

Licence

informatique parcours jeux vidéo



Devenez développeur · développeuse polyvalente en apprentissage !

- Intégrez la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo
- Formez-vous à distance
- Obtenez un diplôme et une expérience en étant rémunéré · rémunérée



Durée : 3 ans

Modalité : apprentissage

Lieux :

- À Angoulême

1^{re} année : formation à temps plein de 3 mois (octobre à décembre)
+ 2 rassemblements d'une semaine

2^e et 3^e année : 3 rassemblements d'une semaine par an

- Dans l'entreprise d'accueil le reste du temps

Rythme d'alternance : 1 jour de cours à distance par semaine (vendredi)

Titre RNCP de niveau 6 : 40116

Coût : scolarité prise en charge par l'employeur et rémunérée

Métiers visés

- Développeur · développeuse polyvalente
- Gameplay programmeur · programmeuse
- Intégrateur · intégratrice technique



Accès à la formation

Niveau d'entrée : bac

Qualités requises : professionnalisme, rigueur, aptitudes à la programmation informatique, capacité à travailler en équipe

Âge : avoir moins de 30 ans à la date de la signature du contrat (voir le site pour les exceptions)



Pédagogie

- Des cours en ligne dispensés de manière asynchrone
- Une pédagogie par défi pour explorer des concepts et rechercher les solutions
- Des projets qui permettent aux élèves de travailler ensemble

Programme

1^{re} ANNÉE

Acquisition de bases solides

« TREMPLIN » de 3 mois
(d'octobre à décembre)

Puis 1 jour de cours par semaine
(à distance)

2 rassemblements d'une semaine

1^{er} DÉFI EN FIN D'ANNÉE

2^e ANNÉE

Consolidation des acquis

1 jour de cours par semaine
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

2^e DÉFI EN FIN D'ANNÉE

3^e ANNÉE

Perfectionnement des connaissances

1 jour de cours par semaine
(à distance)

3 rassemblements d'une semaine

3^e DÉFI EN FIN D'ANNÉE

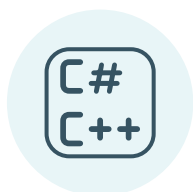
CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

Compétences acquises à l'issue de la formation



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Langues : C# (bases et objet), C++
- Smartphones et tablettes tactiles...



- Moteurs de jeu et outils :
 - Unity
 - Unreal Engine
 - Blender



- Game & Level design
- Conception sonore
- Conception visuelle (personnage 3D)...



- Le joueur et son marché
- Conception d'interface et UX (Interaction Homme-Machine)



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

Validation des acquis de l'expérience

Diplôme accessible en partie ou en totalité par la VAE

Contact

licence.enjmin@lecnam.net

Tél : 05 45 68 06 78

enjmin.cnam.fr

le **cnam**
enjmin

Magelis

le **cnam**
cfa