

VIVRE

L'EXPÉRIENCE UNIVERSITAIRE

CANADA

QUÉBEC

UQAC
Université
du Québec
à Chicoutimi

SAGUENAY

QUÉBEC

NAD
École des arts
numériques,
de l'animation
et du design

MONTREAL

50°

40°

Detailed description: This is an inset map of the province of Quebec, Canada, showing the locations of three institutions. The map is rendered in a monochromatic green color scheme. A dashed white border outlines the province. Three red square markers indicate the locations of Saguenay, Québec, and Montréal. White lines with arrows point from text labels to each marker. The text labels include the institution names and their locations. The map also shows a grid of latitude and longitude lines, with labels for 50° and 40° latitude on the right side.

UQAC en chiffres

Plus de **200** programmes d'études

425 subventions et contrats de recherche

Plus de **250** partenaires à l'étranger

Plus de **50** associations et organismes étudiants

Près de **1,4M\$** en bourses d'excellence

6 500
ÉTUDIANTS DE
50
NATIONALITÉS

UQAC



Domaines d'études

- Arts, lettres et langage
- École des arts numériques, de l'animation et du design
- Informatique et mathématique
- Sciences appliquées
- Sciences de la santé
- Sciences de l'éducation
- Sciences économiques et administratives
- Sciences fondamentales
- Sciences humaines et sociales



**L'École NAD-UQAC
LE CAMPUS
DE MONTRÉAL**

L'ÉCOLE NAD-UQAC

École NAD fondée en **1992**

En 2008, l'école devient **le campus de Montréal pour l'Université du Québec à Chicoutimi ([UQAC](#))**

- Plus de **2 000 diplômés**
- **4 programmes** d'études
- **460 étudiants** sur le campus
- **12 professeurs**
- Plus de **25 chargés de cours**

MAINTENANT
AU NAD-UQAC

ÉCOLE
NAD
UQAC





NOUVEAU CAMPUS

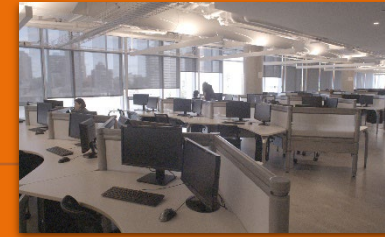
Installation du campus au cœur du Quartier des spectacles de Montréal, dans l'Îlot Balmoral, depuis automne 2019.

3 étages
Campus ouvert 24h/7j



3 étages

- Au dessus des bureaux de l'Office National du Film (détenteur de 12 oscars)
- Campus ouvert 24h/7j



5 zones de production



7 salles de cours



3 studios

- Studio éclairage
- Studio fond vert
- Studio VR et mocap



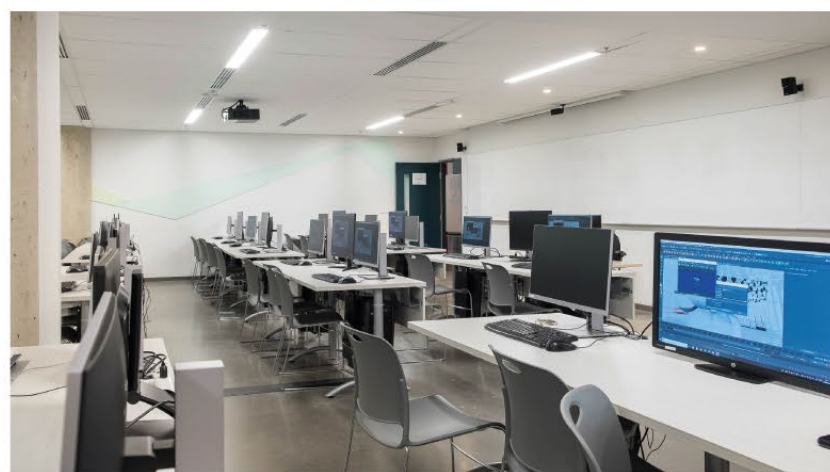
1 Amphithéâtre

de 120 places avec écran 4K de 14 pieds X 10 pieds.



