

Maître de conférences associé à mi-temps en : En conception sonore dans le domaine des jeux et médias interactifs numériques

Pour la rentrée 2021-2022

Profil appel à candidatures :	MCF en conception sonore dans le domaine des jeux et médias interactifs numériques
Section CNU	27
Quotité :	50%
Qualité	MCF associé
Date du contrat :	A compléter du 01/01/2022 Pour une durée de 3 ans
Contact pédagogique (Nom et coordonnées) :	Axel Buendia – axel.buendia@lecnam.net
Contact scientifique (Nom et coordonnées):	Pierre-Henri Cubaud cubaud@cnam.fr
Localisation :	Angoulême/Paris
Profil enseignement : (50 %)	<p align="center"><u>96 heures d'enseignement équivalent TD :</u></p> <p>Le PAST a en charge la coordination du parcours « conception sonore » du master « Jeux et médias interactifs numériques ».</p> <p>Justifiant d'une activité professionnelle relevant du secteur du jeu vidéo, du design sonore, de la composition musicale, le PAST est un maillon essentiel dans la professionnalisation des étudiants.</p> <p>Son rôle principal consiste à assurer l'encadrement pédagogique et le suivi des étudiants de niveau Master en vue de leur insertion professionnelle.</p> <p>En collaboration avec l'équipe des enseignants-chercheurs, il s'emploie à :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dispenser des enseignements en conception sonore au sein du master Jmin en 1^e et 2^e année, (US332F, US332S, US332T, US3334, USMU07), au sein de la licence informatique parcours jeux vidéo, au sein du mastère interactive digital expériences, au sein de la formation d'ingénieur informatique et multimédia. - Assurer la préparation et la validation des stages de 1^e et 2^e année du master - Soutenir à la recherche de stage et validation des projets et soutenances et évaluation des rapports de stage - Assurer le suivi des projets : planification du suivi technique et méthodologique, évaluation des réalisations, soutenances de fin de projets - Garantir le recrutement et la coordination des intervenants professionnels extérieurs - Participer à toutes les processus de recrutement, de Validation d'Acquis par l'Expérience (VAE) <p>Concourir à la promotion et la valorisation de l'offre de formation par divers moyens (événements, conférences professionnelles, plus généralement, des rencontres visant à rapprocher les étudiants et les acteurs du tissu socio-économique).</p>
Profil recherche : (50 %)	<p>Le PAST participe à l'activité de l'équipe « Interaction pour Lire et Jouer » du laboratoire du CEDRIC. Les domaines de recherche s'articuleront principalement autour des thématiques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - méthodes et outils pour l'écriture sonore spatiale et interactive - dispositifs immersifs dans la conception sonore (réalité virtuelle, réalité augmentée)
Autres responsabilité ou activité (si pas de recherche) (50 %)	

Informations complémentaires :

EPN d'enseignement :	EPN05
Lieux d'exercice :	Angoulême et Paris
Nom du directeur de l'EPN :	Samira Cherfi
Téléphone du directeur de l'EPN :	01 58 80 85 45
Email du directeur de l'EPN :	samira.cherfi@cnam.fr
URL de l'EPN :	http://deptinfo.cnam.fr/new/
Recherche (le cas échéant) :	
Laboratoire :	CEDRIC - équipe ILJ
Lieux d'exercice :	Angoulême et Paris
Nom du directeur de laboratoire :	Philippe Rigaux
Téléphone du directeur de laboratoire :	01 58 80 88 35
Email du directeur de laboratoire :	philippe.rigaux@cnam.fr
URL du laboratoire :	http://cedric.cnam.fr

Le dossier de candidature est à retourner complété et accompagné des pièces justificatives en un seul fichier au format pdf par courrier électronique au plus tard le **16 avril 2021 16h00**, à l'adresse suivante :

recrutement-past2021@cnam.fr