

# Licence générale

## Informatique parcours jeux vidéo



Devenez développeur · développeuse polyvalente en apprentissage !

- Intégrer la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo
- Formez-vous à distance
- Obtenez un diplôme et une expérience en étant rémunéré · rémunérée



**Durée :** 3 ans

**Modalité :** apprentissage

**Lieux :**

- À Angoulême

**1<sup>re</sup> année :** formation à temps plein de 3 mois (octobre à décembre) + 2 rassemblements d'une semaine

**2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> année :** 3 rassemblements d'une semaine par an

- Dans l'entreprise d'accueil le reste du temps

**Rythme d'alternance :** 1 jour de cours à distance par semaine (vendredi)

**Titre RNCP de niveau 6 :** 40116

**Coût :** scolarité prise en charge par l'employeur et rémunérée

### Métiers visés

- Développeur · développeuse polyvalente
- Gameplay programmeur · programmeuse
- Intégrateur · intégratrice technique



### Accès à la formation

**Niveau d'entrée :** bac

**Qualités requises :** professionnalisme, rigueur, aptitudes à la programmation informatique, capacité à travailler en équipe

**Âge :** avoir moins de 30 ans à la date de la signature du contrat (voir le site pour les exceptions)



## Pédagogie

- Des cours en ligne dispensés de manière asynchrone
- Une pédagogie par défi pour explorer des concepts et rechercher les solutions
- Des projets qui permettent aux élèves de travailler ensemble

## Programme

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### Acquisition de bases solides

« TREMPLIN » de 3 mois  
(d'octobre à décembre)

Puis 1 jour de cours par semaine  
(à distance)

2 rassemblements d'une semaine

#### 1<sup>er</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### Consolidation des acquis

1 jour de cours par semaine  
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

#### 2<sup>e</sup> DÉFI EN FIN D'ANNÉE

## Compétences acquises à l'issue de la formation



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Langages : C# (bases et objet), C++
- Smartphones et tablettes tactiles...



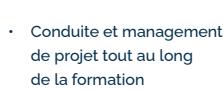
- Game & Level design
- Conception sonore
- Conception visuelle (personnage 3D)...



- Moteurs de jeu et outils :
- Unity
- Unreal Engine
- Blender



- Le joueur et son marché
- Conception d'interface et UX (Intéraction Homme-Machine)



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

## Validation des acquis de l'expérience

Diplôme accessible en partie ou en totalité par la VAE

## Contact

licence.enjmin@lecnam.net

Tél : 05 45 68 06 78

[enjmin.cnam.fr](http://enjmin.cnam.fr)

le cnam  
enjmin

magelis

le cnam  
cfa