

## Inter-entreprise

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

## Des cycles inter-entreprises

A titre individuel ou collectif, venez acquérir les dernières techniques de création numérique !

### Cycles courts

Chaque année un catalogue de formation actualisé est proposé.

Organisées en cycles courts (de 5 à 10 jours) ou sous forme de parcours diplômants, nos stages sont centrés sur les compétences techniques pointues recherchés par les entreprises.

Ils permettent de former rapidement collaborateurs permanents et intermittents.

#### Nos stages

Conception sonore interactive pour les jeux vidéo, en partenariat avec la Sacem  
[Ateliers du Jeu Vidéo](#)

### Cycles diplômants

[Master jeux et médias interactifs numériques, coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers](#)  
[Mastère Spécialisé® jeu vidéo et transmédia "Interactive Digital Experiences", en partenariat avec Gobelins](#)

## Qu'est-ce qu'une formation inter-entreprise ?

Une formation inter-entreprise **réunit des salarié-e-s de plusieurs entreprises et des particuliers**. Il s'agit de sessions de formation de **courte durée** qui se déroulent au sein de notre établissement.

Elles peuvent être prises en charge par votre employ-eur-euse dans le cadre de la **formation continue**.

Les inscriptions à ces stages se font tout au long de l'année en fonction de la date de début des stages.

### Contact

[enjmin@lecnam.net](mailto:enjmin@lecnam.net)

05 45 68 06 78

### Le jeu vidéo raconté aux professionnel-le-s de l'audiovisuel

[>> téléchargez la fiche](#)

### L'audiovisuel raconté aux professionnel-le-s du jeu vidéo

[>> téléchargez la fiche](#)