

L'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques



Création en 2001

Plus de 150 prix et récompenses décernés aux étudiant·e·s pour les jeux développés dans le cadre de leur formation

300 élèves par an

Un réseau de 1 200 alumni

4 studios accueillis dans le programme d'incubation all4GAMES



La grande école publique du jeu vidéo et du numérique

- **Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche** situé à Angoulême, au sein du Campus de l'Image Magelis
- **Une grande école ouverte sur le monde**: partenariats internationaux avec des universités et centres de recherche, accueil d'étudiant·e·s étranger·ère·s, lauréate de la charte du programme Erasmus+, adhésion à l'HEVGA et à la Cumulus Association
- **École d'application de l'École polytechnique** depuis 2020 et participation aux travaux de la chaire science et jeu vidéo
- Membre du **Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo** du SNJV

• Licence informatique jeux vidéo

Par apprentissage, en partenariat avec le CFA Sup Nouvelle-Aquitaine

• Ingénieur·e informatique et multimédia

Par apprentissage, en partenariat avec le CFA Sup Nouvelle-Aquitaine

• Master jeux et médias interactifs numériques

Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab
6 parcours : conception sonore, conception visuelle, ergonomie, game design, management de projet, programmation

• Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences

Designer d'expérience interactive et ludique pour le jeu vidéo, la culture et la communication

En partenariat avec GOBELINS et accrédité par la Conférence des grandes écoles

• Formations intra-entreprises sur mesure

• Validation des acquis de l'expérience (VAE)



enjmin.cnam.fr

Cnam-Enjmin - 138 rue de Bordeaux - 16000 Angoulême - France
enjmin@lecnam.net | Tél. 05 45 68 06 78

Soutiens



le cnam
Nouvelle-Aquitaine



Partenaires



Réseaux

