet

# Comment se déroule la formation d'ingénieur informatique et multimédia ?

## Un programme complet sur 3 ans pour vous professionnaliser

Titulaire d'un diplôme de niveau Bac +3 en informatique ou en classe préparatoire ? Vous avez de bonnes compétences en développement des systèmes informatiques ? Démarrez votre diplôme d'ingénieur informatique et multimédia à Angoulême !



- Durée  
3 ans en apprentissage
- 1 800 heures de formation dans le cadre académique
- 3 200 heures d'apprentissage en entreprise
- Lieu de la formation  
Angoulême

Année 1	Bases scientifiques pour l'informatique et les médias numériques <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Mathématiques pour l'informatique</li><li>➤ Bases de la physique pour l'interaction numérique</li></ul>
	Fondamentaux en informatique <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Architecture des systèmes informatiques</li><li>➤ Algorithmique et Programmation</li><li>➤ Web</li><li>➤ Scripting Python pour l'animation</li></ul>
	Introduction aux médias interactifs numériques <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Séminaires</li><li>➤ Introduction aux médias interactifs numériques</li></ul>
	Projet en entreprise
	Communication - Expression <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anglais</li><li>➤ Séminaires</li><li>➤ Communication</li></ul>
	Projet d'assimilation transdisciplinaire <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Gestion de projet</li></ul>
Théorie des signaux audiovisuels <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Mathématiques pour le divertissement numérique</li><li>➤ Traitement du signal</li><li>➤ Analyse des images</li><li>➤ Analyse de son</li></ul>	

Année 2	Production de contenus multimédia interactifs <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Synthèse d'images</li><li>➤ Conception 3D</li><li>➤ Moteurs de jeux</li><li>➤ Synthèse sonore</li></ul>
	Objets connectés <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Electronique numérique</li><li>➤ Atelier objets connectés</li></ul>
	Management <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Management relationnel</li><li>➤ Gestion de projet</li></ul>
	Communication - Expression <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anglais</li><li>➤ Séminaires</li><li>➤ Communication</li></ul>
	Projet en entreprise
	Technologies et méthodes en média numérique <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Conception et développement informatique pour le jeu vidéo</li><li>➤ Systèmes d'interaction</li></ul>
Architecture des systèmes informatiques avancée <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Architecture des systèmes informatiques</li><li>➤ Bases de données</li></ul>	
Projets en média numérique	
Séquence de mobilité individuelle à l'étranger	

Année 3	Communication - Expression <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Anglais</li><li>➤ Séminaires</li><li>➤ Communication</li><li>➤ Gestion de projet</li></ul>
	Gestion d'entreprise <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Initiation au marketing</li><li>➤ Responsabilité globale</li><li>➤ Créer et gérer une PME</li></ul>
	Approfondissements en développement numérique <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Simulateur et simulation</li><li>➤ Design interactif (VR)</li><li>➤ Ville intelligente</li><li>➤ Télévision et cinéma numérique</li></ul>
	Initiation à la recherche et à la méthode expérimentale <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Psychologie et sociologie des usages pour les médias numériques</li><li>➤ Initiation à la recherche</li></ul>
	Projet en entreprise
	Mémoire d'ingénieur

## Mentions officielles

Diplôme d'ingénieur  
Spécialité Informatique et  
Multimédia

- ➔ Code Cham : ING6200A
- ➔ Code RNCP : 39128

## Modalités pédagogiques

Cours en présentiel, séjour à  
l'international

## Modalités d'évaluation

ECTS académiques : contrôle  
continu, examen final, soutenance,  
projets, TP  
ECTS professionnels : validation  
semestrielle par l'entreprise,  
mémoire d'ingénieur

## Modalités de validation

Valider l'ensemble des unités  
d'enseignement avec une moyenne  
générale  $\geq$  à 10/20

Valider votre expérience  
professionnelle en entreprise et  
votre séjour à l'international

Valider un niveau B2 en anglais

Note du mémoire  $\geq$  10/20

Note de la soutenance  $\geq$  10/20



## Prérequis

- ➔ Bac +3 Informatique ou  
classe préparatoire
- ➔ Compétences en  
développement des  
systèmes informatiques  
(langage source)

## Étapes d'admission

- 1** **Préinscription** sur [cnam-nouvelle-aquitaine.fr](http://cnam-nouvelle-aquitaine.fr).
- 2** **Télécharger le dossier de candidature**  
à remplir en ligne et à renvoyer à :  
[naq\\_alternance@lecnam.net](mailto:naq_alternance@lecnam.net)
- 3** **Entretien de motivation** dans les 15 jours  
qui suivent la réception du dossier.
- 4** **Tests de positionnement** dans les centres  
de Bègles, Limoges, Niort ou Poitiers.  
*Résultat d'admission 72h après les tests.*
- 5** **Plan d'accompagnement** dans la recherche  
d'alternance :
  - ➔ Intégration et découverte du Cnam
  - ➔ Compréhension de votre future formation
  - ➔ Valorisation de vos compétences
  - ➔ Recherche d'alternance et préparation  
aux entretiens*Inscription définitive dès la signature de votre contrat  
d'apprentissage.*

## Nous contacter

Cnam Nouvelle-Aquitaine  
Campus d'Angoulême  
138 rue de Bordeaux  
16000 Angoulême

- ☎ 05 57 59 23 00
- ✉ [naq\\_alternance@lecnam.net](mailto:naq_alternance@lecnam.net)
- 🌐 [www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr](http://www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr)