

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

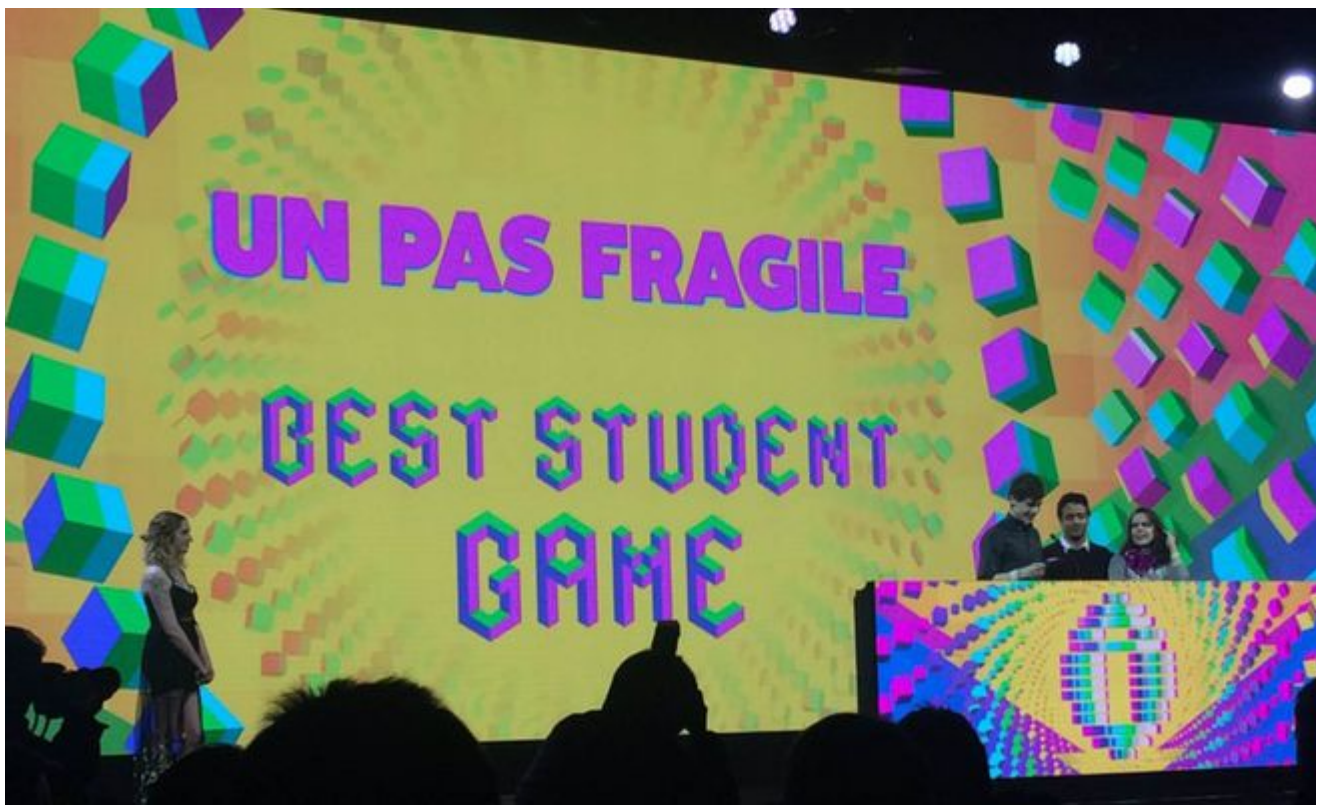
INDEPENDENT GAMES FESTIVAL (IGF) 2017

Un pas fragile remporte le prix du meilleur jeu étudiant

Le jeu **Un pas fragile** a remporté le **prix du meilleur jeu étudiant** (Best Student Game Award) et a été cité dans les mentions honorables de la catégorie « visuel » du prestigieux [Independent Games Festival](#) (IGF).

Ce jeu a été développé par des étudiant.e-s de 1re année du master JMIN (promo 2014-2016).

La cérémonie de remise de prix de l'IGF a lieu chaque année pendant la [Game Developers Conference](#) (GDC), l'un des plus grands événements de l'industrie du jeu vidéo réservé aux professionnelles · professionnels. La GDC se déroule chaque année à San Francisco depuis 1988.



1 mars 2017

San Francisco, États-Unis

<https://enjmin.cnam.fr/international/actualites-a-la-une/un-pas-fragile-remporte-le-prix-du-meilleur-jeu-etudiant-130123/>