

# Recrutement master jeux et médias interactifs numériques (Jmin)

## Procédure et sujet 2022

### **Session 2 – Parcours Ergonomie**

En raison de la spécificité de la formation, à la fois technique et artistique, une procédure de recrutement est mise en place pour évaluer les connaissances et la motivation des candidat·e·s dans le domaine des jeux vidéo et des médias interactifs.

Quels que soient votre statut, votre établissement d'origine, votre nationalité... vous devez suivre chaque étape de la procédure décrite ci-dessous (elle s'ajoute à celle de Campus France pour les étudiant·e·s étranger·ère·s).

Vous devez choisir uniquement le parcours Ergonomie dès le début du processus.

**Les candidat·e·s qui ont postulé à la session 1 du recrutement 2022 au parcours Ergonomie ne peuvent pas candidater de nouveau à cette session.**

**Si vous avez déjà candidaté à un parcours autre que le parcours ergonomie cette année (ou complété le formulaire qui a généré la création d'un compte cette année) merci d'envoyer un mail à [candidature.enjmin@lecnam.net](mailto:candidature.enjmin@lecnam.net) en nous exprimant votre souhait de candidater pour la seconde session.**

**Candidatures dans la limite de 2 dossiers déposés, concernant 2 parcours différents, toutes sessions confondues.**

**Les dossiers de la session 1 sont déjà bien pris en compte. Tous les dossiers seront traités de façon équivalente. Voici la procédure pour faire acte de candidature au master (1re année) :**

*(L'admission directement en 2<sup>e</sup> année n'est possible que dans le cadre de relations officielles avec des écoles partenaires).*

**Attention : la procédure est susceptible de changer chaque année, donc lisez bien les consignes !**

## Partie 1 : DOSSIER ADMINISTRATIF (à déposer sur notre plateforme Nextcloud entre le 11 février 2022 et le 25 mars 2022 (15h00))

### I. Création de votre espace personnel sur notre plateforme Nextcloud

**Vous devez créer votre espace personnel en renseignant les informations demandées sur notre plateforme Nextcloud (accessible dès le 11 février 2022, fermée le 25 mars à 15h00) :** <https://recrutement.cnam-enjmin.fr/>.

Vous recevrez à la fin de la procédure d'inscription un courriel contenant votre identifiant (n° de candidat·e CANXXXX) et un mot de passe pour déposer votre dossier créatif et vos justificatifs. Lors de votre première connexion, nous vous conseillons fortement de changer votre mot de passe. Attention : le courriel peut se retrouver dans les courriers indésirables !

*Attention : si vous avez déjà créé un espace sur la plateforme Pydio les années précédentes, merci d'utiliser une adresse mail différente.*

### II. Dépôt sur Nextcloud de l'ensemble des pièces justificatives demandées ci-après avant le 25 mars 2022, 15h00 :

**Attention :** merci de suivre la nomenclature pour les documents déposés au **format PDF** dans Nextcloud ci-dessous :

A\_Pièce justificative d'identité\_CANXXXX  
B\_Niveau requis\_CANXXXX  
C\_Statut\_CANXXXX  
D\_CV\_CANXXXX  
E\_LM\_CANXXXX

F\_Réalisations personnelles\_CANXXXX  
G\_Attestation français\_CANXXXX  
(uniquement pour les étudiant·e·s non-francophones)  
H\_Dossier créatif\_CANXXXX

#### A. Pièce justificative d'identité

Carte nationale d'identité, titre de séjour, passeport, permis de conduire.

#### B. Une attestation de scolarité ou un diplôme justifiant le niveau requis :

**Quel est le niveau requis ?**

**Être titulaire d'un diplôme de niveau bac +3 / RNCP niveau 6 ou équivalent**

- ✓ Si vous êtes titulaire du niveau requis, veuillez joindre votre diplôme ; si la délivrance du diplôme est en cours, merci de transmettre impérativement votre **attestation de réussite** :
  - Diplôme national (licence, master, doctorat, diplôme d'ingénieur·e).

