

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

LE PLUS GRAND RENDEZ-VOUS EUROPÉEN CONSACRÉ AUX JEUX VIDÉO

Gamescom 2025

3 studios de notre programme d'incubation [all4GAMES](#) participent à la [Gamescom](#) du 20 au 24 août, sur le stand [SO· Games](#) :

[Bloomin' Studio](#)
[Wistfulware](#)
[Yorf](#)

La Gamescom est un salon international consacré au jeu vidéo, il a lieu chaque année à Cologne (Allemagne) depuis 2009.

La plus grande communauté de joueurs · joueuses au monde se réunit chaque année à Cologne pour célébrer sa passion du jeu, tant en personne qu'en ligne.

Chiffres clés de l'édition 2024

335 000 visiteurs · visiteuses venues d'environ 120 pays
Plus de 32 000 visiteurs · visiteuses professionnelles
Plus de 310 millions de vues pour l'ensemble du programme du salon
1 462 exposants de 64 pays, dont 71 % d'étrangers
48 pavillons nationaux de 37 pays

[Source AFJV](#)

[Bilan de l'édition 2025](#)



20 août 2025
24 août 2025

Cologne (Allemagne)

<https://enjamin.cnam.fr/international/actualites-a-la-une/gamescom-2025-1562495.kjsp?RH=1759396504137>