Autre

- 1 Atelier d'arts plastiques
- 2 Studios d'enr. sonore
- 2 salles de playtest
- 8 salles de réunion étud.
- 1 salle de projection



Un milieu de création unique

Installée à l'Îlot Balmoral depuis août 2019, l'école s'étend sur 3 étages ouverts 24h/7j. Elle possède une zone de production comme dans les plus grands studios de divertissement, des studios (éclairage, fond vert, VR et mocap), un amphithéâtre avec écran 4K, un espace de vie étudiante, etc.



La vie à Montréal



Montréal, la grande

La ville de Montréal est la plus grande ville de la province du Québec. Elle compte près de 1,7 M d'habitants. [Vivre et étudier à Montréal](#), c'est profiter des avantages d'une métropole nord-américaine dans une ambiance latine.

1^{re}

VILLE AU CANADA
EN CRÉATIVITÉ
NUMÉRIQUE

5^e

CENTRE MONDIAL
DE DÉVELOPPEMENT
DE JEUX VIDÉO

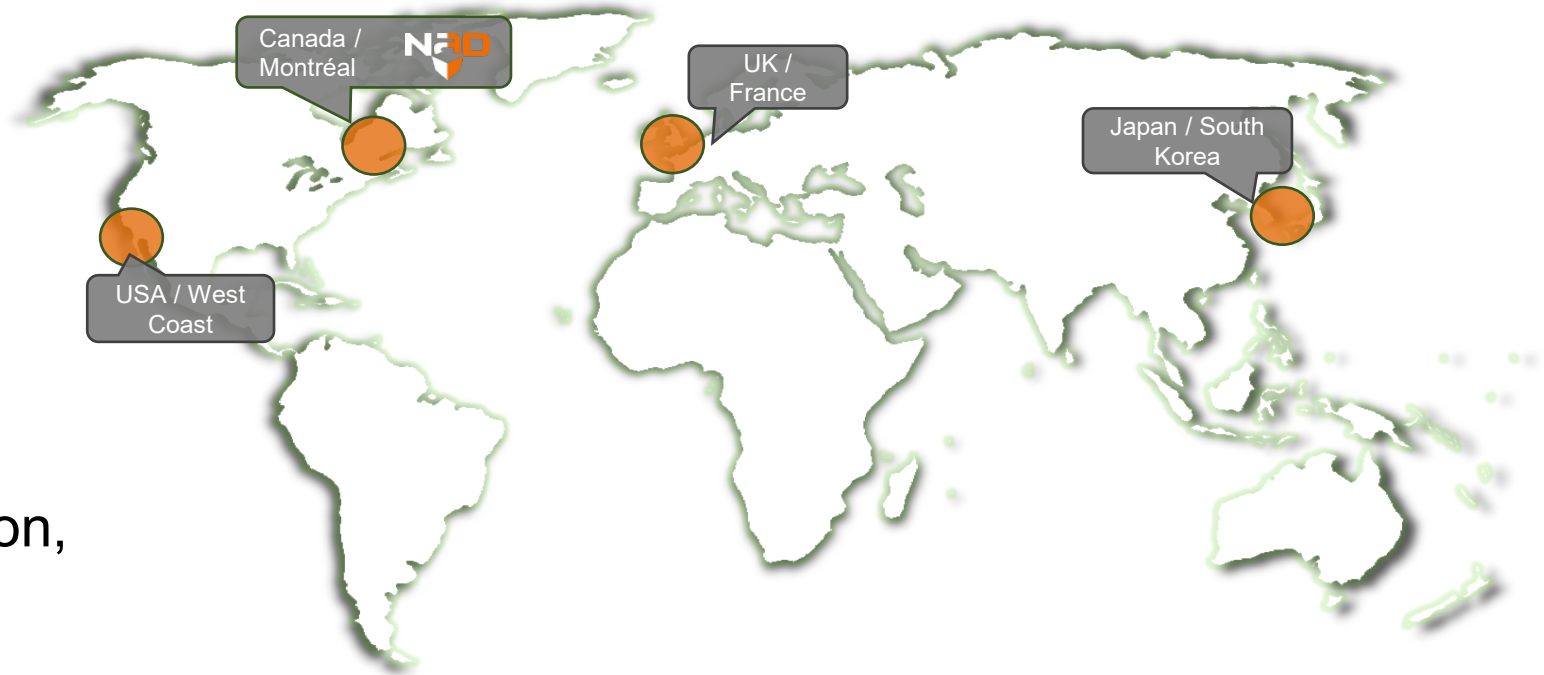
Montréal

ÉCOLE
NAD
UQAC

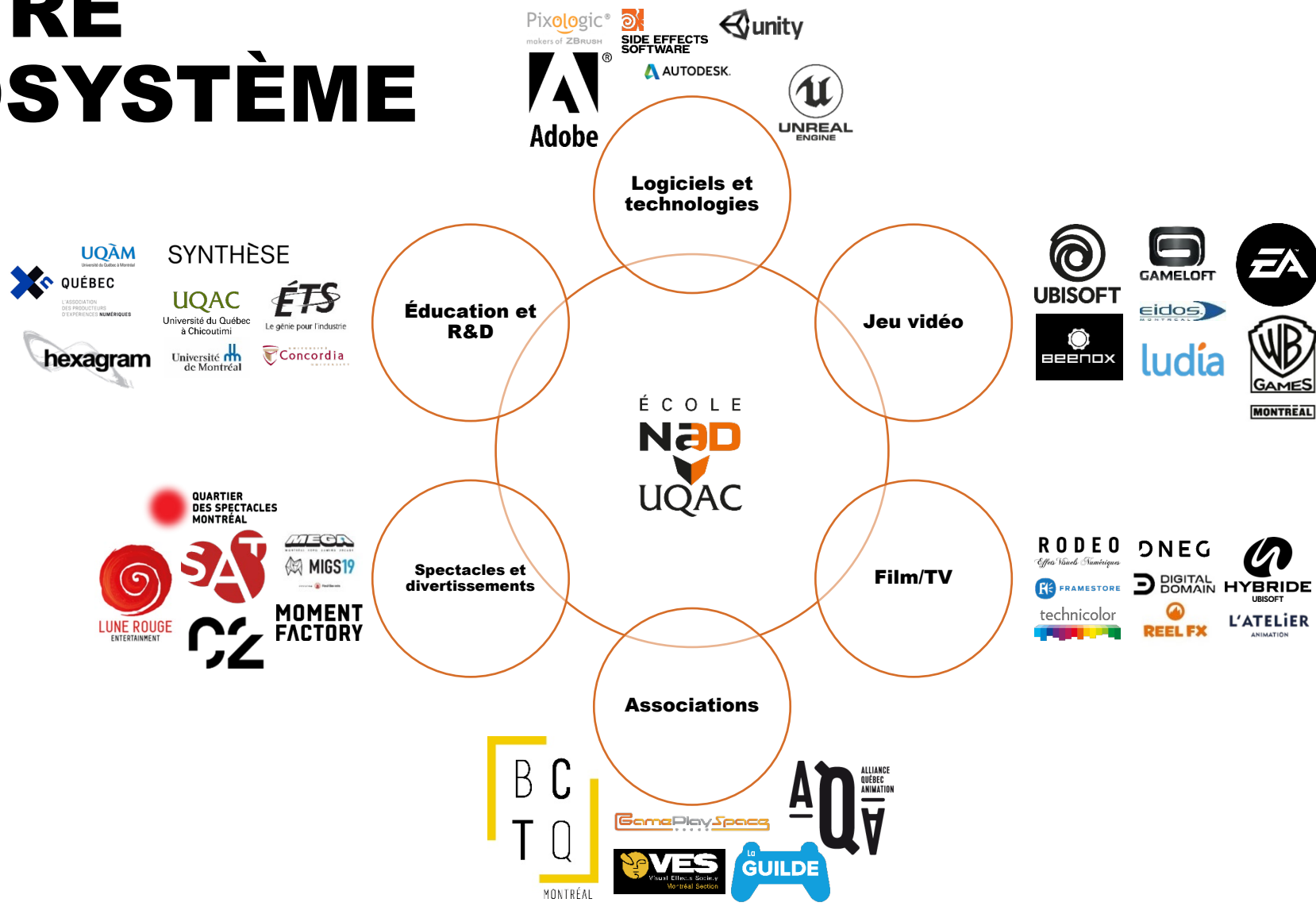
NOTRE PÔLE DE CRÉATION

INDUSTRIES

- Montréal parmi les leaders mondiaux du jeu vidéo
- Effets visuels : pourquoi les entreprises choisissent Montréal
- Secteurs connexes : télévision, architecture, publicité, divertissement, etc.



NOTRE ÉCOSYSTÈME



PARTICIPATION AU CONCOURS UBISOFT



5 fois sur 9 Grand Gagnant du concours avec le prix Meilleur prototype.

33 prix gagnés.

60 collaborations avec les autres universités: Polytechnique, UQAM, UQAC, Université de Sherbrooke, l'ETS.

