

**Master Sciences, technologies, santé
mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

**LISTES DES CANDIDATS ET CANDIDTAES ADMISSIBLES AUX EPREUVES ÉCRITES
qui auront lieu samedi 23 mars 2024 - 08h30 à 17h00
(heure de Paris, horaires indicatives) - À distance**

Tout candidat ou candidate reçu-e aux épreuves écrites recevra ce jour (08 mars 2024) un mail de confirmation,
merci de ne pas en accuser réception.

Si vous n'avez pas reçu de mail de confirmation et que vous figurez sur cette liste, merci d'en faire part rapidement à :
candidature.enjmin@lecnam.net

Les épreuves écrites se déroulent entièrement en ligne le samedi 23 mars 2024. Les convocations et modalités vous
seront envoyées par mail le ce jour.

Assurez-vous dès à présent que vous bénéficiez d'une connexion internet suffisante pour passer les examens en ligne.
Tout candidat non reçu recevra un mail dans les semaines à venir.

	Numéro de candidat, candidate*	Admissible aux épreuves écrites du (ou des) parcours :
1	CAN3469	Programmation
2	CAN3471	Conception Visuelle
3	CAN3523	Management de Projet
4	CAN3524	Game Design
5	CAN3525	Conception Visuelle
6	CAN3533	Game Design
7	CAN3535	Game Design
8	CAN3536	Management de Projet
9	CAN3538	Game Design
10	CAN3541	Programmation
11	CAN3544	Conception Visuelle
12	CAN3548	Conception Visuelle
13	CAN3549	Conception Sonore
14	CAN3553	Ergonomie
15	CAN3556	Game Design
16	CAN3558	Game Design
17	CAN3559	Ergonomie
18	CAN3562	Conception Sonore
19	CAN3563	Management de Projet
20	CAN3564	Game Design
21	CAN3566	Programmation
22	CAN3570	Game Design
23	CAN3571	Game Design
24	CAN3576	Conception Visuelle

	Numéro de candidat, candidate*	Admissible aux épreuves écrites du (ou des) parcours :
25	CAN3579	Game Design
26	CAN3581	Programmation
27	CAN3583	Programmation
28	CAN3585	Conception Sonore
29	CAN3588	Conception Sonore
30	CAN3592	Programmation
31	CAN3596	Programmation
32	CAN3601	Ergonomie
33	CAN3604	Ergonomie
34	CAN3605	Conception Visuelle
35	CAN3606	Programmation
36	CAN3613	Programmation
37	CAN3614	Game Design
38	CAN3615	Conception Visuelle
39	CAN3617	Game Design
40	CAN3619	Conception Visuelle
41	CAN3627	Conception Visuelle
42	CAN3628	Programmation
43	CAN3632	Programmation
44	CAN3635	Conception Sonore
45	CAN3639	Game Design
46	CAN3640	Management de Projet
47	CAN3641	Game Design
48	CAN3642	Conception Sonore
49	CAN3645	Programmation
50	CAN3646	Game Design
51	CAN3651	Game Design
52	CAN3652	Ergonomie
53	CAN3658	Ergonomie
54	CAN3659	Programmation
55	CAN3661	Ergonomie
56	CAN3662	Game Design
57	CAN3663	Conception Visuelle
58	CAN3667	Conception Sonore
59	CAN3671	Game Design
60	CAN3676	Programmation
61	CAN3677	Programmation
62	CAN3678	Ergonomie

	Numéro de candidat, candidate*	Admissible aux épreuves écrites du (ou des) parcours :
63	CAN3679	Management de Projet et Conception visuelle
64	CAN3681	Conception Sonore
65	CAN3683	Programmation
66	CAN3685	Game Design
67	CAN3688	Game Design et Conception Visuelle
68	CAN3689	Programmation
69	CAN3690	Ergonomie
70	CAN3695	Programmation
71	CAN3696	Game Design et Ergonomie
72	CAN3697	Conception Sonore
73	CAN3698	Game Design et Ergonomie
74	CAN3700	Programmation
75	CAN3702	Game Design
76	CAN3704	Conception Visuelle et Management de Projet
77	CAN3705	Ergonomie
78	CAN3715	Game Design
79	CAN3719	Conception Visuelle
80	CAN3726	Programmation
81	CAN3729	Game Design
82	CAN3731	Management de Projet
83	CAN3733	Conception Visuelle
84	CAN3737	Ergonomie
85	CAN3741	Conception Visuelle
86	CAN3743	Conception Sonore
87	CAN3745	Game Design
88	CAN3750	Conception Visuelle
89	CAN3761	Conception Visuelle
90	CAN3763	Ergonomie
91	CAN3764	Game Design
92	CAN3765	Programmation
93	CAN3768	Management de Projet
94	CAN3773	Ergonomie
95	CAN3776	Management de Projet
96	CAN3778	Programmation
97	CAN3779	Game Design
98	CAN3780	Programmation
99	CAN3783	Game Design
100	CAN3784	Conception Visuelle

	Numéro de candidat, candidate*	Admissible aux épreuves écrites du (ou des) parcours :
101	CAN3792	Programmation
102	CAN3795	Programmation
103	CAN3799	Programmation
104	CAN3801	Conception Visuelle
105	CAN3805	Management de Projet
106	CAN3806	Programmation
107	CAN3808	Conception Visuelle
108	CAN3812	Conception Visuelle
109	CAN3813	Game Design
110	CAN3817	Conception Visuelle
111	CAN3819	Game Design
112	CAN3821	Conception Visuelle
113	CAN3825	Game Design
114	CAN3837	Conception Visuelle
115	CAN3843	Programmation
116	CAN3844	Conception Visuelle
117	CAN3848	Programmation
118	CAN3850	Game Design
119	CAN3852	Game Design
120	CAN3864	Game Design
121	CAN3866	Conception Sonore
122	CAN3872	Conception Sonore
123	CAN3878	Programmation
124	CAN3879	Ergonomie
125	CAN3883	Ergonomie
126	CAN3884	Programmation
127	CAN3885	Game Design
128	CAN3890	Conception Visuelle
129	CAN3892	Programmation
130	CAN3893	Ergonomie
131	CAN3894	Game Design
132	CAN3897	Ergonomie

Numéro de candidat-e* "CANXXX" envoyé par mail au moment de la création de votre espace Candidat.