

Programme d'incubation

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /*
```



Depuis l'installation dans les nouveaux locaux du Nil, le Cnam-Enjmin a mis en place un programme de soutien à la création de studios de jeux auprès notamment de ses étudiant·e·s : **all4GAMES**.

Depuis plusieurs années nous cherchons à **soutenir ces étudiantes et étudiants créatifs et entrepreneurs dans l'âme**.

Notre programme d'incubation, adossé à l'**incubateur du Cnam**, compte avec l'appui d'**Eurekatech** ([incubateur Wizz](#)), technopole au service de l'innovation et l'entrepreneuriat en Charente, et celui de la **Compagnie des Martingales**, société de conseil pour la conception, la production et la diffusion de jeux vidéo et médias interactifs.

Chaque studio qui intègre all4GAMES a droit à un suivi personnalisé ou « mentorat » par les expertes et experts de **SpielFabrique**, programme européen d'accélération pour les start-ups et les jeunes entrepreneuses et entrepreneurs sur le marché du jeu.

Le programme consiste pour l'instant à apporter aux étudiantes et étudiants un **soutien matériel** (locaux, machines, services de base), un **soutien de conseil** au travers des ateliers de l'incubateur du Cnam et du programme d'accompagnement de la technopole du GrandAngoulême.

Nous avons poussé l'accompagnement plus loin encore grâce notamment à l'intervention de notre équipe pédagogique qui vient conseiller nos incubés à l'occasion de leurs venues au Cnam-Enjmin.

Nous accompagnons actuellement ces 5 studios :

Seed by Seed



SEED BY
SEED

Yorf



Y
st

La Méduse Violette



LA MEDUSE VIOLETTE





S