1 jeu, ZORYA (meilleur prototype, meilleures créativité et intégration du thème et prix du public) sélectionné à l'[E3-2017](#).



ÉCOLE NAD | CAMPUS DE MONTRÉAL

Diplôme d'études supérieures en design de jeu vidéo narratif

30 crédits

DESS en design de jeu vidéo narratif

FAITS SAILLANTS DU PROGRAMME

- Programme unique en *game design* qui permet avant tout de maîtriser les théories de la narration d'un jeu vidéo dans le but de développer ses propres récits, s'adapter à différents médias et construire une expérience riche ;
- Permet aussi de comprendre et d'appliquer les théories du design de jeu tant au niveau de l'objet que du processus et des acteurs, et de créer des œuvres singulières et personnelles afin de s'engager comme créateur ;
- Programme enseigné à Montréal, 5^e centre mondial de jeux vidéo, et lieu d'implantation de quelque 235 studios nationaux et internationaux ;
- Programme contingenté : nombre de places limitées à 16.

 [Description officielle du programme et des cours](#)

DESS en design de jeu vidéo narratif

LES PETITS PLUS DU PROGRAMME UQAC

- Formations reconnues dans le domaine du jeu vidéo, plus de la moitié des cours sont enseignés par des professionnels de l'industrie ;
- Grande proximité avec le milieu, diverses occasions de réseautage avec des professionnels milieu ou de stages en entreprises;
- Participation à des Anim Jam, des GameJam et à plusieurs concours dont le concours Ubisoft où le NAD y a gagné plus de 31 prix. Le NAD est 8 fois Grand Gagnant de ce concours ;
