

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES À L'ÉCRIT
samedi 1 avril 2023 - 08h30 à 17h00 (heure de Paris) - À distance

Tout·e candidat·e reçu·e aux épreuves écrites recevra ce jour (14 mars 2023) un mail de confirmation, **merci de ne pas en accuser réception**. Si vous n'avez pas reçu de mail de confirmation et que vous figurez sur cette liste, merci d'en faire part rapidement à : candidature.enjmin@lecnam.net

Les épreuves écrites se déroulent entièrement en ligne le samedi 1er avril 2023. Les convocations et modalités vous seront envoyées par mail le 17 mars 2023.

Assurez-vous dès à présent que vous bénéficiez d'une connexion internet suffisante pour passer les examens en ligne.

Tout·e candidat·e non reçu·e recevra un mail dans les semaines à venir.

	Numéro de candidat·e*	Parcours 1	Parcours 2
1	CAN2704	Ergonomie	
2	CAN2708	Conception Visuelle	
3	CAN2712	Conception Visuelle	
4	CAN2714	Game Design	
5	CAN2715	Conception Visuelle	
6	CAN2717	Game Design	
7	CAN2721	Conception Sonore	
8	CAN2727	Conception Visuelle	
9	CAN2730	Management de Projet	
10	CAN2732	Game Design	Ergonomie
11	CAN2734	Programmation	
12	CAN2738		Ergonomie
13	CAN2739	Management de Projet	
14	CAN2740		Game Design
15	CAN2748	Programmation	
16	CAN2751	Game Design	
17	CAN2757	Game Design	
18	CAN2758	Conception Sonore	
19	CAN2759	Conception Visuelle	
20	CAN2760	Game Design	
21	CAN2763		Ergonomie
22	CAN2775	Game Design	
23	CAN2776		Programmation
24	CAN2784	Game Design	
25	CAN2792	Game Design	
26	CAN2798	Programmation	
27	CAN2799	Conception Visuelle	
28	CAN2805	Conception Visuelle	
29	CAN2806	Game Design	
30	CAN2812	Programmation	
31	CAN2813	Ergonomie	
32	CAN2815	Game Design	
33	CAN2816	Game Design	
34	CAN2818	Conception Sonore	
35	CAN2820	Programmation	
36	CAN2822	Programmation	
37	CAN2823	Game Design	

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
38	CAN2827	Conception Visuelle	
39	CAN2828	Management de Projet	
40	CAN2829	Game Design	
41	CAN2830	Programmation	
42	CAN2840	Ergonomie	
43	CAN2848	Game Design	
44	CAN2850		Management de Projet
45	CAN2855	Conception Sonore	
46	CAN2863	Conception Sonore	
47	CAN2866	Management de Projet	
48	CAN2870	Conception Visuelle	
49	CAN2875	Game Design	
50	CAN2882	Game Design	
51	CAN2883	Management de Projet	
52	CAN2884	Game Design	
53	CAN2889	Conception Sonore	
54	CAN2890	Programmation	
55	CAN2891	Programmation	
56	CAN2920	Game Design	
57	CAN2921	Game Design	
58	CAN2927	Conception Sonore	
59	CAN2934	Conception Sonore	
60	CAN2938	Ergonomie	
61	CAN2940	Conception Visuelle	
62	CAN2951	Game Design	
63	CAN2952	Game Design	
64	CAN2958	Programmation	
65	CAN2960	Programmation	
66	CAN2961	Conception Visuelle	
67	CAN2962	Conception Visuelle	
68	CAN2971	Ergonomie	
69	CAN2980	Game Design	
70	CAN2987	Game Design	
71	CAN2993	Programmation	
72	CAN2994	Conception Sonore	
73	CAN2999	Ergonomie	
74	CAN3000	Management de Projet	
75	CAN3001	Game Design	
76	CAN3002	Programmation	
77	CAN3003	Conception Visuelle	
78	CAN3004	Game Design	
79	CAN3011	Game Design	
80	CAN3013	Ergonomie	
81	CAN3017	Game Design	
82	CAN3029	Game Design	
83	CAN3034	Game Design	
84	CAN3042	Management de Projet	
85	CAN3043	Game Design	
86	CAN3047	Game Design	
87	CAN3050	Ergonomie	
88	CAN3054	Conception Visuelle	

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
89	CAN3056		Management de Projet
90	CAN3061	Programmation	
91	CAN3070	Game Design	
92	CAN3086	Game Design	
93	CAN3087	Conception Visuelle	
94	CAN3090	Game Design	
95	CAN3094	Conception Visuelle	
96	CAN3097	Conception Visuelle	
97	CAN3100	Programmation	
98	CAN3105	Conception Visuelle	Management de Projet
99	CAN3108	Programmation	
100	CAN3109	Conception Visuelle	
101	CAN3112	Programmation	
102	CAN3114	Programmation	
103	CAN3115	Game Design	
104	CAN3126	Programmation	
105	CAN3134	Conception Visuelle	
106	CAN3136	Conception Sonore	
107	CAN3145	Conception Visuelle	
108	CAN3146	Game Design	
109	CAN3148	Programmation	
110	CAN3151	Game Design	
111	CAN3153	Management de Projet	
112	CAN3155	Ergonomie	
113	CAN3157	Programmation	
114	CAN3158	Programmation	
115	CAN3159	Game Design	
116	CAN3161	Conception Visuelle	
117	CAN3169	Game Design	
118	CAN3170	Conception Visuelle	
119	CAN3176	Game Design	
120	CAN3177	Conception Visuelle	
121	CAN3182	Game Design	
122	CAN3183	Conception Sonore	
123	CAN3185		Management de Projet
124	CAN3208	Ergonomie	
125	CAN3212	Programmation	
126	CAN3213	Conception Visuelle	
127	CAN3217	Game Design	
128	CAN3218	Conception Sonore	
129	CAN3221	Conception Visuelle	

Numéro de candidat-e* "CANXXXX" envoyé par mail au moment de la création de votre espace Nextcloud