- Si autre diplôme ou certificat : attestation de reconnaissance de RNCP niveau 6 par l'établissement ayant délivré la formation.
  - **Diplôme Union Européenne** : certificat de l'établissement de formation justifiant l'obtention de 180 ECTS cumulés grâce à l'obtention de 60 ECTS obtenus chaque année pendant 3 années d'études avec passage au niveau supérieur (ECTS : "European Credits Transfert System" représentent l'unité de mesure du travail de l'élève pour toutes les UE et les UA. Ils sont acquis si l'on obtient à l'évaluation une **note égale ou supérieure à la moyenne**. Ils sont aussi **capitalisables** dans les formations d'une même filière du Cnam ou **transférables** dans un autre établissement d'enseignement supérieur de l'espace européen.).
  - **Diplôme hors Union Européenne** : attestation de reconnaissance du diplôme obtenu, équivalent niveau II, à demander auprès d'ENIC-NARIC : <http://www.enic-naric.net/>  
Attention aux délais de délivrance : débuter la procédure dès décembre (*si la procédure est toujours en cours au moment de la clôture merci de joindre un justificatif provenant de l'organisme*).
- ✓ Si le niveau est en cours d'obtention pour l'année universitaire 2021/2022 : joindre votre **certificat de scolarité** faisant mention précisément de **l'intitulé de la formation** et du **niveau du diplôme visé** (reconnaissance minimum RNCP niveau 6).

#### Autres situations :

- Si vous n'êtes pas titulaire d'un diplôme de niveau bac +3 / RNCP niveau 6, et que vous avez de l'expérience professionnelle vous pouvez postuler au titre de la **Validation des Acquis Personnels et Professionnels (VAPP)**.
- Si votre diplôme n'est pas reconnu au [Répertoire national de la certification professionnelle](#), vous pouvez postuler au titre d'une **Validation des Études Supérieures**.
  - **Pour ces deux derniers cas : nous vous prions de bien vouloir le préciser lors de votre inscription dans Nextcloud dans la case « commentaires ».**
  - **L'admission au master reste sous réserve d'obtention du diplôme RNCP niveau 6 ou de validation du jury pour les candidat·e·s en accès VAPP**

### C. Un document justifiant votre statut

#### **1/ Formation initiale**

- **Si vous avez le statut étudiant en 2021/2022** : joindre votre certificat de scolarité (même si vous avez obtenu votre diplôme de niveau 6 et que vous êtes toujours en cours de scolarité)

**2/ Formation continue**, vous relevez de la formation continue si vous êtes dans l'une des situations suivantes :

- vous souhaitez reprendre une formation à titre individuel,
- vous êtes inscrit·e à Pôle Emploi,
- votre formation est prise en charge par un tiers financeur. Vous aurez besoin de justifier de votre présence en formation auprès de ce dernier,
- vous percevez un revenu lié au suivi de la formation (salaire/indemnisation/allocation...),
- vous étiez déjà inscrit en formation continue l'année universitaire précédente.

***Veillez joindre un courrier expliquant votre situation si vous remplissez un des critères ci-dessus et le mentionner dans la case « questions, commentaires ou remarques » de Nextcloud.***

### D. Un curriculum vitae

Nous vous demandons de bien vouloir nous fournir un CV dans lequel vous détaillerez votre parcours personnel, universitaire et professionnel. Vous identifierez de manière explicite sous forme de texte, de graphique, ... les capacités et compétences permettant de vous différencier des autres candidat·e·s.

### E. Une lettre de motivation

Nous vous demandons de rédiger une lettre de motivation dans laquelle vous décrirez en quoi votre parcours est en adéquation avec votre volonté d'intégrer ce master.

Vous mettrez l'accent sur des points spécifiques de votre CV permettant de vous différencier des autres candidat·e·s. Vous valoriserez tout point de vue, idées personnelles, convictions, valeurs qui, selon vous, sont indispensables pour fonder et adopter une "posture professionnelle". Vous détaillerez également votre projet professionnel et en quoi être admis·e vous permettra de l'accomplir.

**F. Sélection de réalisations personnelles**

Montrez-nous en 2 pages maximum vos réalisations personnelles et professionnelles, ci-dessous les éléments demandés par chaque parcours :

<b>Ergonomie</b>	Présentez tout élément en lien avec l'ergonomie/UX pouvant démontrer les expériences décrites dans votre CV, fournir des liens vers vos réalisations (sites, vidéos, mémoires, dossiers...).
------------------	--

**G. Une attestation justifiant votre maîtrise de la langue française pour les étudiant·e·s non-francophones (niveau B2).**

La première sélection par le jury sera effectuée à partir du CV, de la lettre de motivation et de la sélection de réalisations personnelles, nous vous demandons donc d'y apporter le plus grand soin.

Le jury portera une attention toute particulière à la qualité rédactionnelle, à la précision de vos arguments, à l'originalité de votre présentation et à votre compréhension des attendus contenus dans les points D à F explicités ci-dessus dans le II de la partie 1.

**Tout dossier incomplet le 25 mars 2022 passé 15h00 ne sera pas étudié.**

Attention, le non-respect des contraintes de forme peut être également éliminatoire.

