

Candidater à la licence informatique jeux vidéo

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

Procédure de recrutement pour la rentrée 2024



Dossier de candidature avec portfolio

[Téléchargez le dossier de candidature](#)

Complétez-le et envoyez-le avec les pièces demandées par mail à naq_alternance@lecnam.net à partir du 18 décembre 2023

Une attention particulière sera portée sur :

L'intérêt pour la programmation informatique
La participation à des Game Jam
Les jeux du portfolio (personnels, en équipe)



Entretien de motivation à distance



Test technique à distance



Recherche d'une entreprise d'accueil et signature du contrat d'apprentissage

Les candidates et les candidats ayant passé avec succès ces différentes étapes seront déclarés admissibles.
Les candidates et les candidats admissibles seront admis lorsque leur contrat d'apprentissage sera signé.

Attendus

La formation se déroule en apprentissage, elle s'adresse donc à des candidates et les candidats capables de s'insérer dans le monde professionnel, en mesure de réussir un entretien d'embauche et de trouver un emploi très rapidement.

Pour ce faire, iels doivent avoir un projet professionnel, avoir identifié des entreprises qui les intéressent (et pas uniquement un ou deux grands noms du secteur) et avoir déjà créé au moins un programme informatique pour leur permettre de réussir les éventuels tests techniques que leurs futurs employeurs sont susceptibles de leur faire passer lors d'entretiens d'embauche.

Leur niveau d'anglais doit être correct, lu parlé écrit au minimum.

Les parcours du lycée

Il est préférable, mais non obligatoire, d'avoir une formation scientifique et technique (mathématiques, numérique et sciences informatiques).

D'autres options sont bien sûr possibles en fonction des activités extrascolaires (par exemple, si le jeune programme sur son temps libre).

Spécialités du bac recommandées :

Numérique et Sciences Informatiques
Mathématiques
Sciences de l'ingénieur
Physique Chimie

Dans tous les cas, un intérêt pour la programmation informatique sera impératif et devra être vérifiable (première pratique en classe ou en loisirs).

Vous souhaitez candidater pour entrer directement en 2e année ?

Pour entrer en L2, vous devez avoir validé au moins 60 ECTS en informatique.

Si vous candidatez pour une admission parallèle en deuxième année : joignez vos diplômes (baccalauréat **et** études supérieures).

Si le diplôme est en cours de préparation, joignez vos deux derniers bulletins de note.

Le jury tiendra compte de vos compétences en lien avec la première année de notre licence parcours JV (cf. [détail du programme de première année de la licence](#)).

Ceci sera évalué à travers vos références professionnelles.

Prérequis

Recrutement 2024

Ouverture des candidatures : lundi 18 décembre 2023

Date limite d'envoi du dossier de candidature : vendredi 12 avril 2024

Contact

Pour toute question sur le process de candidature, vous pouvez envoyer un mail à naq_alternance@lecnam.net

Critères de sélection

Résultats académiques

Les moyennes générales et commentaires des professeurs (sérieux, régularité du travail, autonomie) sur les bulletins de note sont pris en compte.

Compétences académiques

Les compétences en programmation (Python ou autre langage) sont cruciales, car elles garantissent à l'école que l'étudiant ou l'étudiante comprend le métier qu'il va exercer pendant les trois prochaines années. Elles doivent être démontrées par la présentation d'un portfolio ou de réalisations jouables.

Savoir-être

La capacité à travailler en équipe, à être autonome et résoudre des problèmes est une qualité cruciale pour réussir cette formation. La ponctualité à l'entretien est également prise en compte.

Motivation

La motivation de la candidate ou du candidat, qui se traduit notamment par la connaissance du cursus de formation dans lequel il s'engage, de l'école Cnam-Enjmin, et du secteur des industries culturelles et créatives est cruciale pour trouver une entreprise. Les candidates et candidats ayant déjà amorcé une démarche de recherche d'entreprise sont particulièrement favorisés.

Cohérence du projet

Les candidates et les candidats dont le projet professionnel est en cohérence avec la formation (programmation gameplay, programmation expériences immersives, développement de dispositifs multimédia comme les applications mobiles). La licence étant une formation en informatique, elle est destinée en priorité aux étudiantes et aux étudiants ayant envie d'utiliser la programmation pour créer.

Engagements, activités et centres d'intérêt

Une attention toute particulière est apportée à l'équilibre de vie des étudiantes et des étudiants : pratique de sports ou d'activité artistique, centres d'intérêts variés, expériences collectives