

Licence

# Arts numériques pour le jeu vidéo

3 ans en alternance

100% dans votre studio

Pédagogie par **défi**



## Formons ensemble un · une graphiste 2D/3D pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### ACQUISITION DE BASES SOLIDES

« TREMPLIN » de 3 mois (d'octobre à décembre)

Puis 1 jour de cours par semaine (à distance)  
2 rassemblements d'une semaine

#### 1<sup>er</sup> DÉFI

Au bout des 3 mois

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### CONSOLIDATION DES ACQUIS

1 jour de cours par semaine (à distance)  
3 rassemblements d'une semaine

#### 2<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### 3<sup>e</sup> ANNÉE

#### PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

1 jour de cours par semaine (à distance)  
3 rassemblements d'une semaine

#### 3<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

## COMPÉTENCES



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Dessin
- Infographie 2D/3D
- Conception visuelle
- Animation 2D/3D



Moteurs de jeu et outils :

- Unity
- Unreal Engine
- Blender



- Game & Level design
- Conception sonore
- Narration visuelle



- Projets en commun avec la licence Informatique
- Portfolio



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

### Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ♦ Une formation **sélective** grâce à un **processus de recrutement complet** (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ♦ Une **pédagogie innovante** et une **formation asynchrone** qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ♦ Un **accompagnement des jeunes** par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.