

# Licence professionnelle

## Arts numériques parcours jeux vidéo et multimédia



### Devenez graphiste 2D/3D en apprentissage !

- Intégrez la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo
- Formez-vous à distance
- Obtenez un diplôme et une expérience en étant rémunéré · rémunérée



**Durée :** 3 ans

**Modalité :** apprentissage

**Lieux :**

- À Angoulême

1<sup>re</sup> année : formation à temps plein de 3 mois (octobre à décembre)  
+ 2 rassemblements d'une semaine

2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> année : 3 rassemblements d'une semaine par an

- Dans l'entreprise d'accueil le reste du temps

**Rythme d'alternance :** 1 jour de cours à distance par semaine (vendredi)

**Titre RNCP de niveau 6 :** 40184

**Coût :** scolarité prise en charge par l'employeur et rémunérée

### Métiers visés

- Jeu vidéo : artiste généraliste 2D/3D, tech artist
- Communication pour tous types d'industries : graphiste
- Animation, cinéma d'animation, et série 2D/3D : layout artist, modelleur · modelleuse, rigger, animateur · animatrice, compositing artist, VFX artist...
- Audiovisuel en post-production : VFX artist, technicien · technicienne en cinématiques

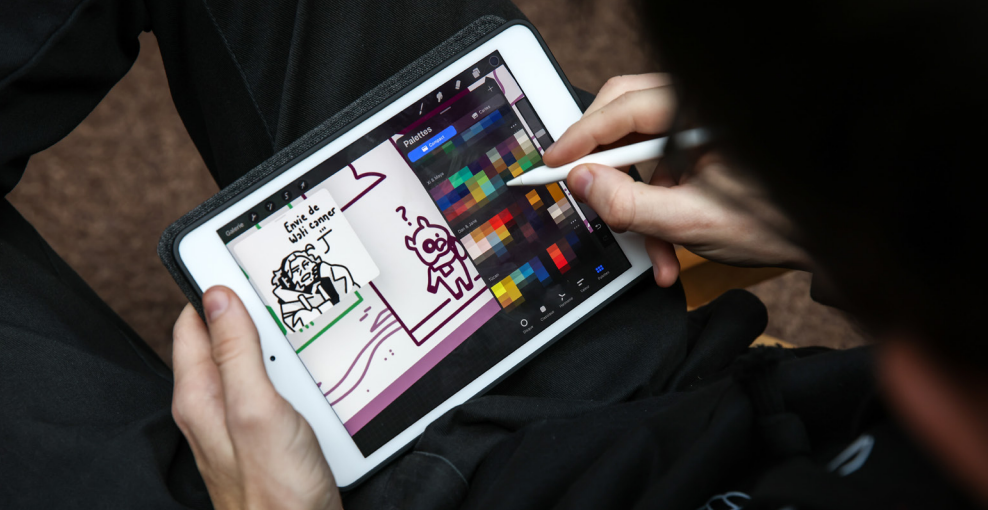


### Accès à la formation

**Niveau d'entrée :** bac

**Qualités requises :** professionnalisme, rigueur, capacité à travailler en équipe

**Âge :** avoir moins de 30 ans à la date de la signature du contrat (voir le site pour les exceptions)



## Pédagogie

- Des cours en ligne dispensés de manière asynchrone
- Une pédagogie par défi pour explorer des concepts et rechercher les solutions
- Des projets qui permettent aux élèves de travailler ensemble

## Programme

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### Acquisition de bases solides

« TREMPLIN » de 3 mois  
( d'octobre à décembre )

Puis 1 jour de cours par semaine  
(à distance)

2 rassemblements d'une semaine

**1<sup>er</sup> DÉFI AU BOUT DES 3 MOIS**

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### Consolidation des acquis

1 jour de cours par semaine  
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

**2<sup>e</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE**

### 3<sup>e</sup> ANNÉE

#### Perfectionnement des connaissances

1 jour de cours par semaine  
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

**3<sup>e</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE**

### CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

## Compétences acquises à l'issue de la formation



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Dessin
- Infographie 2D/3D
- Conception visuelle
- Animation 2D/3D



- Moteurs de jeu et outils :
- Unity
- Unreal Engine
- Blender



- Game & Level design
- Conception sonore
- Conception visuelle



- Projets en commun avec la licence Informatique
- Portfolio



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

## Validation des acquis de l'expérience

Diplôme accessible en partie ou en totalité par la VAE

## Contact

licence.enjmin@lecnam.net

Tél : 05 45 68 06 78

**enjmin.cnam.fr**

le cnam  
enjmin

Magelis

le cnam  
cfa