- Laboratoires situés dans l'îlot Balmoral, au cœur du quartier des spectacles.

PROJET ÉTUDIANT



PROJET ÉTUDIANT



DESS en design de jeu vidéo narratif

CHEMINEMENT DANS LE PROGRAMME

30 crédits décomposés comme suit :

6 cours obligatoires dont le stage/projet (30 crédits)

Automne	Hiver
5 cours (15 crédits)	3 cours + stage/projet (15 crédits)

**La durée du stage peut-être plus longue pour respecter les exigences du partenaire dans le cas d'un double-diplôme.*

DESS en design de jeu vidéo narratif

PLAN DE FORMATION

Les 8 cours obligatoires suivants

- Espaces narratifs
- Communication adaptée au contexte vidéoludique
- Design de jeu : pratique esthétique, technologique et éthique
- Design d'environnement et de personnages
- Laboratoire de prototypage
- Design de jeu : espace narratif
- Scénarisation pour des œuvres interactives
- Développement et mise en pratique de l'expérience esthétique du joueur

1 cours optionnel

Activité de fin de programme à choisir entre :

- Stage
- Essai
- Projet*

**Playlist de projets étudiants réalisés dans le cadre du DESS [ici](#).*

Note : liste de cours à titre informatif et susceptible d'être modifiée par le responsable du programme afin d'améliorer l'adéquation entre les exigences du programme et la formation antérieure des étudiants, le tout ajusté avec souplesse, dans un esprit de collaboration avec l'étudiant et nos partenaires.

