

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT-E-S ADMISSIBLES AUX ORAUX

Tout-e candidat-e reçu-e aux épreuves écrites recevra ce jour (25 avril 2023) un mail de confirmation, **merci de ne pas en accuser réception**. Si vous n'avez pas reçu de mail de confirmation et que vous figurez sur cette liste, merci d'en faire part rapidement à : candidature.enjmin@lecnam.net

Les épreuves écrites se déroulent entièrement entre le 11 et le 17 mai. Les convocations et modalités vous seront envoyées par mail le 27 avril 2023.

Tout-e candidat-e non reçu-e recevra un mail dans les semaines à venir.

Numéro de candidat-e* "CANXXXX" envoyé par mail au moment de la création de votre espace Nextcloud

	Numéro de candidat-e*	Parcours 1	Parcours 2
1	CAN2704	Ergonomie	
2	CAN2708	Conception Visuelle	
3	CAN2712	Conception Visuelle	
4	CAN2714	Game Design	
5	CAN2715	Conception Visuelle	
6	CAN2717	Game Design	
7	CAN2721	Conception Sonore	
8	CAN2727	Conception Visuelle	
9	CAN2730	Management de Projet	
10	CAN2732		Ergonomie
11	CAN2734	Programmation	
12	CAN2738		Ergonomie
13	CAN2739	Management de Projet	
14	CAN2740		Game Design
15	CAN2748	Programmation	
16	CAN2751	Game Design	
17	CAN2758	Conception Sonore	
18	CAN2759	Conception Visuelle	
19	CAN2760	Game Design	
20	CAN2763		Ergonomie
21	CAN2775	Game Design	
22	CAN2776		Programmation
23	CAN2792	Game Design	
24	CAN2798	Programmation	
25	CAN2799	Conception Visuelle	
26	CAN2805	Conception Visuelle	
27	CAN2812	Programmation	
28	CAN2813	Ergonomie	
29	CAN2815	Game Design	
30	CAN2816	Game Design	
31	CAN2818	Conception Sonore	
32	CAN2820	Programmation	

33	CAN2822	Programmation	
34	CAN2823	Game Design	
35	CAN2827	Conception Visuelle	
36	CAN2828	Management de Projet	
37	CAN2830	Programmation	
38	CAN2840	Ergonomie	
39	CAN2850		Management de Projet
40	CAN2855	Conception Sonore	
41	CAN2863	Conception Sonore	
42	CAN2866	Management de Projet	
43	CAN2870	Conception Visuelle	
44	CAN2875	Game Design	
45	CAN2882	Game Design	
46	CAN2883	Management de Projet	
47	CAN2884	Game Design	
48	CAN2889	Conception Sonore	
49	CAN2890	Programmation	
50	CAN2891	Programmation	
51	CAN2920	Game Design	
52	CAN2927	Conception Sonore	
53	CAN2934	Conception Sonore	
54	CAN2938	Ergonomie	
55	CAN2940	Conception Visuelle	
56	CAN2951	Game Design	
57	CAN2952	Game Design	
58	CAN2960	Programmation	
59	CAN2961	Conception Visuelle	
60	CAN2962	Conception Visuelle	
61	CAN2971	Ergonomie	
62	CAN2993	Programmation	
63	CAN2994	Conception Sonore	
64	CAN3000	Management de Projet	
65	CAN3001	Game Design	
66	CAN3003	Conception Visuelle	
67	CAN3004	Game Design	
68	CAN3013	Ergonomie	
69	CAN3017	Game Design	
70	CAN3029	Game Design	
71	CAN3034	Game Design	
72	CAN3042	Management de Projet	
73	CAN3043	Game Design	
74	CAN3050	Ergonomie	

75	CAN3054	Conception Visuelle	
76	CAN3056		Management de Projet
77	CAN3061	Programmation	
78	CAN3086	Game Design	
79	CAN3087	Conception Visuelle	
80	CAN3090	Game Design	
81	CAN3097	Conception Visuelle	
82	CAN3100	Programmation	
83	CAN3105	Conception Visuelle	Management de Projet
84	CAN3108	Programmation	
85	CAN3109	Conception Visuelle	
86	CAN3112	Programmation	
87	CAN3114	Programmation	
88	CAN3126	Programmation	
89	CAN3134	Conception Visuelle	
90	CAN3136	Conception Sonore	
91	CAN3145	Conception Visuelle	
92	CAN3153	Management de Projet	
93	CAN3155	Ergonomie	
94	CAN3157	Programmation	
95	CAN3158	Programmation	
96	CAN3159	Game Design	
97	CAN3161	Conception Visuelle	
98	CAN3170	Conception Visuelle	
99	CAN3176	Game Design	
100	CAN3177	Conception Visuelle	
101	CAN3183	Conception Sonore	
102	CAN3185		Management de Projet
103	CAN3212	Programmation	
104	CAN3213	Conception Visuelle	
105	CAN3221	Conception Visuelle	