

# le cnam

## Enjmin

### École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

## Projets R&D

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

## Des projets de recherche collaboratifs

Voici quelques projets de recherche auxquels le Cnam-Enjmin a contribué !

### Quelques projets

Le projet "[Terra Dynamica](#)" a pour objectif de modéliser « la vie dans la ville » : ses habitants et ses foules, ses véhicules et sa circulation

"[Jeu Serai](#)" est un jeu sérieux qui constitue, à partir de l'analyse des pratiques d'un-e joueur-euse un profil psychologique pour son orientation professionnelle

"[Le Village aux Oiseaux](#)" est un jeu vidéo thérapeutique pour le traitement des maladies de l'attention

"[PLUG](#)" est un des premiers jeux qui se joue dans un musée avec un mobile géolocalisé



### Partenariat et collaborations

Le Cnam-Enjmin, avec l'Université de Poitiers, l'ÉESI et le Cédric du Cnam, peut participer et vous aider à réaliser des projets de recherche collaboratifs.

En partenariat direct, dans le cadre de thèses Cifre, de projets collaboratifs nationaux ([ANR](#), [FUI...](#)) ou européens, nous avons travaillé ou travaillons avec :

[Orange](#)  
[Ubisoft](#)  
[Thalès](#)  
[La RATP](#)  
[La SNCF](#)  
[SpirOps](#)  
[Quantic Dream](#)  
[SNJV](#)

## **Vous recherchez des partenaires pour vos projets de recherche?**

N'hésitez pas à contacter le Cnam-Enjmin !

### **Contact**

Axel BUENDIA  
[axel.buendia@lecnam.net](mailto:axel.buendia@lecnam.net)

### **Grands domaines**

Systèmes et dispositifs avancés d'interaction Homme-Femme Machine  
Principe et outils pour le game design, application aux jeux utiles  
Jeux transmédia et jeux ubiquitaires  
Modèle psychologique et sociologique du-de la joueur-euse et jeux adaptatifs  
Méthodes et outils pour le son interactif  
Jeux et handicap

### **En savoir plus sur les projets de R&D**

>> [Téléchargez la fiche de présentation des projets R&D](#)