

MASTERE SPECIALISE "INTERACTIVE DIGITAL EXPERIENCES" (IDE)
Designer d'expériences immersives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS)

Calendrier de présence école/entreprise
CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION
Du 6 octobre 2025 au 4 décembre 2026

																																PERIODE EN CENTRE		EN ENTREPRISE		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	Total Cours	Jour présence	Total Heures entreprise	Jour présence
1	octobre				WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE						WE	WE						70	10	91	13
2	novembre	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7		7	7	7	WE	WE						WE	WE					WE	WE		63	9	70	10	
3	décembre	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE						WE	WE						WE	WE				70	10	84	12
4	janvier			WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7		WE	WE						WE	WE					WE	63	9	84	12	
5	février *	WE						WE	WE			7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE			7	7	7	WE			77	11	63	9	
6	mars	WE						WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE					WE	WE				70	10	84	12
7	avril				WE	WE		7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE						WE	WE						63	9	84	12
8	mai		WE	WE	7	7	7	7		WE	WE	7	7	7			WE	WE						WE	WE					WE	WE	49	7	70	10	
9	juin	7	7	7	7	7	WE	WE						WE	WE							WE	WE					WE	WE				35	5	119	17
10	juillet			3	WE	WE						WE	WE						WE	WE						WE	WE						3	1	147	21
11	août	WE	WE						WE	WE						WE	WE							WE	WE					WE	WE		0	0	147	21
12	septembre				3	WE	WE						WE	WE						WE	WE						WE	WE					3	1	147	21
13	octobre			WE	WE	3					WE	WE						WE	WE						WE	WE					WE		3	1	147	21
14	novembre		3					WE	WE						WE	WE												WE	WE				3	1	133	19
15	décembre				1	WE	WE						WE	WE						WE	WE						WE	WE					1	0	21	3
		TOTAL																														573	84	1491	213	

Périodes	
	Cours
	Entreprise
	Jours fériés

Mise à jour le 09/04/2025

Dates importantes, présence requise à l'école	
	JPO obligatoire (date inconnue à ce jour)
	Soutenance thèse professionnelle

* EGC Enjmin Game Conférences Angoulême du 25 au 27 février 2026

TOTAL CENTRE	573
TOTAL STAGE	1491

TOTAL CENTRE + STAGE	2064	297
	heures	jours

RAPPORT cours / entreprise 27,8%