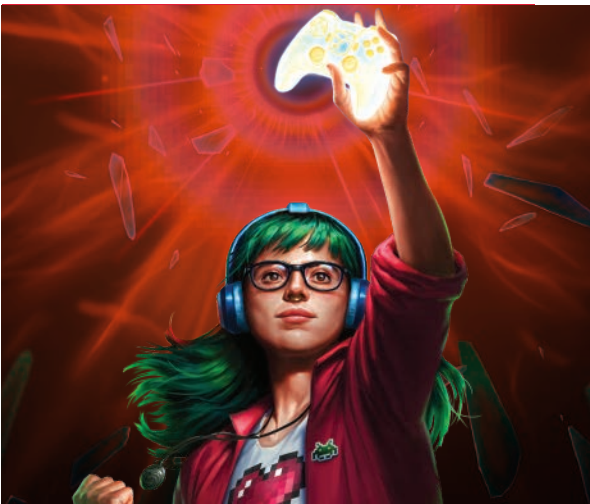




MAQUINITAS

FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES



PROGRAMA

Sede del evento: UCA Convention Centre | BUENOS AIRES, ARGENTINA

Universidad Católica Argentina - Alicia Moreau de Justo 1690, CABA | **27 NOV - 1 DIC**



PROGRAMA MAQUINITAS 2023 **FROM TELLING STORIES TO PLAYING STORIES**

EQUIPO MAQUINITAS

Daniel De La Vega, Director Ejecutivo

Sebastián Covacevich, Director Artístico

Francisco Rovito, Productor

Consejo Asesor:

Alejandro Iparraguirre , Blanca López, Jacinto Quesnel, Amiel Tenenbaum

LUNES 27 DE NOVIEMBRE

15:00 - 16:00 HS | Espacio Maquinitas

ECLIPSE: UNA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS LATINOAMERICANA

Eduardo Rodríguez Ortega, Co-Fundador, ECLIPSE

16:00 - 17:00 HS | Espacio Maquinitas

¿POR QUÉ GODOT?

Lisandro Lorea, Gameplay programmer, W4 GAMES

17:00 - 18:00 HS | Espacio Maquinitas

CREACIÓN DE NIVELES PARA VIDEOJUEGOS

Federico Garazo, Co-Fundador, BRINCA

MARTES 28 DE NOVIEMBRE

12:00 - 13:00 HS | Auditorio 1

ACADEMIA E INDUSTRIA: UNA TORMENTA PERFECTA

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN
Dra. Gabriela Cicalese, Directora de Desarrollo Académico, IMAGE CAMPUS
Jacinto Quesnel, Director de la Licenciatura en Artes Digitales, TECNOLÓGICO DE MONTERREY
Moderador: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:00 - 15:00 HS | Espacio Maquinitas

ASAMBLEA DE LA RED DE COMUNIDADES DE VIDEOJUEGOS DE ARGENTINA

Red de Comunidades de Videojuegos de Argentina

15:00 - 19:00 HS | Auditorio 1

KICK OFF CEREMONY

MAQUINITAS LET'S PITCH, 17 PROYECTOS SELECCIONADOS

Jurado:

Indira Valdivia-Vizarreta, Directora de Alianzas y Asuntos Internacionales, CNAM ENJMIN
Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE
Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES
Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED
Amiel Tenenbaum, Productor, TU VAS VOIR
Juan Lomanto, Productor General, PRESSOVER

MIÉRCOLES 29 DE NOVIEMBRE

11:00 - 12:00 HS | Auditorio 2

BARÓMETRO DEL SECTOR FRANCÉS DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzée, Director de XR y videojuegos, CANAL ARTE

Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES

Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED

Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

Moderador: Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS

12:00 - 13:00 HS | Auditorio 2

UNREAL CONNECTORS: LA REVOLUCIÓN DE LA NARRATIVA AUDIOVISUAL CON UNREAL ENGINE 5

Ignacio Pol, Instructor Autorizado de Unreal Engine y

Coordinador del Área de Virtual Production, IMAGE CAMPUS

14:30 - 15:30 HS | Espacio Maquinitas

STAR TREK: INFINITE - DESDE ARGENTINA PARA EL MUNDO

NIMBLE GIANT Team

15:30 - 16:30 HS | Espacio Maquinitas

PRESENTE Y FUTURO DE LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

Laura Gouthez, Presidenta, SO-GAMES

16:30 - 17:30 HS | Espacio Maquinitas

CÓMO ARMAR IPS TRANSMEDIALES

Mishka de Caro, Presidente, FUNDAV

17:30 - 18:30 HS | Espacio Maquinitas

DISEÑANDO MUNDOS PARA CONSUMO MASIVO

Mauricio A. Grinspun, Guionista cinematográfico, diseñador narrativo en Raid:Shadows Legends, PLARIUM

JUEVES 30 DE NOVIEMBRE

09:00 - 12:00 HS | Espacio Maquinitas

CITAS DE NEGOCIO - MAQUINITAS FORUM

EMPRESAS PARTICIPANTES: MAQUINITAS, SHIRO UNLIMITED,
CANAL ARTE, SO-GAMES, TU VAS VOIR

12:30 - 13:30 HS | Auditorio 2

ARTE, DE BROADCASTER A PUBLISHER: CÓMO UN CANAL PÚBLICO DE TV SE VUELVE UN PUBLISHER DE VIDEOJUEGOS

Adrien Larouzé, Director de XR y responsable de las actividades de producción y publicación de videojuegos, CANAL ARTE
Host: Amiel Tenenbaum, TU VAS VOIR

14:30 - 15:30 HS | Auditorio 2

FINANCIAMIENTO, PUBLICACIÓN Y MARKETING PARA VIDEOJUEGOS

Arnaud Richard, Director de Marketing, SHIRO UNLIMITED

15:30 - 16:30 HS | Espacio Maquinitas

PARADIGMAS EN EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN LATINOAMÉRICA

Ezequiel Heyn, Co-fundador y Game Designer, PURPLE TREE
Mercedes Grazzini, Co-Fundadora, CUATRO ASSETS
Christian Molina, Fundador, GHOST CREATIVE STUDIO
Moderador: Sebastian Covacevich, MAQUINITAS

16:30 - 17:30 HS | Espacio Maquinitas

CACERÍA DE TESOROS III

Jacinto Quesnel, Evangelista, MAQUINITAS
Alejandro Iparraguirre, Co-Fundador, FUNDAV
Invitados sorpresa

17:30 - 18:30 HS | Espacio Maquinitas

PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA VIDEOJUEGOS IBEROAMÉRICA

Alejandro Iparraguirre, Coordinador de videojuegos,
MINISTERIO DE CULTURA DE LA NACION ARGENTINA

MAQUINITAS