*(Nous vous conseillons dans un premier temps, dès le 11 février, de créer votre dossier administratif puis déposer les pièces justificatives au fur et à mesure mais le tout impérativement avant la clôture).*

**Partie 2 : dossier créatif (à déposer sur notre plateforme entre le 11 février 2022 et le 25 mars 2022, 15h00)**

**Le sujet 2022 de la session 2 parcours Ergonomie est :**

**Être attentif.**

*William James définit l'attention comme « Prise de possession par l'esprit, sous une forme claire et vive, d'un objet ou d'une suite de pensées parmi plusieurs qui semblent possibles [...]. Implique le retrait de certains objets afin de traiter plus efficacement les autres »*

*Elle peut prendre plusieurs formes, elle est essentielle à la réalisation de nos activités quotidiennes et à la plupart des fonctions cognitives comme la perception et la mémoire.*

*Considérée comme une ressource cognitive, elle serait en quantité limitée.*

*D'ailleurs une partie de nos activités, pensées, etc. lui échappe.*

*Vous proposez une idée de jeu qui mette en valeur le concept d'attention en psychologie, sciences cognitives, humaines ou sociales.*

**Vous devez déposer votre dossier créatif sur notre plateforme avant le 25 mars 2022, 15h00.**

Le but de ce dossier créatif est de montrer un intérêt et une capacité de réflexion, d'innovation et de créativité sur la problématique des médias interactifs en relation avec le parcours demandé, **le tout en relation avec le sujet proposé.**

Il n'y a aucune contrainte liée à la nature de la proposition : jeu vidéo (aventure, jeu de rôles, stratégie, jeu de puzzle classique ou toute autre forme originale à préciser), œuvre transmédia, jeu en réalité alternée, jouet numérique, installation interactive... ou la nature de la plateforme envisagée (jeu de société, jeu sur PC, consoles, téléphone mobile ou toute forme mixte).

Le dossier envoyé peut être au format paysage ou portrait, dactylographié, taille de police 12, un interlignage de 1,5 et des marges classiques à 2,5 cm. Le dossier créatif (partie commune et partie spécifique de parcours) ne doit pas dépasser un maximum de 15 pages (hors page de garde et table des matières).

Attention, le non-respect de ces contraintes de forme peut être éliminatoire.

**Les éléments constitutifs du dossier créatif sont :**

### **I. Partie commune à tous les parcours (6 points)**

*Partie à rédiger en format A4, police 12, un interlignage de 1,5 et des marges classiques à 2,5 cm, entre 2000 et 2500 caractères sans compter les espaces par page.*

Vous devez nous proposer un projet de jeu en rapport avec le sujet donné en 2 pages maximum décomposé comme suit :

1. Une description rapide présentant le principe du jeu, son univers et son scénario (1/4 de page)
2. Une description de l'expérience et du fonctionnement de l'interactivité
3. Des inspirations visuelles de votre univers, de vos personnages (moodboard)
4. Des inspirations sonores de votre univers
5. La description technique d'une problématique technique soulevée par votre projet
6. La description du public cible, à qui s'adresse votre jeu ? Décrivez au moins 3 caractéristiques spécifiques à ce public et comment vous allez vous adresser à lui (plateforme, console, musée, mobile, ...)

**Pour chacune des 5 dernières questions (2 à 6), vous devez donner vos références d'inspiration provenant de la culture vidéo-ludique et non vidéo-ludique ; expliquer leur rapport avec votre proposition.**

**II. Partie spécifique en fonction du parcours choisi, en fonction du sujet donné (14 points)**

Partie à rédiger en format A4, police 12, un interlignage de 1,5 et des marges classiques à 2,5 cm.

Vous devez répondre aux questions ci-dessous en fonction du parcours choisi et en rapport avec le sujet donné :

<b>Ergonomie</b>	<p>Présentation détaillée d'un modèle, d'une théorie, d'une étude scientifique... issues des sciences humaines. Citez les références [9 points] (6 pages).</p> <p>Expliquez en quoi et comment ce que vous avez choisi dans la question précédente peut s'appliquer aux jeux vidéo. Donnez des exemples illustrés sur la base du jeu que vous proposez dans le dossier créatif [5 points] (4 pages).</p>
------------------	--

**Modalités administratives**

***Les dossiers incomplets le 25 mars 2022 passé 15h00 ne seront pas étudiés.***

Dans les 3 semaines qui suivent la clôture, vous recevrez un accusé de réception par mail vous confirmant la recevabilité de votre dossier.

Si nous avons besoin d'informations complémentaires, nous vous contacterons directement par mail via l'adresse de suivi des dossiers : candidature.enjmin@lecnam.net.

