

# Licence professionnelle

## Game design



### Devenez game designer en apprentissage !

- Intégrez la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo
- Formez-vous à distance
- Obtenez un diplôme et une expérience en étant rémunéré · rémunérée



**Durée :** 3 ans

**Modalité :** apprentissage

**Lieux :**

- À Angoulême

1<sup>re</sup> année : formation à temps plein de 3 mois (octobre à décembre)  
+ 2 rassemblements d'une semaine

2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> année : 3 rassemblements d'une semaine par an

- Dans l'entreprise d'accueil le reste du temps

**Rythme d'alternance :** 1 jour de cours à distance par semaine (vendredi)

**Titre RNCP de niveau 6 :** 40184

**Coût :** scolarité prise en charge par l'employeur et rémunérée

### Métiers visés

- Game design : game designer, level designer, gameplay designer, 3Cs designer...
- Spécialistes : economic designer, mission designer, world designer, battle designer...
- Double spécialité : technical game designer, UI/UX designer, graphic designer...
- Domaines annexes : immersive experience designer, gamification designer, board game designer...



### Accès à la formation

**Niveau d'entrée :** bac

**Qualités requises :** professionnalisme, rigueur, capacité à travailler en équipe

**Âge :** avoir moins de 30 ans à la date de la signature du contrat (voir le site pour les exceptions)



## Pédagogie

- Des cours en ligne dispensés de manière asynchrone
- Une pédagogie par défi pour explorer des concepts et rechercher les solutions
- Des projets qui permettent aux élèves de travailler ensemble

## Programme

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### Acquisition de bases solides

« TREMPLIN » de 3 mois  
( d'octobre à décembre )

Puis 1 jour de cours par semaine  
(à distance)

2 rassemblements d'une semaine

#### 1<sup>er</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### Consolidation des acquis

1 jour de cours par semaine  
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

#### 2<sup>e</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE

### 3<sup>e</sup> ANNÉE

#### Perfectionnement des connaissances

1 jour de cours par semaine  
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

#### 3<sup>e</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE

### CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

## Compétences acquises à l'issue de la formation



- Game design
- Level design
- UI/UX design
- Narrative design



- Infographie 2D/3D
- Graphic design
- Design sonore
- Son dynamique



- Bases de programmation
- Moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine)
- Prototypage
- Mathématiques



- Histoire du jeu vidéo et de l'animation



- Gestion de projet
- Bases du management
- Projet annuel en équipe



- Vie professionnelle
- Anglais
- Alternance

## Validation des acquis de l'expérience

Diplôme accessible en partie ou en totalité par la VAE

## Contact

[licence.enjmin@lecnam.net](mailto:licence.enjmin@lecnam.net)

Tél : 05 45 68 06 78

[enjmin.cnam.fr](http://enjmin.cnam.fr)

le cnam  
enjmin

Magelis

le cnam  
cfa