DESS en design de jeu vidéo narratif

EXEMPLES DE STAGES

MILIEU DE STAGE	DOMAINE	DESCRIPTION
BOMBARDIER	Aéronautique	Optimisation de scènes 3D pour le Challenger 650
IMAGINERY SPACES	Développeur outils	Création d'outils informatiques pour un film dans Unity 3D
DIGITAL DIMENSION	Film	Travail d'artiste 3D généraliste
RODEO FX	Film	Évolution du pipeline
AUTODESK	Développement logiciel	Mettre en contexte les logiciels pour déceler les lacunes
BEHAVIOUR	Jeu vidéo	Travail d'artiste 3D généraliste
EIDOS	Jeu vidéo	Travail d'artiste 3D généraliste
GAMELOFT	Jeu vidéo	Conception d'un jeu vidéo
RIOT GAMES L.A.	Jeu vidéo	Visual effects artist
SLIPGAMES	Jeu vidéo	Conception et réalisation d'images 3D
SPEARHEAD	Jeu vidéo	Création de contenus VFX dans une production
UBISOFT	Jeu vidéo	Travail dans l'engin de jeu-niveau et conception 3D
WARNER BROS	Jeu vidéo	Animation 3D dans production
AGENCE SPAT. CAN.	Simulation	Mise en oeuvre d'une app de réalité augmentée holographique
OSSIM TECH	Simulation imagerie médicale	Conceptualiser et modéliser des modèles anatomiques

DESS en design de jeu vidéo narratif

COÛT DE LA FORMATION

Étudiants français ou belges francophones

3 916 CAD¹ – soit 2 590 €²

Étudiants internationaux (autres nationalités)*

24 377 CAD – soit 16 123 €

**Possibilité de bourse d'exemption des frais majorés, sous réserve des disponibilités et du financement offert par le Ministère de l'Enseignement Supérieur (MES).*

¹ Coûts basés sur les droits de scolarité automne 2024, incluant la mutuelle facultative MAGE-UQAC. Prévoir une augmentation estimée de 3% à 4% pour 2025-2026

² Taux de change de 0,66 : en vigueur le 21 août 2024

CULTURE PÉDAGOGIQUE

UNE CULTURE PÉDAGOGIQUE DIFFÉRENTE

- Des formations répondant aux normes internationales les plus avancées ;
- Une approche pédagogique à la fois pratique et interactive ;
- Un climat d'étude favorisant la coopération et le travail en équipe ;
- Un très grand accent mis sur l'autonomie et la planification du travail ;
- Une disponibilité et un encadrement uniques et personnalisés.



LE PLAN DE COURS

- Le code, le numéro et le titre du cours ;
- La description et les objectifs généraux et spécifiques poursuivis ;
- Les formules pédagogiques utilisées ;
- Le calendrier des apprentissages ;
- Les dates d'examens, des évaluations, des ateliers et de remise des travaux ;
- La pondération des différentes composantes de l'évaluation et les critères d'évaluation de chaque travail ;
- Une bibliographie, incluant le matériel scolaire obligatoire à se procurer.



LES CALENDRIERS UNIVERSITAIRES

- Assurez-vous de consulter les calendriers universitaires pour connaître les dates de fin de la période d'inscription, la date limite pour les modifications d'inscription, la date limite d'abandon de cours, la date limite pour payer vos droits de scolarité, etc. ;
- Consultez nos calendriers universitaires sur le site de l'UQAC via [le lien suivant](#) ;
- Le trimestre d'automne débute à la fin du mois d'août et se termine peu avant Noël, alors que le trimestre d'hiver débute en janvier pour se terminer en avril. Vous devez demeurer sur le campus jusqu'à la fin du trimestre.

PRÉPARER SON ADMISSION

DESS en design de jeu vidéo narratif

ZOOM SUR LES DOCUMENTS À FOURNIR

1. DOSSIER DE PROJETS

Il contient plusieurs exemples de projets auxquels l'étudiant a participé et doit être remis dans un format numérique uniquement (site Web). Plans de niveaux, bibles de jeu, jeux pouvant être installés/exécutés et/ou toute autre œuvre reliée au design et au développement de jeu seront pertinents*.

