

MASTERE SPECIALISE "INTERACTIVE DIGITAL EXPERIENCES" (IDE)
Designer d'expériences immersives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS)

Calendrier de présence école/entreprise
Du 5 octobre 2026 au 3 décembre 2027

		PERIODE EN CENTRE																															EN ENTREPRISE				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	Total Cours	Jour présence	Total Heures entreprise	Jour présence	
1	octobre			WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE							WE	WE						WE	70	10	0	0
2	novembre	F	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	F	7	7	WE	WE						WE	WE					WE	WE				63	9	0	0	
3	décembre	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE							WE	WE					F	WE	WE				63	9	0	0	
4	janvier	F	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7				WE	WE							WE	WE					WE	WE	49	7	0	0	
5	février	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE							WE	WE			7	7	7	WE	WE				91	13	0	0
6	mars	7	7	7	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE							WE	WE					WE	WE	F	7	7	84	12	0	0	
7	avril	7	7	WE	WE	7	7	7	7	7	WE	WE						WE	WE						WE	WE	7	7	7	7	7		84	12	0	0	
8	mai	F	WE	7	7	7	F		F	WE	7	7	7	7	7	WE	WE	F												WE	WE		56	8	70	10	
9	juin					WE	WE							WE	WE																		0	0	154	22	
10	juillet		3	WE	WE						WE	WE						F							WE	WE					WE	3	1	140	20		
11	août	WE							WE	WE								WE	F											WE	WE		0	0	154	22	
12	septembre				WE	WE	3						WE	WE																			3	1	147	21	
13	octobre		WE	WE	3						WE	WE																			WE	WE	3	1	140	20	
14	novembre	F	3				WE	WE										F											WE	WE			3	1	133	19	
15	décembre			1	WE	WE																											1	0	14	2	
		TOTAL																															573	84	952	136	

Périodes

- Cours
- Stage Entreprise (minimum 4 mois)
- Jours fériés
- fermeture école

Mise à jour le 08/06/2026

Dates importantes, présence requise à l'école

- JPO obligatoire (date non connue à ce jour, à reconfirmer)
- Soutenance thèse professionnelle
- EGC Enjmin Game Conférences Angoulême
- Soutenance jury et Conseil de Perfectionnement

TOTAL CENTRE	573
TOTAL STAGE	952

TOTAL CENTRE + STAGE	1525	220
	heures	jours

RAPPORT cours / entreprise 37,6%