

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

Licence professionnelle métiers du jeu vidéo parcours arts numériques

Présentation

La licence professionnelle métiers du jeu vidéo parcours arts numériques est une licence en apprentissage qui se déroule pendant trois ans en entreprise, avec des périodes d'études au Cnam-Enjmin, à Angoulême.

Elle offre la possibilité de se préparer à divers métiers dans les secteurs suivants :

Jeu vidéo : artiste généraliste 2D/3D, tech artist

Communication pour tous types d'industries : graphiste

Animation, cinéma d'animation, et série 2D/3D : layout artist, modelleur · modelleuse, rigger, animateur · animatrice, compositing artist, VFX artist...

Audiovisuel en post-production : VFX artist, technicien · technicienne en cinématiques

Programme

La formation propose plusieurs blocs essentiels :

Conception visuelle, infographie 2D/3D Charadesign Animation 2D/3D VFX	Game & Level Design UI/UX design Conception sonore	Moteurs de jeu et outils : Unity Unreal Engine Blender
Conduite & management de projet tout au long de la formation Pipeline de production et méthodes de travail collaboratif	Portfolio Travail personnel	Le joueur et son marché Conception d'interface et UX (interaction Homme-Machine) Mathématiques et géométrie, probabilités, couleurs

Dispositif pédagogique

Les cours de cette licence sont intégralement en ligne, via un environnement numérique de formation.

Ils sont dispensés de manière asynchrone, c'est-à-dire que l'apprenti · apprentie travaille à son rythme en lisant les contenus proposés.

L'apprenti · apprentie est suivie par un ou une animatrice pédagogique qui s'assure du déroulement régulier du travail personnel et de la dynamique du groupe d'étudiantes · étudiants.

Les cours sont créés et améliorés chaque année par des auteurs · autrices en fonction des retours des apprentis · apprenties, mais il n'y a pas d'échange entre professeurs et élèves pendant la formation.

Objectifs

Une pédagogie qui s'articule sur le développement de diverses compétences : autonomie, proactivité, travail collaboratif

Une "pédagogie par défi" qui encourage chaque élève à explorer des concepts et à rechercher les solutions afin de répondre aux problématiques soulevées par l'équipe pédagogique

Des cours et des projets qui permettent aux élèves de travailler ensemble et de leur donner les clés pour une bonne insertion en entreprise

Poursuite d'études

La licence professionnelle métiers du jeu vidéo parcours arts numériques permet d'envisager une poursuite d'études en master, sous réserve d'acceptation par les écoles concernées. Il n'y a pas de poursuite d'études automatique en master au Cnam Enjmin. Il est bien sûr possible de tenter le concours d'entrée en master.

Plaquette

Licence professionnelle métiers du jeu vidéo parcours arts numériques



Devenez graphiste 2D/3D en apprentissage !

- Intégrez la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo
- Formez-vous à distance
- Obtenez un diplôme et une expérience en étant rémunéré - rémunérée



Durée : 3 ans

Modalité : apprentissage

Lieux :

- À Angoulême

1^{re} année : formation à temps plein de 3 mois (octobre à décembre)
- 2 rassemblements d'une semaine

2^e et 3^e année : 3 rassemblements d'une semaine par an

- Dans l'entreprise d'accueil le reste du temps

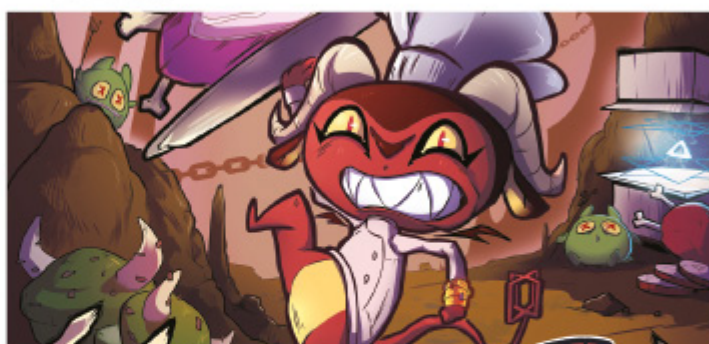
Rythme d'alternance : 1 jour de cours à distance par semaine (vendredi)

Titre RNCP de niveau 6 : 40184

Coût : scolarité prise en charge par l'employeur et rémunérée

Métiers visés

- Jeu vidéo : artiste généraliste 2D/3D, tech artist
- Communication pour tous types d'industries : graphiste
- Animation, cinéma d'animation, et série 2D/3D : layout artist, modelleur - modelleuse, rigger, animateur - animatrice, compositing artist, VFX artist...
- Audiovisuel en post-production : VFX artist, technicien - technicienne en cinématiques



Accès à la formation

Niveau d'entrée : bac

Qualités requises : professionnalisme, rigueur, capacité à travailler en équipe

Âge : avoir moins de 30 ans à la date de la signature du contrat (voir le site pour les exceptions)

➡ [Formation inscrite au RNCP sous le code 40184](#)

Les caractéristiques de la formation

3 ans en apprentissage
Accessible avec le bac
100% en entreprise
Formation à temps plein de 3 mois en début de 1re année
2 à 3 rassemblements d'une semaine par an à Angoulême
1 jour de cours à distance par semaine
Pédagogie par défis
Création de 3 jeux vidéo en équipe

Calendrier d'alternance

 [Promo 1 \(2025-2028\)](#)

Contact

licence.enjmin@lecnam.net
Tél : 05 45 68 06 78

Validation des acquis

Ce diplôme est ouvert aux dispositifs de validation des acquis. En fonction de votre parcours scolaire et professionnel, 3 options sont disponibles :

[VAE individuelle](#)
[VAPP](#)
[VES](#)

<https://enjmin.cnam.fr/formations/licence-professionnelle-metiers-du-jeu-video-parcours-arts-numeriques/presentation/>