le cnam
Enjmin

École nationale du jeu et des médiasinteractifs numériques

Inter-entreprise

/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /*/

Des cycles inter-entreprises

A titre individuel ou collectif, venez acquérir les dernières techniques de création numérique !

Cycles courts

Chaque année un catalogue de formation actualisé est proposé.

Organisées en cycles courts (de 5 à 10 jours) ou sous forme de parcours diplômants, nos stages sont centrés sur les compétences techniques pointues recherchés par les entreprises.

Ils permettent de former rapidement collaborateurs permanents et intermittents.

Nos stages

Conception sonore interactive pour les jeux vidéo, en partenariat avec la Sacem
Ateliers du Jeu Vidéo

Cycles diplômants

Master jeux et médias interactifs numériques, coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
Mastère Spécialisé® jeu vidéo et transmédia "Interactive Digital Experiences", en partenariat avec Gobelins

Diplôme d'ingénieur·e informatique et multimédia
Licence informatique jeux vidéo

Qu'est-ce qu'une formation inter-entreprise ?

Une formation inter-entreprise**réunit des salarié·e·s de plusieurs entreprises et des particuliers**. Il s'agit de sessions de formation de **courte durée** qui se déroulent au sein de notre établissement.

Elles peuvent être prises en charge par votre employ·eur·euse dans le cadre de la**formation continue.**

Les inscriptions à ces stages se font tout au long de l'année en fonction de la date de début des stages.

Contact

enjmin@lecnam.net

05 45 68 06 78

Le jeu vidéo raconté aux professionnel·le·s de l'audiovisuel

>> téléchargez la fiche

L'audiovisuel raconté aux professionnel·le·s du jeu vidéo

>> téléchargez la fichele