

le cnam

Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

Seed by Seed

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche .element-valeur ul li::before { content:"\e904"; } /**/
```



Le **studio Seed by Seed** développe et publie des jeux vidéo innovants, non-violents et qui véhiculent des valeurs positives. Nous souhaitons démocratiser le jeu vidéo et montrer que ce média n'est pas contraint aux sphères habituelles. Organisés en coopérative (SCOP), nous donnons la place à chacun et chacune de s'épanouir artistiquement et humainement au sein du studio.

Notre premier titre, **Pile Up!**, est un jeu de plateforme en 3D dans un monde en carton qui peut se jouer jusqu'à quatre sur un même écran, et qui valorise la coopération et la créativité. Sorti en 2021, le jeu est disponible sur PC, Nintendo Switch, Xbox One, Series S et Playstation 4.

Baladins, notre second jeu en cours de développement, est un jeu d'aventure narratif inspiré des jeux de rôle papier et du jeu de plateau. Également jouable jusqu'à quatre en ligne, il faut y coopérer pour distraire un dragon et sauver le monde !

```
/**/ #pileup: hover { transform: translateY(-30px); } /**/
```

Pour plus d'informations

