

Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX

Vous recevrez tou-te-s une **convocation individuelle** pour les épreuves orales par email. Les oraux auront lieu **à distance via la plateforme Microsoft Teams**.

Vous recevrez les convocations faisant mention de la date de l'heure **au plus tard le 2 mai 2022**.

Attention : pour ceux-elles qui sont retenu-e-s pour 2 spécialités, vous passerez 2 oraux différents.

Tout·e candidat·e non reçu·e recevra un mail de confirmation sous un délai de deux semaine à compter d'aujourd'hui.

	Numéro de candidat·e*	Parcours 1	Parcours 2
1	CAN2060	Game Design	
2	CAN2085	Game Design	
3	CAN2089	Game Design	
4	CAN2115	Game Design	
5	CAN2119	Game Design	
6	CAN2155	Game Design	
7	CAN2172	Game Design	
8	CAN2174	Game Design	
9	CAN2176	Game Design	
10	CAN2183	Game Design	
11	CAN2188	Game Design	
12	CAN2195	Game Design	
13	CAN2216	Game Design	
14	CAN2218	Game Design	
15	CAN2238	Game Design	
16	CAN2249	Game Design	
17	CAN2282	Game Design	
18	CAN2285	Game Design	
19	CAN2291	Game Design	
20	CAN2305	Game Design	
21	CAN2312	Game Design	
22	CAN2316	Game Design	
23	CAN2324	Game Design	
24	CAN2328	Game Design	
25	CAN2341	Game Design	
26	CAN2054	Conception Visuelle	
27	CAN2100	Conception Visuelle	
28	CAN2150	Conception Visuelle	
29	CAN2166	Conception Visuelle	
30	CAN2167	Conception Visuelle	
31	CAN2203	Conception Visuelle	
32	CAN2231	Conception Visuelle	
33	CAN2241	Conception Visuelle	

	Numéro de candidat·e*	Parcours 1	Parcours 2
34	CAN2243	Conception Visuelle	
35	CAN2262	Conception Visuelle	
36	CAN2266	Conception Visuelle	
37	CAN2299	Conception Visuelle	
38	CAN2317	Conception Visuelle	
39	CAN2343	Conception Visuelle	
40	CAN2370	Conception Visuelle	
41	CAN2380	Conception Visuelle	
42	CAN2381	Conception Visuelle	
43	CAN2400	Conception Visuelle	
44	CAN2410	Conception Visuelle	
45	CAN2418	Conception Visuelle	
46	CAN2436	Conception Visuelle	
47	CAN2062	Programmation	
48	CAN2064	Programmation	
49	CAN2098	Programmation	
50	CAN2099	Programmation	
51	CAN2129	Programmation	
52	CAN2151	Programmation	
53	CAN2168	Programmation	
54	CAN2169	Programmation	
55	CAN2170	Programmation	
56	CAN2210	Programmation	
57	CAN2232	Programmation	
58	CAN2264	Programmation	
59	CAN2286	Programmation	
60	CAN2306	Programmation	
61	CAN2357	Programmation	
62	CAN2362	Programmation	
63	CAN2376	Programmation	
64	CAN2394	Programmation	
65	CAN2412	Programmation	
66	CAN2051	Conception Sonore	
67	CAN2057	Conception Sonore	
68	CAN2101	Conception Sonore	
69	CAN2111	Conception Sonore	
70	CAN2154	Conception Sonore	
71	CAN2162	Conception Sonore	
72	CAN2182	Conception Sonore	
73	CAN2184	Conception Sonore	
74	CAN2192	Conception Sonore	
75	CAN2201	Conception Sonore	
76	CAN2276	Conception Sonore	
77	CAN2334	Conception Sonore	
78	CAN2415	Conception Sonore	

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
79	CAN2056	Management de Projet	
80	CAN2069	Management de Projet	
81	CAN2105	Management de Projet	
82	CAN2148	Management de Projet	
83	CAN2267	Management de Projet	
84	CAN2278	Management de Projet	
85	CAN2308	Management de Projet	
86	CAN2313	Management de Projet	
87	CAN2348	Management de Projet	
88	CAN2361	Management de Projet	
89	CAN2416	Management de Projet	
90	CAN2469	Management de Projet	
91	CAN2475	Management de Projet	
92	CAN2070	Ergonomie	
93	CAN2096	Ergonomie	
94	CAN2165	Ergonomie	
95	CAN2224	Ergonomie	
96	CAN2230	Ergonomie	Game Design
97	CAN2342	Ergonomie	
98	CAN2387	Ergonomie	
99	CAN2645	Ergonomie	

Numéro de candidat-e* "CANXXXX" envoyé par mail au moment de la création de votre espace Nextcloud