

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux  
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

**LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX**

Vous recevrez tou-te-s une **convocation individuelle** pour les épreuves orales par email. Cette année, les oraux auront lieu **exclusivement à distance via la plateforme Microsoft Teams**. Vous recevrez les convocations faisant mention de la date de l'heure avant le **19 juin au plus tard**. Attention : pour ceux-elles qui sont retenu-e-s pour 2 spécialités, vous passerez 2 oraux différents.

Tout-e candidat-e non reçu-e recevra un mail de confirmation sous un délai de deux semaine à compter d'aujourd'hui.

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ABADA	Eddy	Game Design	
2	ACEITUNO	Pierre	Management de Projet	
3	ANGELI	Guillaume	Management de Projet	
4	ARNAUD	Leon	Conception Visuelle	
5	AUGRAS	Quentin	Ergonomie	
6	BAILLE	Clément		Programmation
7	BARBAUT	Emmanuel	Game Design	
8	BÉRARD	Margaux	Game Design	
9	BONNET	Laurène	Conception Visuelle	
10	BOURGOIN	Baptiste	Game Design	
11	BREN	Tony	Ergonomie	
12	BRIAND	Axelle	Management de Projet	
13	BROUSSE	Antoine	Game Design	
14	BRUN	Laetitia	Conception Visuelle	
15	CADET	Jérémy	Game Design	
16	CLAIR	Minna	Ergonomie	
17	CLÉMENT	Julia	Game Design	
18	COCHENNEC	Robin	Game Design	Programmation
19	COLIN	Maxime	Programmation	
20	COMBELLES	Rémi	Programmation	
21	CORNUAU	Brice	Programmation	
22	COUDERC	Clément	Ergonomie	
23	CREPEL	Alexandre	Ergonomie	
24	DARRAS	Tristan	Conception Visuelle	
25	DAVID	Guillaume	Programmation	
26	DEFERNEZ	Victor	Game Design	
27	DORCA	Floriane	Management de Projet	
28	DREUX	Théophile	Game Design	
29	DUSSAUSSE	Pierre	Game Design	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
30	ESPAIGNET	Pierre	Conception Visuelle	
31	FAUVARQUE	Lucas	Conception Sonore	
32	FILLATRE	Dorian	Conception Visuelle	
33	FLAUD	Axel	Management de Projet	
34	FOUCAULT	Thomas	Programmation	
35	FRUCTUOSO	Mikael	Programmation	
36	GALLOT	Robin	Game Design	Management de Projet
37	GASPAR	Ken	Management de Projet	
38	GAUGET--BERLIOZ	Matthieu	Programmation	
39	GENOT	Enzo	Game Design	
40	GERFAULT	Quentin	Conception Sonore	
41	GIGLIO	Enzo	Conception Sonore	
42	GILLET	Clémence	Game Design	
43	GIRARD	Lauralie	Conception Visuelle	
44	GRÉGOIRE	Alice	Conception Visuelle	
45	GUILLAUMEAU	Louis	Conception Sonore	
46	IMBERT	Yann	Conception Sonore	
47	KARSKENS	Thomas	Management de Projet	
48	KESSEL	Paul	Game Design	
49	KUKOLEWSKY	Yann	Conception Visuelle	
50	LABOUROUX	Marie	Conception Visuelle	
51	LACROUX	Flavian	Management de Projet	
52	LAFFARGUE	Léo	Game Design	
53	LEMOINE	Théo	Programmation	
54	LIMA DE CARVALHO	Antoine	Game Design	
55	LOIZILLON	Bastien	Conception Sonore	
56	LOMBART	Leo	Conception Sonore	
57	LOWY	Elisa	Management de Projet	
58	MAKEDONSKI	Nicolas	Conception Visuelle	
59	MANAC'H	Louënn	Conception Sonore	
60	MANNINO	Laurent	Management de Projet	
61	MESSERSCHMITT	Anna	Conception Visuelle	
62	MOINEAU	Antoine	Programmation	
63	MOLANO	Paula	Conception Visuelle	
64	MONESMA	Grégoire	Conception Sonore	
65	MORVAN	Léna	Conception Visuelle	
66	NGUYEN	Kim-Arthur	Conception Sonore	
67	OLIVIER	Timon	Game Design	
68	ORLANDINI	Clément	Game Design	
69	OROZCO	Santiago	Conception Visuelle	
70	PHILIPS	Jérémy	Conception Visuelle	
71	POBELLE	Solène	Conception Visuelle	
72	POSADAS	Valentin	Ergonomie	
73	RABILLER	Martin	Conception Sonore	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
74	RAMEAU	Alice	Conception Visuelle	
75	REBILLAT	Eva	Game Design	
76	RENARD	Etienne	Management de Projet	
77	ROPION	Léa	Game Design	
78	ROUAU	Gaëlle	Conception Visuelle	
79	ROUGE	Clément	Conception Sonore	
80	ROUSSERIE	Baptiste	Programmation	
81	ROZEC	Simon	Programmation	
82	SALTEL	Pamphile	Programmation	
83	SAURA DRAGO	Miguel-Javier	Conception Visuelle	
84	SAUVAGE	Gabriel	Conception Sonore	
85	SCHOEPFER	Maëlys	Game Design	
86	SELLAMI	Karim	Management de Projet	
87	SIMON	Noé	Ergonomie	
88	TAUPIN	Nicolas	Ergonomie	
89	TERRIEN	Antonin	Conception Sonore	
90	TOTH	Benoit	Programmation	
91	TOUSSAINT	Clara	Ergonomie	Game Design
92	VANDERHAEGEN	Julien	Programmation	Game Design
93	VARON	Louis	Conception Visuelle	
94	VERSTRAETEN	Noémie	Conception Visuelle	
95	VETTER	Pauline		Management de Projet
96	VIGUIER	Léo	Programmation	
97	VITALONE	Léa	Ergonomie	
98	WARION SAILLANT	Hugo	Programmation	
99	WOELFEL	Doryan	Conception Visuelle	
100	ZELVELDER	Nicolas	Game Design	