2. DOCUMENT DE MOTIVATION

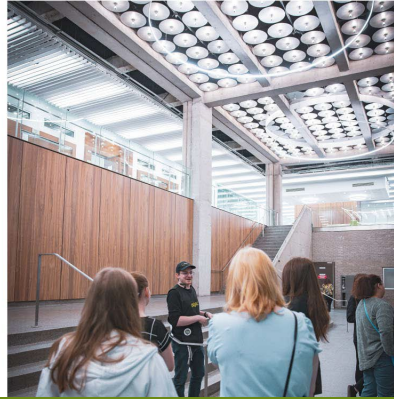
Outre son dossier de projets, la personne candidate doit fournir un document de motivation sous la forme d'une lettre ou de tout autre format jugé pertinent** et démontrer :

- son intérêt et sa motivation à entreprendre des études au DESS;
- sa détermination à réussir dans la discipline;
- comment le DESS s'inscrit dans son parcours académique et personnel;
- de quelle façon ce programme servira-t-il ses objectifs professionnels, etc.

* Exemples : Prototypages 2D, Prototypages 3D (ex: Unreal), Création littéraire, Concepts de jouabilité, etc.

** Exemples : Vidéo, Balado, Bande dessinée, Animation, etc.

PRÉPARER SON SÉJOUR



Des ressources disponibles

Avant l'arrivée

(Bureau de l'international)

- Accompagnement pour les démarches à franchir avant l'arrivée, adossé au processus d'admission
- Webinaires, foires aux questions et guides téléchargeables
- Préparation à la rentrée et rappels utiles avant le départ

Après l'arrivée

(Services aux étudiants)

- Visites guidées et tour de ville
- Accompagnement premières démarches
- Sorties touristiques et sportives (croisières, visites, randonnées pédestres, etc.)
- Ateliers (adaptation culturelle, préparation à l'hiver, emploi, etc.)

Assurance maladie et hospitalisation

- En tant qu'étudiant international, vous avez l'obligation d'être couvert par une assurance maladie et hospitalisation pendant toute la durée de vos études.
- Si vous êtes un étudiant français, belge, ou citoyen d'un pays présent **dans cette liste**, vous pouvez bénéficier sans frais du Régime d'assurance maladie du Québec* (RAMQ) en vertu d'un accord conclu entre votre gouvernement et celui du Québec.
- Pour bénéficier de ce régime, vous devez obligatoirement récupérer, avant le départ :
 - **FRANCE : SE-401-Q-106 (téléchargez-le au bout de ce lien)**
 - **BELGIQUE : BE/QUE 128**
- Si vous n'êtes pas citoyen d'un pays présent dans la liste ci-dessus, vous devrez vous acquitter de **l'assurance Desjardins pour étudiants internationaux**. Celle-ci sera automatiquement portée à votre facture étudiante et coûte 300 CAD par trimestre.

*Veuillez prendre connaissance de la couverture offerte par la RAMQ (inclusions et exclusions) qui pourrait différer de votre assurance actuelle. La décision de contracter une assurance complémentaire vous revient.

 **Consultez la marche à suivre sur le Soutien aux étudiants internationaux**

UQAC

Documents à obtenir

Ce tableau présente les documents à obtenir selon la durée de votre séjour à l'UQAC :

Durée du séjour	AVE / VRT	CAQ	PE
1 seul trimestre	OUI	NON	NON
2 trimestres et plus	OUI*	OUI	OUI**

**Si vous demandez un CAQ et un permis d'études, ne demandez pas l'AVE ou le VRT, c'est inclus dans la démarche du permis d'études.*

***Si votre programme d'études comporte un stage obligatoire et que vous souhaitez le réaliser au Canada, référez-vous à la slide suivante.*

Démarches d'immigration

Dès réception de votre lettre d'admission de l'UQAC, et si vous venez y étudier pour plus d'un trimestre, vous devez entamer sans délai vos démarches d'immigration.

