

Licence  
professionnelle

# métiers du jeu vidéo parcours game design

3 ans en alternance

Pédagogie par défi



## Formons ensemble un ou une game designer pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### ACQUISITION DE BASES SOLIDES

« TREMPLIN » de 3 mois  
( d'octobre à décembre )

Puis 1 jour de cours par  
semaine (à distance)  
2 rassemblements  
d'une semaine

#### 1<sup>er</sup> DÉFI

En fin d'année

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### CONSOLIDATION DES ACQUIS

1 jour de cours par  
semaine (à distance)  
3 rassemblements  
d'une semaine

#### 2<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### 3<sup>e</sup> ANNÉE

#### PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

1 jour de cours par  
semaine (à distance)  
3 rassemblements  
d'une semaine

#### 3<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

## COMPÉTENCES



- Game design
- Level design
- UI/UX design
- Narrative design



- Infographie 2D/3D
- Graphic design
- Design sonore
- Son dynamique



- Bases de programmation
- Moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine)
- Prototypage
- Mathématiques



- Histoire du jeu vidéo  
et de l'animation



- Gestion de projet
- Bases du management
- Projet annuel en équipe



- Vie professionnelle
- Anglais
- Alternance

### Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ♦ Une formation sélective grâce à un processus de recrutement complet (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ♦ Une pédagogie innovante et une formation asynchrone qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ♦ Un accompagnement des jeunes par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.