

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX

Tout·e candidat·e reçu·e aux épreuves écrites recevra ce jour (25 avril 2023) un mail de confirmation, **merci de ne pas en accuser réception**. Si vous n'avez pas reçu de mail de confirmation et que vous figurez sur cette liste, merci d'en faire part rapidement à : candidature.enjmin@lecnam.net

Les épreuves écrites se déroulent entièrement entre le 11 et le 17 mai. Les convocations et modalités vous seront envoyées par mail le 27 avril 2023.

Tout·e candidat·e non reçu·e recevra un mail dans les semaines à venir.

Numéro de candidat·e* "CANXXXX" envoyé par mail au moment de la création de votre espace Nextcloud

| | Numéro de candidat·e* | Parcours 1 | Parcours 2 |
|----|------------------------------|---------------------|----------------------|
| 1 | CAN2721 | Conception Sonore | |
| 2 | CAN2758 | Conception Sonore | |
| 3 | CAN2818 | Conception Sonore | |
| 4 | CAN2855 | Conception Sonore | |
| 5 | CAN2863 | Conception Sonore | |
| 6 | CAN2889 | Conception Sonore | |
| 7 | CAN2927 | Conception Sonore | |
| 8 | CAN2934 | Conception Sonore | |
| 9 | CAN2994 | Conception Sonore | |
| 10 | CAN3136 | Conception Sonore | |
| 11 | CAN3183 | Conception Sonore | |
| 12 | CAN2708 | Conception Visuelle | |
| 13 | CAN2712 | Conception Visuelle | |
| 14 | CAN2715 | Conception Visuelle | |
| 15 | CAN2727 | Conception Visuelle | |
| 16 | CAN2759 | Conception Visuelle | |
| 17 | CAN2799 | Conception Visuelle | |
| 18 | CAN2805 | Conception Visuelle | |
| 19 | CAN2827 | Conception Visuelle | |
| 20 | CAN2870 | Conception Visuelle | |
| 21 | CAN2940 | Conception Visuelle | |
| 22 | CAN2961 | Conception Visuelle | |
| 23 | CAN2962 | Conception Visuelle | |
| 24 | CAN3003 | Conception Visuelle | |
| 25 | CAN3054 | Conception Visuelle | |
| 26 | CAN3087 | Conception Visuelle | |
| 27 | CAN3097 | Conception Visuelle | |
| 28 | CAN3105 | Conception Visuelle | Management de Projet |
| 29 | CAN3109 | Conception Visuelle | |
| 30 | CAN3134 | Conception Visuelle | |

| | Numéro de candidat·e* | Parcours 1 | Parcours 2 |
|----|-----------------------|---------------------|------------|
| 31 | CAN3145 | Conception Visuelle | |
| 32 | CAN3161 | Conception Visuelle | |
| 33 | CAN3170 | Conception Visuelle | |
| 34 | CAN3177 | Conception Visuelle | |
| 35 | CAN3213 | Conception Visuelle | |
| 36 | CAN3221 | Conception Visuelle | |
| 37 | CAN2704 | Ergonomie | |
| 38 | CAN2813 | Ergonomie | |
| 39 | CAN2840 | Ergonomie | |
| 40 | CAN2938 | Ergonomie | |
| 41 | CAN2971 | Ergonomie | |
| 42 | CAN3013 | Ergonomie | |
| 43 | CAN3050 | Ergonomie | |
| 44 | CAN3155 | Ergonomie | |
| 45 | CAN2732 | | Ergonomie |
| 46 | CAN2738 | | Ergonomie |
| 47 | CAN2763 | | Ergonomie |
| 48 | CAN2714 | Game Design | |
| 49 | CAN2717 | Game Design | |
| 50 | CAN2751 | Game Design | |
| 51 | CAN2760 | Game Design | |
| 52 | CAN2775 | Game Design | |
| 53 | CAN2792 | Game Design | |
| 54 | CAN2815 | Game Design | |
| 55 | CAN2816 | Game Design | |
| 56 | CAN2823 | Game Design | |
| 57 | CAN2875 | Game Design | |
| 58 | CAN2882 | Game Design | |
| 59 | CAN2884 | Game Design | |
| 60 | CAN2920 | Game Design | |
| 61 | CAN2951 | Game Design | |
| 62 | CAN2952 | Game Design | |
| 63 | CAN3001 | Game Design | |
| 64 | CAN3004 | Game Design | |
| 65 | CAN3017 | Game Design | |
| 66 | CAN3029 | Game Design | |
| 67 | CAN3034 | Game Design | |
| 68 | CAN3043 | Game Design | |
| 69 | CAN3086 | Game Design | |

| | Numéro de candidat·e* | Parcours 1 | Parcours 2 |
|-----|-----------------------|----------------------|----------------------|
| 70 | CAN3090 | Game Design | |
| 71 | CAN3159 | Game Design | |
| 72 | CAN3176 | Game Design | |
| 73 | CAN2740 | | Game Design |
| 74 | CAN2730 | Management de Projet | |
| 75 | CAN2739 | Management de Projet | |
| 76 | CAN2828 | Management de Projet | |
| 77 | CAN2866 | Management de Projet | |
| 78 | CAN2883 | Management de Projet | |
| 79 | CAN3000 | Management de Projet | |
| 80 | CAN3042 | Management de Projet | |
| 81 | CAN3153 | Management de Projet | |
| 82 | CAN2850 | | Management de Projet |
| 83 | CAN3056 | | Management de Projet |
| 84 | CAN3185 | | Management de Projet |
| 85 | CAN2734 | Programmation | |
| 86 | CAN2748 | Programmation | |
| 87 | CAN2798 | Programmation | |
| 88 | CAN2812 | Programmation | |
| 89 | CAN2820 | Programmation | |
| 90 | CAN2822 | Programmation | |
| 91 | CAN2830 | Programmation | |
| 92 | CAN2890 | Programmation | |
| 93 | CAN2891 | Programmation | |
| 94 | CAN2960 | Programmation | |
| 95 | CAN2993 | Programmation | |
| 96 | CAN3061 | Programmation | |
| 97 | CAN3100 | Programmation | |
| 98 | CAN3108 | Programmation | |
| 99 | CAN3112 | Programmation | |
| 100 | CAN3114 | Programmation | |
| 101 | CAN3126 | Programmation | |
| 102 | CAN3157 | Programmation | |
| 103 | CAN3158 | Programmation | |
| 104 | CAN3212 | Programmation | |
| 105 | CAN2776 | | Programmation |