1 Certificat d'Acceptation du Québec (CAQ)

- Demande en ligne [auprès du MIFI](#)
- Coût de la demande : 124 CAD
- Délai de traitement : environ 5 semaines

2 Permis d'études et visa de visiteur (après réception de l'avis favorable au CAQ)

- Demande en ligne [auprès d'IRCC](#)
- Coût de la demande : 155 CAD
- Prélèvement des [données biométriques](#) à réaliser dans le cadre de la demande : 85 CAD
- Délai de traitement : variable, vérifier sur le site d'IRCC en cliquant sur [ce lien](#)

Si vous ne venez que pour un trimestre d'études, vous devez faire une demande d'AVE ou de VRT, [selon votre nationalité](#). Attention : le VRT peut être long à obtenir !

 [Consultez notre foire aux questions immigration](#)

Stage obligatoire dans le programme

- En tant qu'étudiant en double-diplôme et si votre programme d'études comporte un stage obligatoire pour valider votre cheminement (se référer à l'attestation d'admission UQAC), vous pouvez effectuer votre stage au Canada*, mais **vous êtes responsable de démarcher les organisations** que vous aimeriez rejoindre. L'UQAC peut aussi être un milieu de stage, via nos nombreux laboratoires.
- Certains départements ont la chance d'avoir un.e agent.e de stage au sein de leur effectif, mais cela ne doit pas vous exempter de mener vos démarches en autonomie.
- Si vous envisagez d'effectuer votre stage au Canada, vous devrez faire une demande de **permis de travail COOP** en même temps que votre permis d'études. Pas de panique : nous en reparlerons en temps et lieu une fois que vous serez admis à l'UQAC 😊

Travailler pendant ses études

- En tant qu'étudiant international, vous avez le droit de travailler pendant vos études.
- Ce droit vous est délivré **avec votre permis d'études**, et figure dans les conditions indiquées dans le document. Vous n'avez aucune autre démarche à effectuer. Votre permis précise quel type d'emploi est permis, sur le campus ou hors campus :
 - **Sur le campus** : aucune limite de temps, emplois disponibles sur [le site du MAGE-UQAC](#)
 - **Hors campus** : maximum de 20h/semaine conseillé, [emplois disponibles ici](#)
- Bien que votre réussite académique demeure votre principal objectif, travailler pendant vos études vous permettra aussi de vous familiariser plus intensément avec la culture québécoise : un vrai plus pour profiter à fond de votre passage à l'UQAC !
- **Attention** : si vous venez pour un seul trimestre et que vous souhaitez travailler, vous aurez besoin d'un permis d'études. Seuls les emplois sur le campus seront possibles.