Ensuite, votre dossier sera examiné par un jury d'enseignant·e·s.

**La mise en ligne des admis·e·s aux écrits aura lieu le vendredi 1<sup>er</sup> avril 2022 (15h00).**

La liste des admis·e·s aux écrits sera publiée par numéro de candidat et fera uniquement mention des parcours.

*L'admission directement en 2<sup>e</sup> année n'est possible que dans le cadre de relations officielles avec des écoles partenaires.*

**Partie 3 : les écrits**

Si votre candidature est recevable au niveau administratif et que votre dossier créatif est retenu par le jury, vous devez passer deux épreuves écrites selon le·s parcours choisi·s :

- un test d'anglais correspondant au niveau B2 du TOEIC
- QCM techniques pour les postulants aux parcours programmation et conception sonore



-Questions ouvertes pour les parcours management de projet, conception visuelle, ergonomie et game design.

Les épreuves écrites auront lieu en ligne **le samedi 2 avril 2022.**

Pour ces épreuves écrites, vous devrez vous isoler dans un endroit calme afin de ne pas perturber le bon déroulement des examens. Au préalable, assurez-vous que vous disposez d'un ordinateur et d'une bonne connexion internet, d'une webcam et un micro fonctionnels.

*Nous demandons aux candidat-es bénéficiant d'un tiers-temps de nous prévenir le plus tôt possible et de nous faire parvenir un document justificatif pour l'année universitaire en cours.*

### **Partie 4 : les oraux**

La mise en ligne des admis·e·s aux oraux aura lieu le **25 avril 2022 (15h00)**.

La liste des admis·e·s aux oraux sera publiée par numéro de candidat et fera uniquement mention des parcours.

Si vous réussissez les épreuves écrites, vous devez passer un oral de 30 minutes qui se déroulera à Angoulême ou via Teams entre **le 16 et le 20 mai 2022**.

L'entretien sera réalisé en langue française mais une question vous sera posée en langue anglaise et vous devrez répondre en anglais.

En fonction des parcours, les modalités des oraux seront différentes, merci d'en prendre connaissance ci-dessous :

Parcours	Formule de l'oral
<b>Ergonomie</b>	Soutenance de 15 minutes sur le travail présenté dans le dossier créatif puis 15 minutes d'échanges sous forme de questions-réponses avec le jury.

La mise en ligne des admis·e·s au master aura lieu **le 30 mai 2022 (15h00)**.

La liste des admis·e·s au master sera publiée par numéro de candidat et fera uniquement mention des parcours.

*Admission sous réserve d'obtention du diplôme en cours ou de la validation du niveau minimum.*

**NB : Une proposition de vision des attentes par parcours et des prérequis souhaités**

Parcours	Prérequis souhaités	Prérequis appréciés
<b>Ergonomie</b>	Niveau licence ou équivalent en psychologie, sociologie, sciences cognitives ou autre discipline en lien avec l'ergonomie/UX.	Expériences/compétences démontrant le sens du contact (animations, encadrement, ...)

**Note relative à la sélection des candidats :**

Le choix du jury est le résultat d'une analyse collective, réfléchi et approfondie. Le jury est souverain dans l'appréciation qu'il porte sur la valeur des dossiers des candidat·e·s.

L'analyse du jury est effectuée sur l'ensemble des pièces demandées au candidat et vis-à-vis de l'ensemble des dossiers des candidat·e·s.

En cas de non-admissibilité à l'une des épreuves, nous ne pouvons pas vous proposer d'axe d'amélioration personnalisé et individuel. Il n'y a pas de classement établi.

Si vous estimez que la décision prise par l'administration est contestable, il vous est possible de faire une demande de recours en suivant les indications ci-dessous.

**Voies et délais de recours :**

Si vous estimiez que la décision prise par l'administration est contestable, il vous est possible dans un délai de deux mois à compter de la date de notification qui vous en sera faite :

- soit de former un recours gracieux auprès de l'auteur de la décision ;
- soit de former un recours hiérarchique auprès du ministre de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche ;
- soit de saisir d'un recours contentieux le tribunal administratif de Paris.

En cas de rejet du recours gracieux ou hiérarchique, vous pourrez former un recours contentieux devant le tribunal administratif de Paris dans les deux mois suivant la notification du rejet.

Le silence gardé par l'administration sur votre recours gracieux ou hiérarchique pendant plus de deux mois à compter de la date de réception de ce recours, ferait naître une décision implicite de rejet qu'il vous serait possible de contester devant le tribunal administratif de Paris, dans le délai de deux mois suivant l'expiration du premier délai de deux mois.