Permis de travail post-diplôme

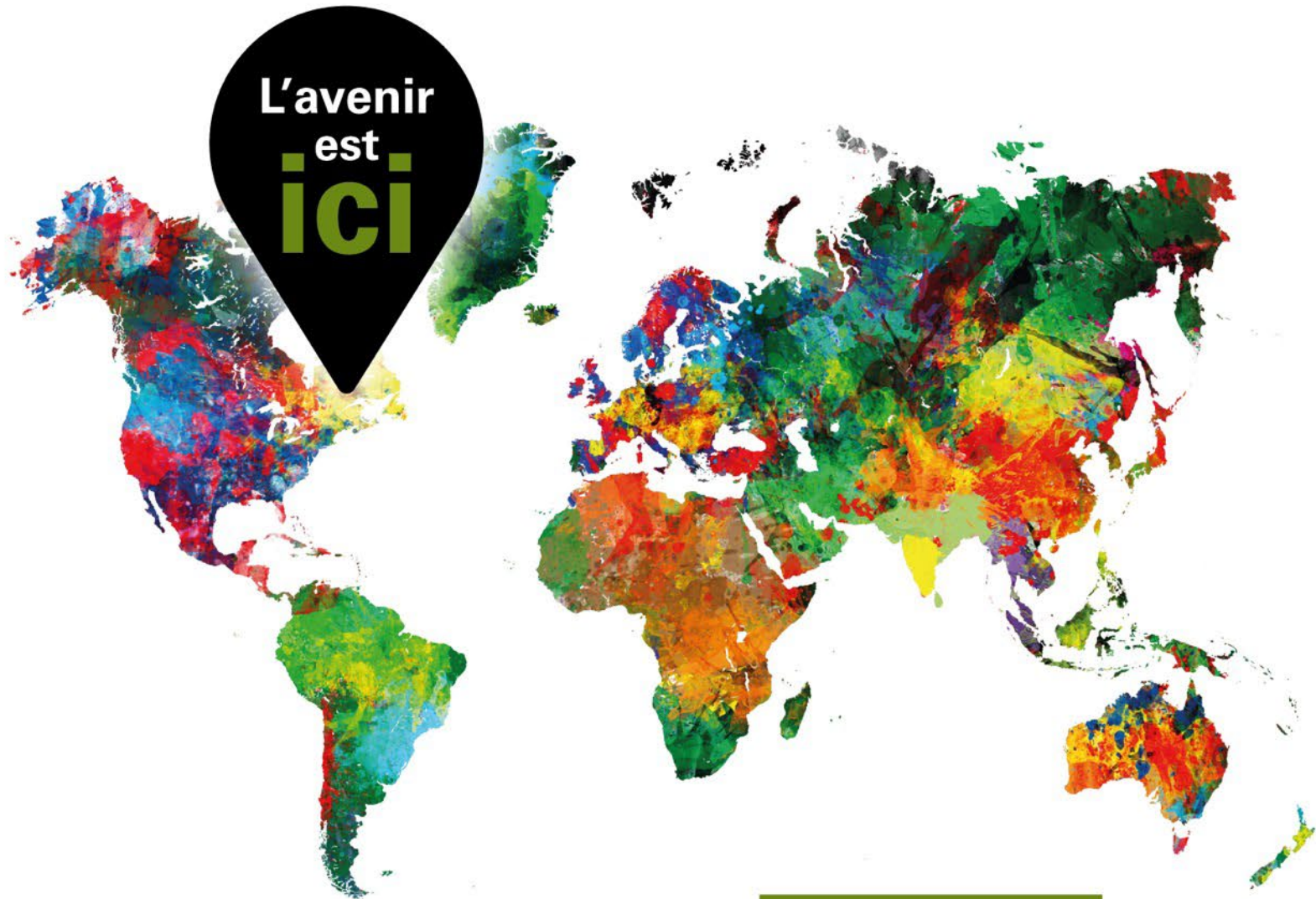
- Le **permis de travail post-diplôme** permet aux étudiants ayant obtenu un diplôme dans un établissement postsecondaire canadien participant d'acquérir une expérience de travail précieuse au Canada ;
- L'expérience de travail qualifié acquise au Canada par l'entremise du permis de travail post-diplôme aide les diplômés à être admissibles à la résidence permanente au titre de la catégorie de l'expérience canadienne ;
- L'étudiant pourrait obtenir un permis de travail post-diplôme valide pour la durée de son programme d'études, ou pour une période maximale de 3 ans.
- Le permis est à demander dans les 180 jours suivant la fin des études à l'UQAC, et la procédure varie selon que la demande se fait de l'intérieur ou de l'extérieur du Canada.

 Renseignements sur le site d'IRCC : [cliquez ici](#).

12 000
DIPLÔMÉS
EN PROGRAMMES
DÉLOCALISÉS
CHINE, MAROC
COLOMBIE
SÉNÉGAL
TUNISIE

50
NATIONALITÉS

L'avenir
est
ici



1 900
étudiants
internationaux
au trimestre
d'automne 2022

250
UNIVERSITÉS PARTENAIRES

UQAC



CONTACTER LE BDI

Équipe de recrutement :

✉ info_international@uqac.ca

Service des admissions :

✉ admissioninternational@uqac.ca

Site internet du Bureau de l'international :

🖥 [Étudier à l'UQAC \(page protocole\)](#)

Comptes médias sociaux :

📘 [Étudiants internationaux de l'UQAC](#)

🎥 [Playlist « International »](#)

Suivez

I' #UQAC

